

Por sólo
2'99€ REVISTA + CD
PS3 y PSP más vendida en España
#128
Play manía
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 71
•BATMAN ARKHAM ASYLUM E. ESPECIAL PS3
•GUITAR HERO GREATEST HITS PS3
•SUPERSTARS V8 PS3
•MANA KHEMIA PS2
•TRANSFORMERS 2 PSP
» REPORTAJE
10 JUEGOS SORPRENDENTES
Alpha Protocol, Borderlands, The Saboteur, Mini Ninjas, Dragon Age Origins, Avatar
» REPORTAJE
LO MEJOR DEL STORE
Los juegos más divertidos y económicos de la Tienda PlayStation a examen
» AVANCES
¡¡MIRA QUÉ JUEGAZOS!!
Dissidia Final Fantasy, WET, Colin McRae DIRT 2, Operation Flashpoint 2, Ninja Gaiden 2...
» NOVEDAD
BATMAN ARKHAM ASYLUM
Analizamos la mejor aventura del Hombre Murciélago
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡EL GOLPE DEFINITIVO!
TEKKEN 6
Así será el juego de lucha más demoledor de PS3
Y ADEMÁS: IL-2 Sturmovik: Birds of Prey • Call of Juarez: Bound in Blood • Naruto UN5 • Soul Calibur Broken Destiny...
00128
8 424094 800032



PÁGINA 20

REPORTAJE. Los más sorprendentes. *Alpha Protocol, Dragon Age Origins, The Sabouteur, Borderlands* y muchos títulos más que te sorprenderán con sus originales ideas.

PÁGINA 48

REPORTAJE. Sigue jugando al mejor precio. Analizamos los mejores juegos del Store, para que puedas seguir jugando sin gastar mucha pasta...

PÁGINA 80

AVANCE. Ninja Gaiden Sigma 2. La mejor acción "ninja" llega a PS3 cargada de mejoras y novedades, como un modo cooperativo Online, nuevas misiones ¡y mucho más!

SUMARIO Nº128

Play manía

EDITORIAL
DE VACACIONES

Cuando leáis estas líneas estaré de vacaciones. Como media España y como gran parte de las compañías de videojuegos, que están cogiendo fuerzas para lo que se nos avecina este otoño.

Poco se cuece ahora mismo y parece que todo se encamina a la feria de Colonia, la Gamescom, donde, desde el 19 de agosto, además de verse algunos de los juegos más esperados, podrían darse la noticia más deseada y añorada por jugadores y distribuidores: la rebaja de precio de PS3.

Podéis decirme que llevamos con los rumores casi un año. Y tendríais razón. Pero ahora hay más motivos que nunca para ser optimistas. La novedad es que Sony ha anunciado que ha reducido los costes de producción de la consola en un 70% y se han filtrado fotos de un nuevo modelo (de momento, "PS3 Slim") que han aparecido incluso en portales de venta online. Por supuesto, sin autorización de Sony y rápidamente retirados de la circulación.

Estáis avisados: en las próximas semanas PS3 podría bajar de precio. Y os aseguro que no habrá mejor momento para hacerse con ella. Primero, porque es una consola que hay que tener. Segundo, porque tenemos docenas de juego de enorme calidad a precios más que asequibles. Tercero, porque a partir de septiembre vamos a disfrutar de juegos de ensueño. Cuando veáis *Uncharted 2, Batman Arkham Asylum, Assassin's Creed II, Alpha Protocol, Modern Warfare 2, Tekken 6, The Saboteur*... "necesitaréis" una PS3.

Puede que ahora mismo la cosa esté un poco tibia, pero en unos días, los jugadores de PlayStation estaremos en el centro de un volcán en erupción. Un volcán del que ninguno querremos escapar. Mientras, me voy a la playa (con mi PSP) para que la aventura me pille descansada...

Sonia Herranz

PÁGINA 16

EN PORTADA
TEKKEN 6

El rey de la lucha regresa con la que promete ser la edición más completa hasta la fecha: 40 luchadores, nuevos modos de juego, peleas Online... ¡y nosotros os lo contamos todo!

UN CD CARGADO DE CONTENIDO EXCLUSIVO

¡¡Sólo para tu

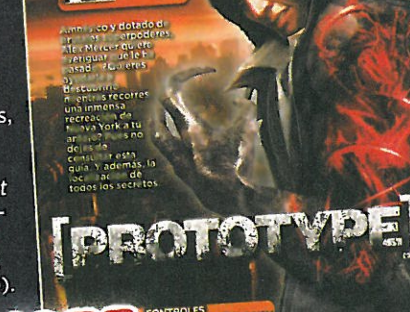
En PlayManía siempre estamos pensando en la mejor manera de sorprenderte y ayudarte a disfrutar aún más de tus consolas. Por eso hemos diseñado este CD, que hemos llenado de contenido especialmente creado para ser disfrutado en PSP y PS3. Y además, hemos incluido más de 250 páginas extra en formato PDF, que podrás consultar o imprimir desde tu ordenador.



GUÍAS COMPLETAS

12 GUÍAS COMPLETAS EN FORMATO PDF CON MÁS DE 250 PÁGINAS DE CONTENIDO EXTRA.

Te ofrecemos en formato PDF las mejores guías completas de los grandes juegos de PSP y PS3: clásicos, novedades, platinum... Este mes encontrarás desde *Prototype* o *inFAMOUS* a las soluciones para *Prince of Persia* o *Fallout 3*. Recuerda que tienes que consultar las guías en un PC y que necesitas Acrobat (incluido en el CD).



¡255 PÁGINAS!

PERSONALIZA TUS CONSOLAS

FONDOS DE ESCRITORIO Y UN TEMA EXCLUSIVO.

Cambia el escritorio de tu PSP y tu PS3 con nuestros wallpapers. Y además, un refrescante Tema para tu PS3 (copia la carpeta THEME del CD en una memoria USB, dentro de una carpeta llamada PS3 para que la consola lo reconozca).







PARA DISFRUTAR EN PS3 Y PSP
Play multimedia
consola!!
FICHAS DE TRUCOS
CREA EN EL DISCO DURO DE TU CONSOLA UNA BASE DE DATOS DE TRUCOS. TODOS LOS MESES NUEVAS FICHAS PARA PS3 Y PSP.
Nuestras fichas de trucos para PS3 y PSP, están especialmente diseñadas para que las guardes y las consultes desde tu consola. Todos los meses nuevas fichas para que completes la mejor "Trucopedia".
Transformers: La Venganza de los Caídos
WWE SmackDown Vs Raw 2009
LOS MEJORES VÍDEOS
TE MOSTRAMOS LOS MEJORES TRAILERS DE LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS PARA PS3 Y PSP.
Y lo mejor es que están preparados para que los puedas ver directamente en tus consolas y guardarlos en su memoria por si quieres enseñárselos a los amigos. Prepárate para alucinar con Gran Turismo Portable, Alpha Protocol, Batman Arkham Asylum, Borderlands... Para ver los vídeos de PSP, grábalos en la raíz de la Memory Stick en VIDEO.
FONDOS DE PANTALLA · FICHAS DE TRUCOS · GUÍAS COMPLETAS ·
CD-ROM
ejores
dos para
SP y PC
SELECCIÓN PSP
LLÉVATE A TODAS PARTES LOS ANÁLISIS DE LOS GRANDES JUEGOS DE PSP: ¡SERÁ COMO LLEVAR UNA GUÍA DE COMPRAS EN EL BOLSILLO!
Te hemos preparado unas reviews muy especiales que podrás leer en tu PSP en cualquier parte. Todos los meses añadiremos nuevos análisis para que tengas en tu portátil la más completa base de datos sobre PSP. Los archivos se visualizan como si fueran fotos (grábalos dentro de PHOTO en la carpeta PSP de tu Memory Stick.
¡¡NUEVAS REVIEWS TODOS LOS MESES!!
+18 AÑOS SONY 19,95€ CASTELLANO 1 JUGADOR
God of War Chains of Olympus
Mucho antes de ser el dios de las aventuras, Kratos sirvió a los dioses del Olimpo. Descúbrelo con PSP...
PlayManía



WET será un juego de acción en tercera persona en el que manejamos a Rubi Malone, una asesina a sueldo especialista en misiones encubiertas.

WET | PS3 | BETHESDA | ACCIÓN | 18 DE SEPTIEMBRE

Rápida, mortal y muy, muy sexy...

ASÍ ES RUBI MALONE, LA HEROÍNA DE UN **DERROCHE DE ACCIÓN** LLAMADO *WET*.

Tras la fusión de Activision con Vivendi, unos cuantos juegos cuyo desarrollo estaba más que avanzado se quedaron en el "limbo" al no interesarle a Activision Blizzard, la megacompañía resultante de la fusión. Uno de estos títulos era *WET*, un juego de acción en tercera persona que fue anunciado en 2007. Afortunadamente, Bethesda Softworks se interesó por el juego y será finalmente el sello que lo publique. Y es que hubiera sido una lástima que nos quedáramos sin conocer a Rubi Malone, un verdadero torbellino capaz de seducir no sólo con su físico, sino también con sus acrobacias y su destreza con las armas. Nosotros ya hemos visto cómo se las gasta en una demo que pudimos jugar hace unas semanas y os aseguramos que la chica tiene "un par"... Inspirado en pelis de acción como las de Tarantino o Robert Rodríguez, y con un acertado toque "setentero" en su banda sonora, *WET* nos pone en la piel de esta asesina a sueldo que deberá realizar unas cuantas misiones encubiertas repletas de acción. Alternando su katana y sus dos pistolas, Rubi se abrirá paso por los distintos niveles con una puesta en escena realmente espectacular. Podremos correr por las paredes, dar volteretas y usar todos los elementos del escenario de forma acrobática mientras disparamos (al estilo *Stranglehold*). Y cómo no, contaremos con un "tiempo bala" que nos pondrá las cosas más fáciles en los tiroteos. Pero esto es sólo el principio, ya que también hemos visto niveles a lo *Pursuit Force*, en los que Rubi irá disparando y saltando entre coche y coche mediante "quicktime events". O secciones de acción pura y dura en la que los gráficos son en rojo, negro y blanco. La actriz Eliza Dushku (famosa por dar vida a Faith en "Buffy Cazavampiros") participa poniendo la voz a la "prota" de este torrente de acción que, si bien no será muy original, al menos tiene pinta de ser muy, muy divertido.

Rubi Malone es una "femme fatale" tan letal con la katana como certera disparando.



WET será espectacular de principio a fin. Rubi puede realizar todo tipo de acrobacias, incluyendo saltar de coche en coche mientras dispara.



En las misiones alternaremos la katana con un par de pistolas. Hay que moverse rápido pues los enemigos no nos concederán ni un respiro.



Lo más original de *WET* serán las secciones con gráficos "en negativo" (rojo, negro y blanco). Se inspira en las pelis de Tarantino.



Gracias al "tiempo bala", podremos apuntar a dos objetivos (uno será automático, el otro usando el stick).



A la hora de jugar, *WET* nos ha recordado a clásicos de la acción como *Stranglehold*, *Max Payne* o incluso *Pursuit Force*.

EL TERMÓMETRO









SUBEN

LOS NUEVOS TÍTULOS DEL STORE

Algunos de los juegos más exitosos del bazar de Xbox 360, como *Braid* o *Castle Crashers*, llegarán este año a PS3, y se sumarán a *Marvel vs Capcom 2*, *Star Trek DAC*, *Trine*...

LAS EDICIONES MUY "ESPECIALES"

Modern Warfare 2 con unas gafas de visión nocturna, *DJ Hero* con maletín de transporte/soporte, *Assassin's Creed 2* con figura y tres misiones exclusivas... Así no hay quien ahorre.

LAS CIFRAS DE SONY EN EL MUNDO

Sony ha confirmado que ya hay distribuidos más de 23,8 millones de PS3 en todo el mundo, más de 56 millones de PSP vendidas, 24 millones de cuentas en la red PSN... y subiendo.

BAJAN



LAS "NOVEDADES" EN AGOSTO

No es que bajen de precio los juegos este mes, sino que desde finales de julio hasta la feria Gamescon, la industria para por vacaciones y apenas hay anuncios y noticias de peso.

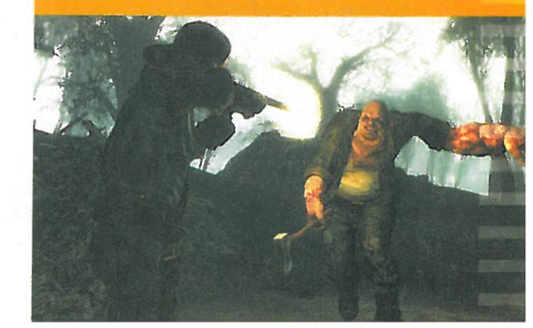


LOS COSTES DE PRODUCCIÓN DE PS3

Desde el lanzamiento de PS3 en 2007, Sony ha reducido un 70% los costes de producción de la consola. Así, si fabricar una PS3 les costaba 800$, ahora les sale por 299$. ¿Veremos una rebaja pronto?

LA NUEVA OLEADA DE RETRASOS...

Por errores de última hora, el contenido descargable de *Fallout 3* no llegará hasta septiembre. Y otro que se va a 2010 es *MAG*, el esperado shooter Online exclusivo de PS3.



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

LA LIGA MASTER DE *PES 2010* SERÁ MÁS GRANDE

Konami acaba de confirmar algunas de las novedades que ofrecerá la Liga Master, el modo estrella de su simulador. Ofrecerá tres áreas de gestión, entre las que nos moveremos fácilmente: **Ciudad deportiva (táctica y decisiones el día del partido), Aledaños del estadio (opciones generales) y Oficina (sponsors, fichajes...)**. Gestionaremos hasta nuestra cantera... Y esto es el principio.



» ANUNCIO PS3

EL GRAN PLATAFORMAS *BRAID* LLEGARÁ A PSN

Braid era uno de los títulos descargables exclusivos de 360 más exitosos y originales, gracias a **su mezcla de plataformas y puzzles (que nos obliga a jugar con el tiempo de diversas formas)** e irrepetible estética. La buena noticia es que su editor, **Hothead Games, ya ha confirmado que llegará a la tienda PlayStation**, aunque aún no tiene fecha...

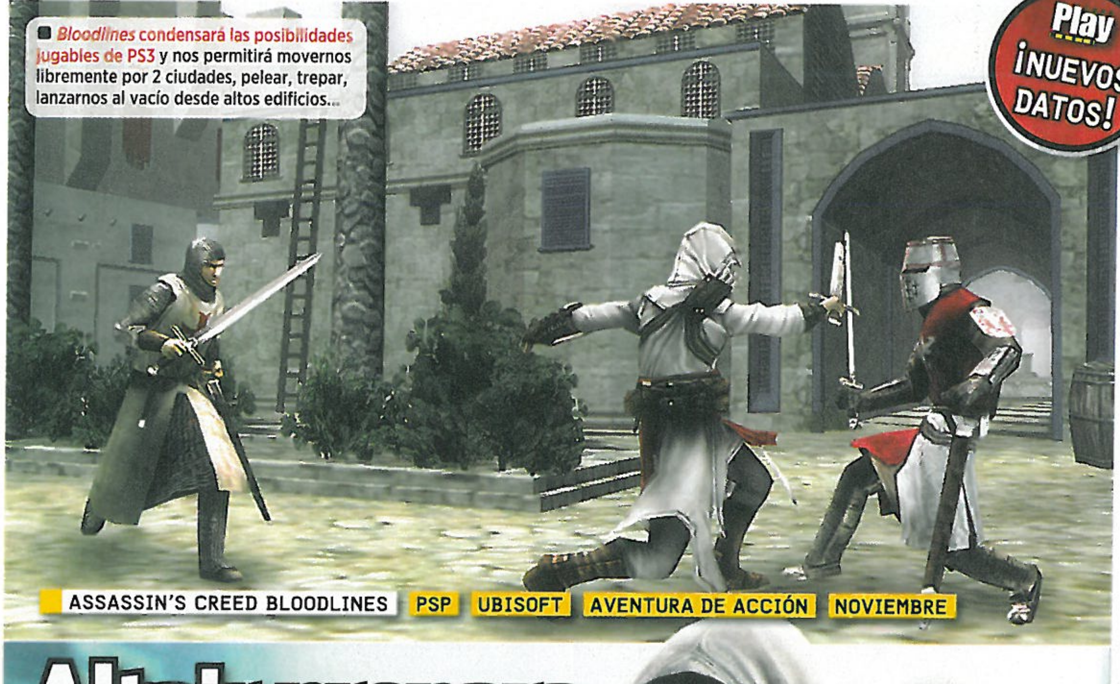


» RUMOR

¿PREPARA LARA CROFT SU RELANZAMIENTO?

Eidos no lo ha confirmado, pero podría tener ya muy avanzado lo que será el siguiente ***Tomb Raider*, bautizado como "*Reboot*"** (o "reinicio"), con el que se pretende renovar la saga. De hecho, no sería una aventura como hasta ahora, sino que **estaría más orientado a la acción con toques de Survival Horror, y con una Lara "distinta"**. Veremos...





Bloodlines condensará las posibilidades jugables de PS3 y nos permitirá movernos libremente por 2 ciudades, pelear, trepar, lanzarnos al vacío desde altos edificios...

Play ¡NUEVOS DATOS!

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES | PSP | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Altair prepara su letal regreso

BLOODLINES DESPEJARÁ TODAS LAS DUDAS DE LA SAGA

Si tras acabar *Assassin's Creed* te quedaste con muchas dudas y ganas de más Altair y "Edad Media", este año podrás despejar todas las incógnitas y volver a esa época en PSP. Y es que la entrega exclusiva de la portátil, *AC Bloodlines*, continuará la historia de Altair justo donde acabó en PS3. Los Templarios, comandados por Armand Bouchard, se han ido de Tierra Santa y se han alojado en Chipre, donde transcurrirá esta entrega. Allí viajaremos con Altair para acabar con esta organización, en una aventura que ofrecerá 2 nuevas ciudades (Limasol y Kyrenia), el estilo de juego visto en PS3 (movernos libremente, trepar, pelear...), nuevas habilidades para Altair, 8 nuevos tipos de misiones, compatibilidad con *AC2* de PS3 (para desbloquear armas) y un apartado técnico de verdadero infarto. Promete...

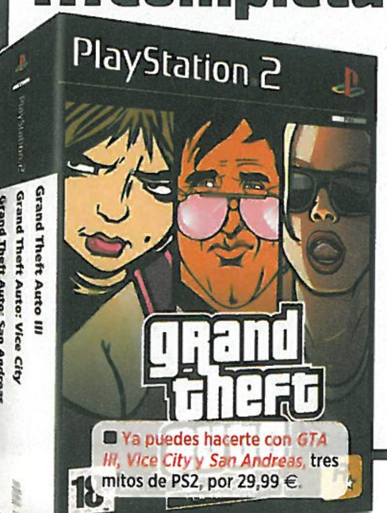
Altair protagonizará una aventura que revelará el origen del Codex, su relación con Ezio...

PACKS DE GTA | PS2/PSP | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | YA DISPONIBLE

¡¡¡Completa tu colección de GTA!!!

ROCKSTAR **BAJA EL PRECIO** DE *GTA IV* Y LANZA DOS RECOPILATORIOS IRRESISTIBLES

Si eres fan de la saga *Grand Theft Auto* puedes empezar a frotarte las manos. Al lanzamiento de *Chinatown Wars* para PSP a finales de este año, se unen las rebajas que te permitirán completar la colección por poco dinero, gracias a los packs recopilatorios puestos a la venta por Rockstar. Para empezar, puedes hacerte con los dos primeros juegos de la saga en PSP (*Liberty City Stories* y *Vice City Stories*) por 29,95 €. Lo mismo que te costará el Pack para PS2 que incluye *GTA III* (el primer GTA 3D) y las dos entregas posteriores: *Vice City* y el irrepetible *San Andreas*. Y para rematar la fiesta, *GTA IV* acaba de bajar de precio y ya lo puedes conseguir por 39,95 €. ¿Quién dijo que trabajar para la mafia salía caro?



Ya puedes hacerte con *GTA III*, *Vice City* y *San Andreas*, tres mitos de PS2, por 29,99 €.



¿ESTÁS PREPARADO PARA LUCHAR COMO UN DIOS?



Gran variedad de personajes



Nuevos modos exclusivos en PSP



Juega como Kratos de God of War® o contra el

16
www.pegi.info

Verano 2009

PSP

WWW.SOULCALIBUR.COM

namco

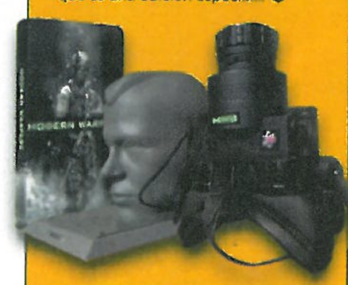


EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PS3

UNA EDICIÓN DE "PRESTIGIO"...

Activision ha presentado las ediciones de *Modern Warfare 2* que llegarán a las tiendas (aún por confirmar para Europa). Junto con la edición normal y en caja metálica **lanzarán la edición Prestige, que tendrá unas gafas de visión nocturna de verdad**. Esto sí es que es una edición especial...



» PS NETWORK

COMPARANDO LOS TROFEOS...

Hace unos meses os adelantamos **las nuevas funciones que preparaba Sony para la página oficial** (es.playstation.com). Pues bien, accediendo a la web con tu usuario de la red PSN **ya puedes comparar tus trofeos con los de los amigos** y realizar otras acciones.

» EXPANSIÓN

KILLZONE 2 SE EXPANDE

Sony ya ha puesto en la tienda la tercera expansión de *Killzone 2*, bautizada como Napalm y Cordita, que **añade dos mapas más**. Además, es posible comprar las 3 expansiones disponibles en un único pack.

» ANUNCIO

HÉROES... AHORA DEL CÓMIC

Este mes Sony y Electronic Arts se han aliado con DC para crear dos series de cómics basados en cada uno los juegos estrella de la compañía para el año que viene: ***God of War* y *Dante's Inferno***, respectivamente. Sin duda, una gran noticia para los fans de los juegos... y los cómics.



» PELÍCULA

CASTLEVANIA LLEGA AL CINE

Konami ha anunciado que en el **primer trimestre de 2010 se estrenará la peli de *Castlevania***. Dirigida por James Wan ("Saw"), la peli **nos contará las andanzas de los hermanos Trevor y Cristian Belmont en el castillo de Drácula** y el duelo final con el vampiro. Se está rodando en el Este de Europa, pero... ¿estará a la altura?

» JUEGO PS3

DOBLE RACIÓN DE *WATCHMEN*

Desde finales de julio **ya está a la venta en la tienda PlayStation el segundo capítulo del beat'em up** protagonizado por los Watchmen. Pero tranquilo, que si te perdiste el primer capítulo o, directamente, prefieres los juegos en formato físico, **ambas partes han sido recopiladas en un único Blu-Ray**, que ya está a la venta por 29,99 €.



» ANUNCIO PS3

NUEVOS ÉXITOS EN *SINGSTAR*

Sony ha firmado un acuerdo con Universal Music UK facilitando que los éxitos de este sello lleguen al juego. Por ahora, se han confirmado grupos como **Snow Patrol, Nirvana, Keane, Kaiser Chiefs, Girls Aloud**... Eso sí, todos los temas estarán en inglés.

» JUEGO PS3

EDICIÓN ESPECIAL DE *DJ HERO*

Si la edición especial de *Modern Warfare 2* te ha parecido poco, **Activision también prepara una edición limitada de su simulador musical *DJ Hero***. La edición *Renegade* llegará con la banda sonora y un maletín metálico para transportar la mesa de mezclas que, además, se transforma en soporte gracias a unas patas metálicas.



NARUTO SHIPPUDEN: ULTIMATE NINJA 5 | PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | NOVIEMBRE

Naruto vuelve a PS2

LA SEGUNDA ENTREGA DE LA SAGA **SHIPPUDEN** SE ESTRENA EN NOVIEMBRE

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Si no te dio tiempo a jugar al primer *Naruto Shipudden*, tranquilo, que en noviembre se estrena la segunda entrega de esta saga (la quinta de la serie de lucha de Naruto en PS2) que repite en sus todos planteamiento, aunque mejorándolos y ampliándolos.



NSUN5 ofrecerá una aventura en la que manejaremos 3 personajes y combinamos y mejoramos sus habilidades.

Por un lado, el aventurero Modo Maestro nos ofrecerá el mismo desarrollo basado en la exploración, la acción y las plataformas, con la novedad de que ahora podemos jugar la aventura con tres personajes, a los que además podremos mejorar, tanto en habilidades como en equipamiento. También podremos combatir con ayuda de otro luchador y combinar sus técnicas para conseguir nuevos Jutsus y Ougis especiales. Por su parte, el modo Héroes nos ofrece de nuevo combates tipo versus, con más ataques y movimientos, 8 nuevos personajes (para un total de 60) y 24 escenarios distintos, lo que le convierte en el juego de Naruto más completo hasta la fecha.

Dispondremos de 60 personajes de toda la saga y de sus ataques típicos para los combates uno contra uno.

DRAGON BALL Z RAGING BLAST | PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | NOV.

El juego de Goku definitivo llegará a PS3 este año

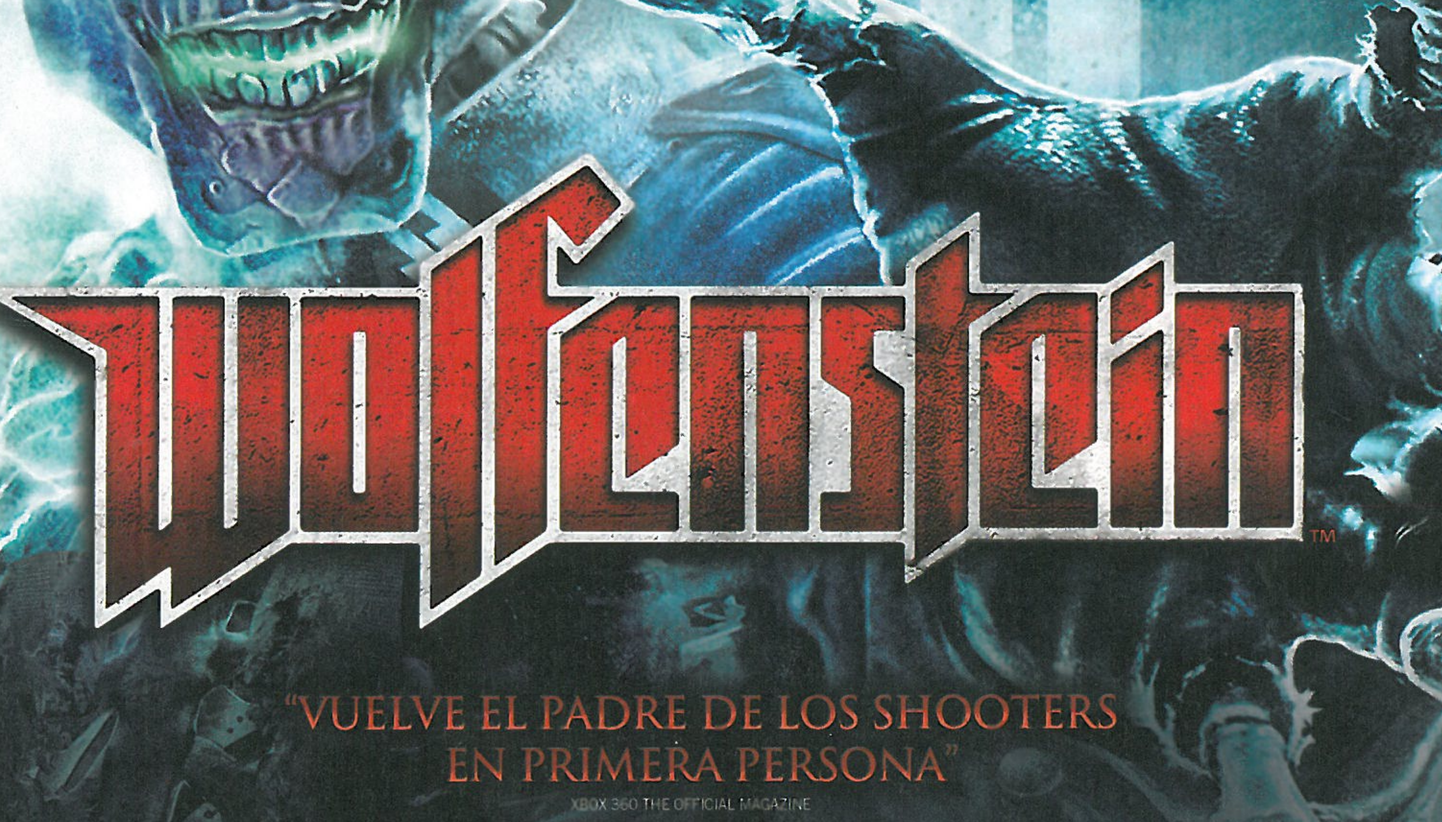
Play ¡NUEVOS DATOS!

EL ESTILO **TENKAICHI** DEBUTA EN PS3

Si el debut de Goku en PS3 te dejó un poco frío por sus escuetas opciones, no te preocupes. Este mismo año llegará *Raging Blast*, con el que Namco Bandai va a tirar la casa por la ventana: más de 70 personales (contando transformaciones, cerca de 100), 10 escenarios completamente destruibles, torneos Online para 16 jugadores y un modo Historia con más de 100 capítulos que abarcará más sagas de la serie (más allá de Célula). Y todo, con un acabado aún más espectacular... Ya queda poco



Raging Blast llegará cargado de opciones y novedades, como cerca de 100 personajes, escenarios destruibles...


Wolfenstein™



...PS3 podría bajar de precio a lo largo de agosto.

Parece seguro que la feria Gamescon (del 18 al 22 de agosto en Colonia) será el lugar en el que Sony anunciará la rebaja de PS3, que podría ser inmediata... Estad atentos.

... el rol de *White Knight Chronicles* tiene secuela.

Mientras que en Occidente aún esperamos la llegada del primer juego, Sony ha confirmado que este original RPG tendrá secuela en Japón.

... los juegos de PSP descargables y en UMD podrían no costar lo mismo.

Al menos ese es el caso de *Gran Turismo*, que saldrá en Japón el 8 de octubre. La versión en UMD será más cara (5480 yenes), frente a los 4400 de la descarga.

... *Saints Row* podría llegar a la portátil de Sony.

El grupo de rock sueco Opeth ha confirmado en su página web que uno de sus temas estará incluido en el juego *Saints Row* de PSP... confirmando así su existencia.

... *Bayonetta* se va a 2010.

SEGA ha retrasado el lanzamiento de su nuevo juego de acción (creado por el padre de *Devil May Cry*) a enero de 2010. No ha confirmado los motivos, aunque podría ser por la crisis económica... o para mejorar aún más el acabado del juego. A esperar tocan.



Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

NBA Live 10 es la nueva entrega del famoso simulador de basket de EA Sports. Gráficamente será brutal.

NBA LIVE 10 | PS3 Y PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO | OTOÑO

Basket de altura en NBA Live 10

ASÍ DE **ESPECTACULAR** SERÁ EL NUEVO SIMULADOR DE BASKET DE EA SPORTS

Con más de 15 entregas a sus espaldas y cerca de 35 millones de juegos vendidos en todos estos años, la serie *NBA Live* volverá por sus fueros este otoño con una nueva entrega para PS3 y PSP. Presentará algunos cambios en el control (con el objetivo de hacerlo algo más accesible), pero sin renunciar a ninguna de sus posibilidades e incluyendo nuevos movimientos. Pero donde más notaremos las mejoras es en la parcela gráfica. El modelado de los jugadores ha sido remodelado (serán más naturales) y las canchas estarán repletas de detalle. El objetivo es que la ambientación NBA esté más conseguida que nunca. Falta por ver qué modos de juego incluirá, pero conociendo a EA Sports, seguro que estará bien servido. Pronto lo veremos por aquí.

El control será algo más accesible, pero conservará todas sus posibilidades.

Dwight Howard, el "Superman" de Orlando Magic, será la imagen del juego. En España, salvo sorpresa, repetirá Gasol.

EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » 27 DE AGOSTO

¡EL MUNDO A TUS PIES!

Descubre *Napoleón, Total War*, la nueva expansión de *Empire Total War*. En los análisis no faltan *Fuel*, *Anno 1404*... Y no te pierdas el DVD, la comparativa de juegos de rol...



COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡LOS MEJORES JUEGOS DEL VERANO!

Los mejores juegos aterrizan en tu PC: *Batman Arkham Asylum*, *Cazafantasmas*, *Trine*... Además, analizan las novedades del momento (*Call of Juarez*, *Street Fighter IV*...) del momento en 24 ordenadores. ¡Y llévate de regalo 100 minijuegos!

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡REGALAN 100 WII MOTION-PLUS!

Es el periférico que se conecta al Wiimote y permite jugar con realismo y precisión a *Wii Sports Resort*, que además es la portada de este número. Pásate por su gran review, para enterarte de lo que ofrece la secuela del genial *Wii Sports*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 21 DE AGOSTO

¡DESCUBRE EL NUEVO HALO!

Han visitado los estudios de Bungie y os muestran en exclusiva *Halo 3 ODST*, la nueva entrega de la saga más emblemática de Xbox 360. Además, analizan *Batman AA* y adelantan éxitos como *DJ Hero* o *FIFA 10*.

GERARD BUTLER

GAMER

JUEGAN CONTIGO

EN CINES
EL 4 DE
SEPTIEMBRE

ON PICTURES, LAKESHORE ENTERTAIMENT Y LIONSGATE PRESENTAN ... LAKESHORE ENTERTAIMENT/LIONSGATE ... NEVELDINE/TAYLOR GERARD BUTLER "GAMER" MICHAEL C. HALL AMBER VALLETTA LOGAN LERMAN TERRY CREWS CON CHRIS 'LUDACRIS' BRIDGES Y KYRA SEDGWICK CASTING MARY VERNIEU CSA J.C. CANTU MÚSICA DE ROBERT WILLIAMSON Y GEOFF ZANELLI ... LAKESTORE RECORDS DISEÑO DE VESTUARIO ALIX FRIEDBERG MONTAJE PETER AMUNDSON FERNANDO VILLENA ... JERRY FLEMING ... EKKEHART POLLACK ... NEVELDINE/TAYLOR ERIC REID DAVID SCOTT RUBIN MICHAEL PASEORNEK JAMES MCQUAIDE PRODUCIDO POR TOM ROSENBERG GARY LUCCHESI SKIP WILLIAMSON RICHARD WRIGHT ... NEVELDINE & TAYLOR DIRIGIDA POR NEVELDINE & TAYLOR

LIONSGATE LAKESHORE

www.gamerthemovie.com www.gamerlapelícula.com

LAKESHORE ENTERTAINMENT



PS3

Semana del 17al 23 de agosto
G-Force: Licencia para espiar
G.I. Joe: The Rise of Cobra

Semana del 24 al 30 de agosto
Batman Arkham Asylum
Cross Edge
The King of Fighters XII
Wolfenstein

Del 31 de agosto al 6 de septiembre
IL-2 Sturmovik Birds of Prey

Semana del 7 al 13 de septiembre
The Beatles: Rock Band
Colin McRae DIRT 2
Mini Ninjas

Semana del 14 al 20 de septiembre
Katamari Forever
Need for Speed SHIFT
NHL 2K10
Watchmen:
El Fin está Cerca - Partes 1 y 2



Need for Speed SHIFT siempre es uno de los juegos más esperados del año.

PSP

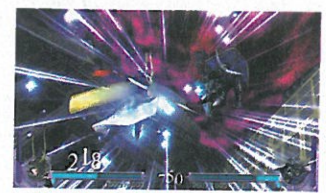
Semana del 17 al 23 de agosto
G-Force: Licencia para espiar
G.I. Joe: The Rise of Cobra

Semana del 24 al 30 de agosto
Código Lyoko
Soul Calibur Broken Destiny

Del 31 de agosto al 6 de septiembre
IL-2 Sturmovik Birds of Prey

Semana del 7 al 13 de septiembre
Dissidia Final Fantasy
Colin McRae DIRT 2

Semana del 14 al 20 de septiembre
Hot Wheels
Need for Speed SHIFT



Dissidia Final Fantasy. Los personajes del universo *FF*, en un juego de lucha.

PS2

Semana del 17 al 23 de agosto
G-Force: Licencia para espiar
G.I. Joe: The Rise of Cobra

Semana del 14 al 20 de septiembre
Scooby Doo:
Bienvenidos al Misterio

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 17 DE AGOSTO AL 20 DE SEPTIEMBRE



MIÉRCOLES 26/8

LANZAMIENTO PS3
WOLFENSTEIN
Un shooter subjetivo, la II Guerra Mundial y con toques sobrenaturales... ¿Te suena? Claro, es todo un clásico.
www.wolfenstein.com

JUEVES 27/8

LANZAMIENTO PSP
SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
Una de las sagas de lucha más espectaculares de todos los tiempos se estrena en PSP conservando sus trepidantes combates uno contra uno con armas blancas. Y con Kratos como estrella invitada.
www.soulcalibur.com





VIERNES 28/8

LANZAMIENTO PS3
BATMAN ARKHAM ASYLUM
El Hombre Murciélago se estrena en PS3 con una aventura de acción sorprendente por su calidad y su vibrante desarrollo. No te la pierdas.
www.batmanarkhamasylum.com/



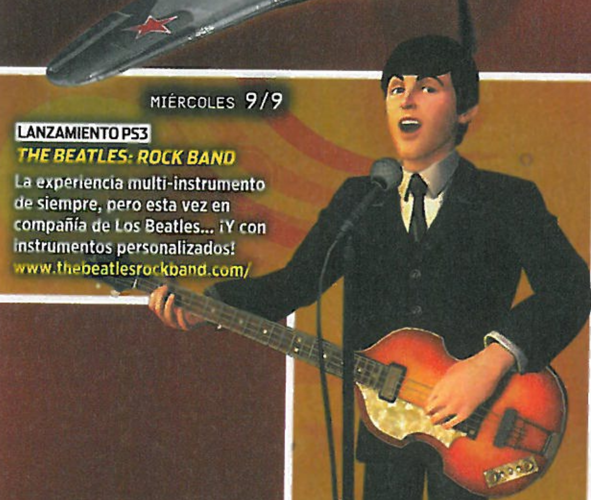
JUEVES 3/9

LANZAMIENTO PS3/PSP
IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
Si siempre has querido saber qué se siente al pilotar aviones de combate, aquí tienes el mejor simulador.
www.il2game.com



VIERNES 4/9

LANZAMIENTO PSP
DISSIDIA FINAL FANTASY
Los personajes más conocidos del universo *Final Fantasy* se enfrentan en un juego de lucha tan espectacular y como original.
na.square-enix.com/dissidia/



MIÉRCOLES 9/9

LANZAMIENTO PS3
THE BEATLES: ROCK BAND
La experiencia multi-instrumento de siempre, pero esta vez en compañía de Los Beatles... ¡Y con instrumentos personalizados!
www.thebeatlesrockband.com/

JUEVES 10/9

LANZAMIENTO PS3/PSP
COLIN MCRAE DIRT 2
Para los fans del rally y las carreras off-road llega el juego más impactante y realista. Un clásico que no deja de darnos alegrías.
www.dirt2game.com







JUEVES 17/9

LANZAMIENTO PS3/PSP
NEED FOR SPEED SHIFT
Los coches más exclusivos, las chicas más guapas y las carreras más vertiginosas se dan cita en este nuevo *NFS* que esta vez apuesta por la simulación en circuitos cerrados.
shift.needforspeed.com



VIERNES 11/9

LANZAMIENTO PS3
MINI NINJAS
Conviértete en un ninja y usa tus poderes para restablecer el equilibrio en el mundo en esta simpática aventura.
www.minininjas.com

EL TORNEO DE **LUCHA** MÁS IMPRESIONANTE



PS3 Y PSP | LUCHA | NAMCO BANDAI | OTOÑO

Si pensabais que con *Street Fighter IV* ya lo habíais visto todo en la lucha, estabais muy equivocados. *Tekken 6* va a pelear muy duro para demostrar quién es el que manda...

Parece que el género de la lucha está viviendo una segunda juventud. Muy lejos quedan los años en que los *Street Fighter*, *Mortal Kombat* y todos los arcades de SNK dominaban los salones recreativos. Pero tras vivir su época de máximo esplendor, la lucha fue perdiendo fuelle con los años. Afortunadamente, en estos tiempos el género está recuperando todo su prestigio en las consolas de nueva generación. A las versiones mejoradas de clásicos disponibles en la Store (*Super SF II Turbo HD Remix* o *Marvel vs Capcom 2*) se suman el estreno en PS3 de prácticamente todas las series de renombre (*Virtua Fighter 5*, *Soul Calibur IV*, *Mortal Kombat vs DC Universe*, *Street Fighter IV* y *The King of Fighters XII*). Pero en este repoker de ases de la lucha echamos de menos un nombre. El nombre de una saga muy especial para nosotros, porque ha estado fuertemente vinculado a las consolas de Sony desde sus inicios. Nos estamos refiriendo, cómo no, a *Tekken*.

El juego de lucha que faltaba. Efectivamente, el último título en sumarse a este festival será *Tekken 6*, la última obra maestra de Namco Bandai que, tras arrasar en los recreativos desde su estreno a finales de 2007, en octubre llegará a PS3 con una versión

Devil Jin será uno de los 40 personajes que podremos manejar en los vibrantes combates de *Tekken 6*.

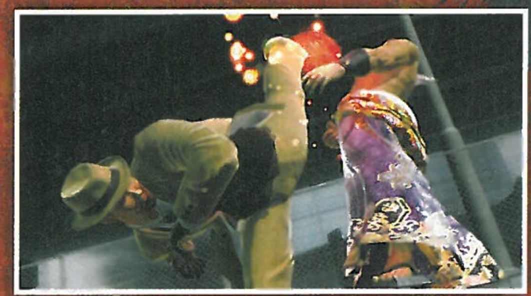
Tras vencer en el último torneo, Jin se hace con el control del Mishima Zaibatsu. Pero el sexto Torneo está a punto de empezar, y la venganza está servida...



Tekken 6 será un juego de lucha "uno contra uno" que supone la séptima entrega "grande" de la saga.



Apostará por el mismo sistema de juego de siempre: 4 botones que cada uno se corresponde con una extremidad del luchador.



Cada personaje contará con cerca de 100 movimientos propios. Conocer bien a nuestro luchador será más importante que nunca.

Tekken 6 volverá golpeando con mucha fuerza, con vibrantes combates uno contra uno envueltos en un apartado técnico sencillamente brutal.

muy superior al arcade original. Pero empecemos por lo más importante: los combates. *Tekken 6* ofrecerá un sistema de lucha muy similar al que ha exhibido siempre. Conservará los cuatro botones (uno por cada extremidad) y la combinación entre todos ellos y las direcciones darán lugar a todo tipo de golpes y presas. En esta edición, cada luchador contará con cerca de 100 movimientos individuales. A lo que hay que sumar las posibilidades que ofrecerán los distintos escenarios (en algunos se puede arrinconar, otros presentan desniveles...) y el nuevo modo Furia. Este último recurso es una de las claves del nuevo *Tekken*, y consiste en que, cuando a un luchador le quede poca vida, sus golpes harán más daño. Un factor que equilibrará los combates y les dotará de una

»





La androide Alisa Bosconovich es uno de los nuevos personajes que pronto conoceremos en *Tekken 6*.



Las animaciones presentan una gran fluidez. No en vano el juego corre a 60 "frames" por segundo estables.

LAS CLAVES DE TEKKEN 6

Tekken 6 apuesta por el mismo sistema de juego que tantos éxitos le ha dado en el pasado (aunque con ciertas innovaciones) y lo envuelve en un apartado gráfico impresionante, apoyándose en modos de juego que le aseguran gran duración y en el elenco de personajes más grande de su historia (con 6 nuevos).



SISTEMA DE JUEGO

Recupera su clásico estilo de lucha, con 4 botones (uno por cada extremidad). La novedad está en el modo Furia, que permite realizar golpes más dolorosos cuando a nuestro luchador le quede poca vida.



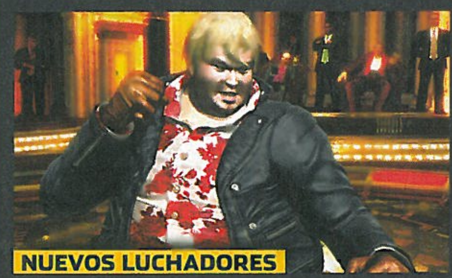
IMPACTANTES GRÁFICOS

La puesta en escena de los combates de *Tekken 6* será brutal. El modelado de los luchadores y sus animaciones os dejarán con la boca abierta. Y todo se mueve con gran fluidez, a 60 fps constantes.



MODOS DE JUEGO

Además del modo principal, en el que cada luchador participa en el Torneo, tenemos combates Online, posibilidad de modificar el aspecto de los luchadores y un "beat'em up" más completo que nunca.



NUEVOS LUCHADORES

De los 40 luchadores, 6 son nuevos. 4 se estrenaron en el arcade original (Bob, Leo, Zafina y Miguel) y los dos restantes (Alisa y Lars) proceden de *Bloodline Rebellion*, la versión "extendida" de la recreativa.

EDICIONES ESPECIALES

Muchas veces nos quedamos sin "catar" en España las ediciones especiales de los juegos, pero esto no ocurrirá con *Tekken 6*. Ya está confirmado que las dos ediciones especiales del juego saldrán en nuestro país. La primera de ellas viene con el juego, un alucinante arcade stick inalámbrico de la prestigiosa firma Hori y un espectacular libro de arte de 100 páginas. La otra edición es la de coleccionista, que incluirá el juego, el mencionado libro, un póster y una sudadera con capucha diseñada por el equipo de desarrollo. Aún no sabemos los precios.

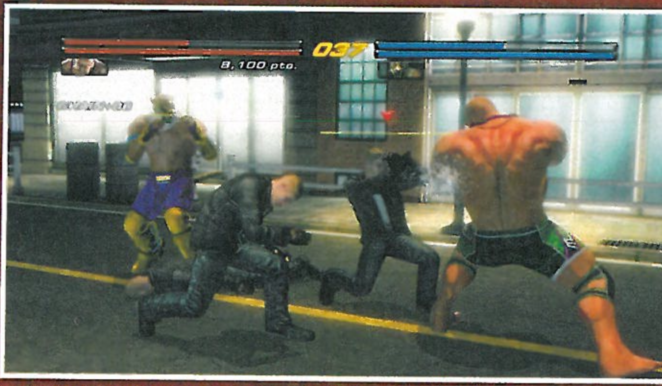




Gráficamente será muy impactante, destacando sobre todo el modelado de los luchadores y los efectos de luz.



En algunos escenarios podremos arrinconar al rival. Y otros presentarán distintos niveles de altura.



El modo "Scenario Campaign" será un beat'em up a lo *Final Fight*. Podremos cooperar Online con un amigo, usar distintas armas y hasta elegir camino en ciertas fases.

» nueva dimensión estratégica. Pero lo que más llamará la atención en los primeros combates es sin duda su impactante puesta en escena. Los luchadores lucen un modelado impresionante, lo que sumado a sus exquisitas animaciones y a todo tipo de efectos gráficos (los de luz brillan con luz propia, valga la redundancia) harán de las peleas un verdadero espectáculo pocas veces visto. Y todo moviéndose con una fluidez increíble, a 60 "frames" por segundo constantes.

Más luchadores que nunca. Para disfrutar del nuevo Torneo del Puño de Hierro tendremos la friolera de 40 luchadores, la cifra más alta en un *Tekken*. 34 de ellos son viejos conocidos de la saga (Yoshimitsu, Paul, King, Eddy Gordo, Anna y Nina Williams...). Y de los 6 restantes, 4 se estrenaron ya en el arcade original (el orondo Bob, la letal Zafina, la vengativa Leo y el torero español Miguel "el Matador") y los dos últimos (Alisa Bosconovich y Lars Alexandersson) se incorporaron en *Tekken 6: Bloodline Rebellion*, la última edición de la recreativa que es en la que se basa la versión de PS3.

En esta entrega se ha prestado especial atención al diseño de personajes. Conocidos "mangakas" han diseñado algunos trajes de ciertos luchadores.

HISTORIA DE LA SAGA

Aunque siempre arrancando en los salones recreativos, la serie *Tekken* ha estado muy ligada a las consolas de Sony desde sus inicios. Cuenta con 7 entregas "grandes", además de títulos para portátiles, algún "spin-off" y no pocos cameos de sus luchadores en otros juegos.

TEKKEN (1994) La primera entrega sentó las bases: combates 3D usando un botón para cada extremidad. En 1995 salió en PSone.



TEKKEN 2 (1995) 25 luchadores y unas excelentes críticas lograron que la versión de PlayStation llegara a vender 3 millones de copias.

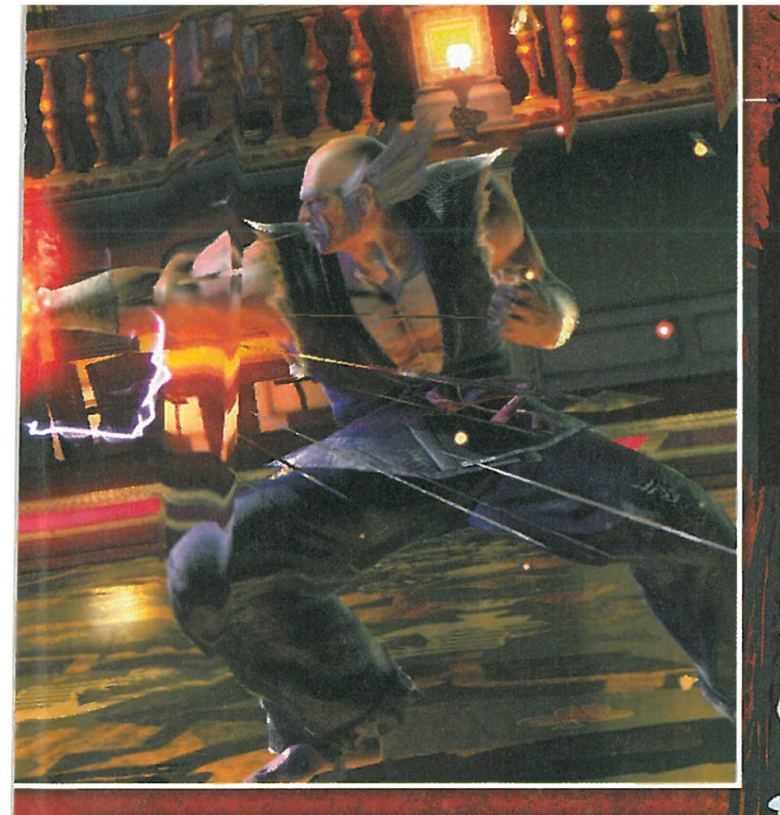


TEKKEN 3 (1997) Seguramente, el mejor y más completo juego de lucha para PSone. Vendió 6 millones de unidades en todo el mundo.



TEKKEN TAG TOURNAMENT (1999) La saga se estrenaba en PS2 con un "experimento": combates entre equipos de dos luchadores.





EL FENÓMENO TEKKEN

La saga de lucha *Tekken* arrastra una legión de fans desde sus inicios y por ello la franquicia ha transcendido la barreta de los videojuegos Podemos encontrar muñecos de los distintos luchadores, todo tipo de cómics y mangas (incluyendo algunos muy "subidos de tono" para adultos, tanto heterosexuales como homosexuales). Incluso hay animes y una película de imagen real prevista para dentro de poco. La pasión por la saga lleva a sus fans a vestirse como sus luchadores favoritos y practicar el "cosplay" en ferias y salones. Incluso una revista para hombres de la talla de Maxim se animó a realizar una sesión fotográfica con 3 bellezones vestidos de Lili, Christie y Ling Xiaoyu.

Estas chicas vestidas de Lili, Christie y Ling Xiaoyu salieron en la revista Maxim. El cosplay de *Tekken* es habitual en los salones.

Tekken ha inspirado muñecos, anime y comics de todo tipo, incluyendo mangas para adultos.

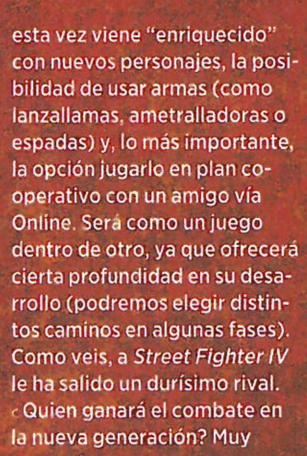
Otra novedad es la posibilidad de modificar la apariencia de los luchadores, usando multitud de objetos para ello como en *Soul Calibur IV* o *Virtua Fighter 5*.

Además de demostrar que somos los mejores combatiendo Online, podremos cooperar con un amigo en el modo "Scenario Campaign".

En cuanto a modos de juego, además del principal donde cada luchador participará en el torneo presentando sus propias motivaciones, tendremos tres opciones que ya nos hacen babear. Primero, los ya imprescindibles combates Online. En segundo lugar, la posibilidad de modificar el aspecto del luchador con muchos objetos (para demostrar en las peleas Online que, además de ser los mejores, tenemos buen gusto en el vestir). Y por último, el modo "Scenario Campaign".

Yo contra el barrio.

Este modo alternativo es un beat'em up al estilo *Final Fight* que la saga ya había presentado en pasadas ediciones. Pero esta vez viene "enriquecido" con nuevos personajes, la posibilidad de usar armas (como lanzallamas, ametralladoras o espadas) y, lo más importante, la opción jugarlo en plan cooperativo con un amigo vía Online. Será como un juego dentro de otro, ya que ofrecerá cierta profundidad en su desarrollo (podremos elegir distintos caminos en algunas fases). Como veis, a *Street Fighter IV* le ha salido un durísimo rival. ¿Quién ganará el combate en la nueva generación? Muy pronto lo veremos.





TEKKEN 4 (2001) Permitió mayor interacción con los escenarios. Es la única entrega de *Tekken* en la que no aparece Anna Williams.



TEKKEN 5 (2004) La cima de la saga en PS2, sobre todo en aspectos técnicos. Llegó a vender más de 4 millones en todo el mundo.



TEKKEN 5: DARK RESURRECTION (2006) Esta "versión extendida" contaba con más luchadores y modos. Fue el estreno de *Tekken* en PSP y PS3.



DEATH BY DEGREES (2005) Este "spif-off" fue un irregular juego de acción en tercera persona para PS2 protagonizado por Nina Williams.



CAMEOS Como los de Paul y Law en *Urban Reign*, Heihachi en *Soul Calibur II*, Nina y otros en *Anna Kournikova Smash Court Tennis*...





¿CANSADO DE TANTA SECUELA Y TANTO "CLON"?

LOS JUEGOS QUE TE SORPRENDERÁN

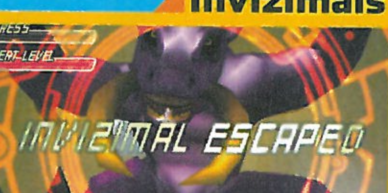
En estos tiempos de crisis, las compañías apuestan más que nunca por nuevas entregas de sagas consagradas que aseguran el éxito. Afortunadamente, todavía hay hueco para la innovación y algunos se arriesgan con títulos de nuevo cuño capaces de sorprendernos con originales propuestas, como estas:



Mini Ninjas



Invizimals



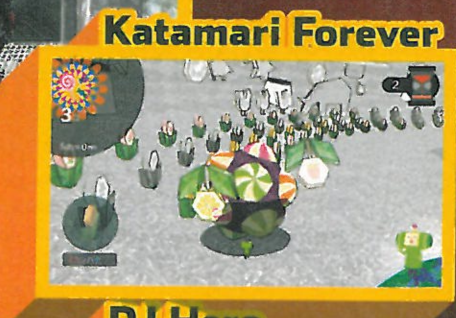
The Saboteur



Dragon Age Origins

Alpha Protocol

Katamari Forever



Borderlands



Avatar the Game

DJ Hero



Brütal Legend



DC Universe Online



Alpha Protocol nos meterá de lleno en operaciones encubiertas, con un agente que podremos configurar como queramos: especialista en armas, sigilo, combate...

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

Tú decides cómo será la aventura

ALPHA PROTOCOL™

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN/ROL | OCTUBRE

El mundo del espionaje se viste de gala para recibir a uno de los títulos más originales y prometedores la campaña navideña...

Siguiendo la estela de *Fallout 3* en los shooters, *Alpha Protocol* añadirá toques de rol a las aventuras de acción en tercera persona. Se ambientará en el mundo de las operaciones especiales "delicadas", en las que los operativos actúan solos y sin apoyo de su gobierno. Nosotros asumiremos el papel de Mike Thorton, uno de estos agentes, que se enfrenta a un caso en el que no faltarán traficantes de armas, asesinos sin escrúpulos, traidores y una trama de fondo digna del mejor thriller cinematográfico. Pero aquí, a diferencia de las pelis, seremos nosotros quienes tomemos las decisiones: ¿serás un agente especializado en armas o en tecnología? ¿Más orientado al sigilo o a la acción? Y es que a lo largo del juego tendremos que tomar cientos de decisiones, todas ellas con efectos, que alterarán desde las habilidades de Mike a las circunstancias que rodean a las misiones (el contexto de la siguiente misión no será igual si hemos detenido vivo o eliminado a un objetivo previo). Añade a las mecánicas habituales del género puzzles y minijuegos de habilidad (para hackear ordenadores o abrir cerraduras) y el resultado es un título que puede convertirse en un bombazo...



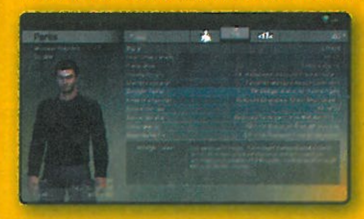
Podremos mejorar y desarrollar al personaje a nuestro gusto, optando por mejorar distintas habilidades.



El juego ofrecerá numerosos finales, que dependerán de las decisiones que hayamos tomado.

Crea un espía a tu medida

Como si de un juego de rol se tratara, podremos configurar a nuestro personaje como queramos y, según subimos de nivel al cumplir objetivos, podremos asignar puntos para desarrollar nuevas habilidades en campos como las artes marciales o el uso de armas. Pero además, a la hora de hablar con otros personajes podremos adoptar varios tonos distintos (irónico, profesional...) lo que también afectará a la evolución de las misiones. Nunca antes has tenido tanto control sobre las decisiones en un juego...







The Saboteur es una aventura de acción ambientada en el París ocupado por los nazis a principios de la década de los 40.

» Acaba con los nazis desde las sombras

PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | DICIEMBRE

Los creadores de *Mercenaries* nos van a sorprender con un original "sandbox" protagonizado por un saboteador que realizará misiones contra los nazis durante la ocupación de París.

Juegos ambientados en la época de la II Guerra Mundial hay a mansalva y aventuras de acción que presentan un ciudad abierta a lo *GTA* también. Pero, ¿qué pasaría si fusionáramos esos dos conceptos, añadiendo además sigilo a lo *Hitman* y un novedoso enfoque gráfico? Pues que tendríamos algo muy parecido a *The Saboteur*, el nuevo bombazo para PS3 de Pandemic Studios, los creadores de la serie *Mercenaries*. Ambientado en el París ocupado por los nazis, *The Saboteur* nos pondrá en la piel de Sean Devlin, un piloto de carreras que, por motivos personales, empieza a colaborar con la Resistencia realizando misiones de sabotaje contra los nazis. A pie o a bordo de distintos vehículos (coches de época, sidecar, zeppelin...) recorreremos la capital francesa con gran libertad de movimientos realizando todo tipo de misiones (eliminar objetivos, rescatar aliados, sabotear instalaciones enemigas...). Y lo mejor de todo es que nosotros elegiremos cómo afrontar cada misión, si disparando a saco usando un

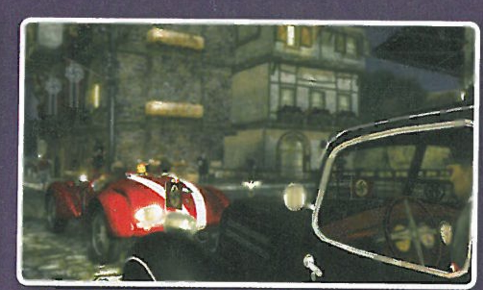
El protagonista será Sean Devlin, un piloto de carreras irlandés que colabora con la Resistencia, en una historia de venganza en la que no faltará el amor (ni los burdeles parisinos).



Habrá misiones principales y secundarias a lo *GTA*. Tendremos total libertad para movernos y la opción de afrontar las misiones desde la acción directa o usando nuestros múltiples recursos de sigilo.



Podremos escalar todos los edificios para huir por los tejados. Incluso podremos subir a la Torre Eiffel.



Las misiones serán muy variadas: vibrantes persecuciones, sabotaje de instalaciones, eliminación de objetivos...

variado arsenal o, mejor aún, actuando desde las sombras aprovechando los múltiples recursos que tendremos a nuestro alcance (acabar con los enemigos silenciosamente y por la espalda, usar disfraces...). A medida que vayamos liberando zonas de París del dominio nazi, los escenarios en blanco y negro pasarán a verse en color. Una puesta en escena que nos ha entusiasmado, ya que otorga mucha personalidad al juego. No deja de ser una idea conocida, pero tratada y enfocada de la manera más original posible. Ojo con él.



Podremos pilotar varios vehículos de la época, como automóviles o un sidecar. También vimos un zeppelin, pero no sabemos si será controlable.

La Gran Guerra como nunca la habías jugado

Lo más sorprenderte de *The Saboteur* es su original y arriesgada puesta en escena. La primera vez que lo vimos en movimiento, nos gustó la idea de darle un toque "noir" al juego con escenarios en blanco y negro. Pero es que a medida que vayamos liberando zonas del dominio nazi, los escenarios se mostrarán a todo color. Y la música también cambiará, pasando de sombrías melodías en las zonas ocupadas a composiciones más alegres cuando el color llegue a los escenarios.







PS3 | ELECTRONIC ARTS | ACCIÓN | OCTUBRE

» Los dioses del Metal te necesitan

BRÜTAL LEGEND

Tim Schafer, creador de *Day of the Tentacle* y *Grim Fandango*, vuelve con una aventura "brutal".

Brütal Legend es un "sandbox" de acción cargado de mucho humor que tiene como protagonista a Eddie, ayudante de un grupo de rock que acaba en un mundo de fantasía dominado por demonios e inspirado en las portadas de los discos de heavy metal. Convertido en salvador, Eddie hará uso del "poder del metal" para acabar con el tirano Lord Doviculus y sus huestes usando un hacha, su guitarra, un vehículo customizable y hasta su propio ejército, a lo largo de más de 50 misiones. Y habrá multijugador, contenido descargable...

Humor muy heavy

Su ambientación, sus hilarantes diálogos "marca de la casa", sus referencias a tópicos del heavy metal y la participación de grupos como Ozzy Osborne o Black Sabbath conforman un título como poco, curioso.





Viajaremos al planeta Pandora, un mundo inhóspito lleno de bandidos y fauna hostil, en busca de una misteriosa y poderosísima tecnología alienígena que allí se esconde.

Borderlands es un shooter con toques roleros en el que podremos cooperar con otros tres amigos.

Mucho más que un shooter subjetivo

BORDERLANDS

PS3 | 2K GAMES | SHOOT´EM UP/ROL | 26 DE OCTUBRE

¿Te imaginas un shooter con toques roleros y ambientación post-apocalíptica a lo *Fallout 3* que además incluya conducción, cooperativo Online y miles de armas? Pues aquí lo tienes.

Los creadores de la serie *Brothers in Arms* y del futuro *Aliens: Colonial Marines* nos presentaron hace unas semanas su original propuesta para este otoño. Su nombre es *Borderlands* y, después de haberlo probado en profundidad, os aconsejamos que recordéis su nombre, pues dará mucho que hablar. *Borderlands* es ante todo un shoot´em up subjetivo. Pero es un juego de tiros muy especial.

Con una ambientación que recuerda a pelis como "Mad Max", en *Borderlands* recorremos con libertad el planeta Pandora, un inhóspito lugar habitado por bandidos y todo tipo de fauna hostil que nos pondrá las cosas difíciles en nuestra búsqueda de una poderosa tecnología alienígena oculta en algún rincón del planeta. Antes de empezar, deberemos elegir entre 4 personajes (el típico soldado equilibrado, un francotirador, un "bruto" con armamento pesado y una experta en sigilo que incluso puede volverse invisible). Ya veis que cada uno tiene sus propias habilidades, pero lo mejor es que podremos aumentarlas y mejorarlas subiendo de nivel como en un juego de rol. De hecho, sus creadores lo definieron como un "Role Playing Shooter". Además, en cualquier momento 3 amigos podrán unirse a nuestra partida para echarnos una mano. Si a esto le añadimos un original apartado gráfico en "cel-shading", una duración total que ronda las 100 horas y detalles como ofrecer cientos de miles de armas distintas (sí, habéis leído bien, habrá un generador de armas automático capaz de generar tal cantidad de combinaciones), entenderéis porque decimos que *Borderlands* es un shoot´em up muy especial que merece toda nuestra atención.


A pie o en distintos vehículos, recorreremos un enorme mapeado con gráficos en "cel shading" al más puro estilo dibujo animado.



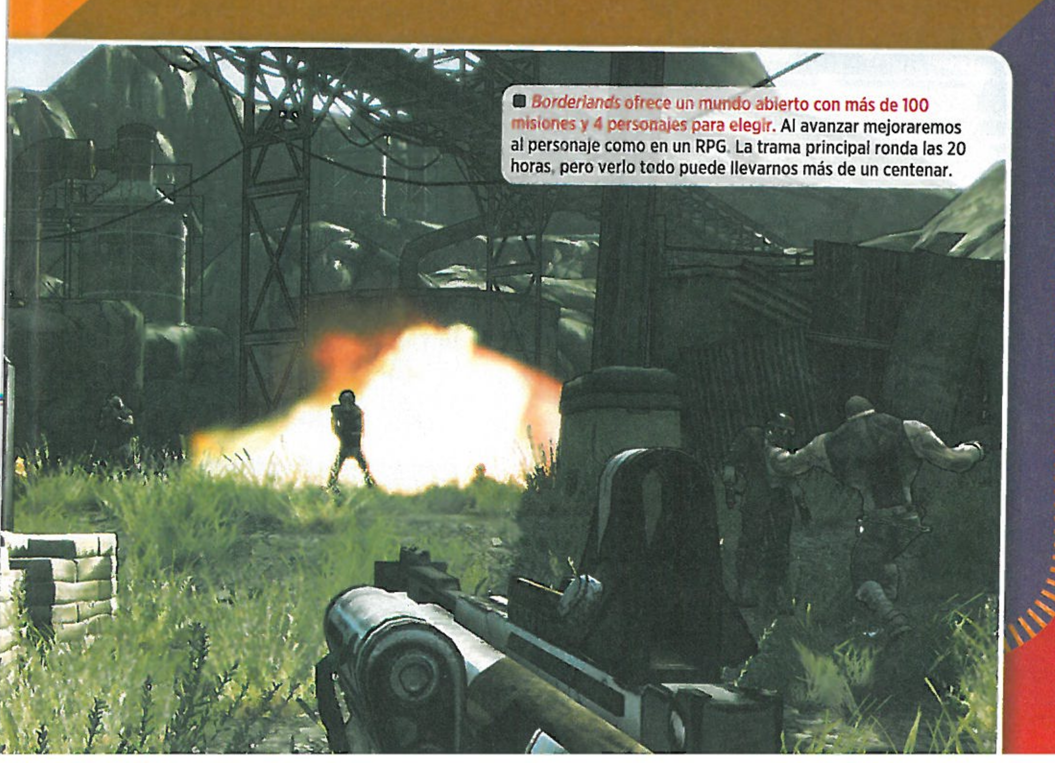


Tan grande como lleno de sorpresas

Resulta complicado destacar sólo un aspecto sorprendente de *Borderlands*. Podríamos hablar de su desarrollo abierto y duradero mezclando shooter subjetivo con rol a lo *Fallout 3*. O la posibilidad de compartirlo cooperando con otros tres amigos Online como en *Resistance 2*. O tal vez su renovado look en plan Cel-Shading. Pero casi nos quedamos con la posibilidad de manejar cientos de miles de armas distintas (aunque claro, muchas son meras variantes de otras). Un dato que refleja a la perfección lo grande y ambicioso que será este juego.






Borderlands ofrece un mundo abierto con más de 100 misiones y 4 personajes para elegir. Al avanzar mejoraremos al personaje como en un RPG. La trama principal ronda las 20 horas, pero verlo todo puede llevarnos más de un centenar.



» Ciencia Ficción y Fantasía de la mano

JAMES CAMERON'S AVATAR THE GAME

PS3 Y PSP | UBISOFT | AVENTURA | DICIEMBRE

Avatar quiere llevar la experiencia jugable al siguiente nivel.

James Cameron, director de "The Abyss", "Titanic" o "Terminator 2", es responsable de "Avatar", su proyecto más ambicioso a nivel tecnológico, que tendrá un videojuego a la altura. *Avatar* nos narrará la lucha entre la especie alienígena Na´vi y la Administración de Recursos en Desarrollo humana (podremos elegir bando) y se comenta que el juego podría usar una nueva tecnología 3D junto a unas gafas especiales para ofrecer una experiencia más "inmersiva". ¿Lo conseguirán? La cosa promete...

TRAILER INCLUIDO EN EL CD

» Innovador y "made in Spain"



PSP | SONY | ROL | 2009

El reinado de Pokémon ha terminado. Los Invizimals ya están aquí.

Nuestro mundo está lleno de unos seres fantásticos, los Invizimals, que sólo pueden ser atrapados usando la cámara de nuestra PSP para localizarlos mientras recorremos lugares reales (nuestra casa, el parque, el colegio...). Y tras capturarlos, podemos enfrentarlos en combate a otros Invizimals usando además habilidades como soplar al micro de la cámara para crear huracanes o mover la consola para crear terremotos.



Nuestro grupo será de 4 personajes. Cada uno tendrá su propia historia y motivaciones durante el juego.

Su ambientación no puede ser más fantástica: ogros, enanos, elfos, humanos, dragones...

» Una historia de proporciones épicas e infinitas

DRAGON AGE ORIGINS

PS3 | ELECTRONIC ARTS | ROL DE ACCIÓN | OCTUBRE

El "sucesor espiritual" de *Baldur´s Gate* revitalizará la espada y brujería con una aventura tan única como los propios jugadores.

La historia girará alrededor del origen del héroe que elijamos (guerrero, brujo o pícaro, que podemos editar a nuestro antojo) mientras recorremos un enorme mundo fantástico poblado de criaturas no menos fantásticas a las que tendremos que dar a probar el filo de nuestra espada mientras cumplimos nuestro destino. Pero lo bueno está en la forma en la que se desarrollará la historia, que dependerá totalmente de nuestra forma de relacionarnos con los personajes que encontremos y las decisiones que tomemos a cada paso. Y tras verlo en práctica, podemos decir que funciona a las mil maravillas y no habrá dos jugadores que vivan la misma experiencia gracias al cuidado que la gente de Bioware ha puesto en su desarrollo. Y aunque no tendrá modo cooperativo ni multijugador, habrá contenidos descargables ¡¡durante los dos próximos años!!

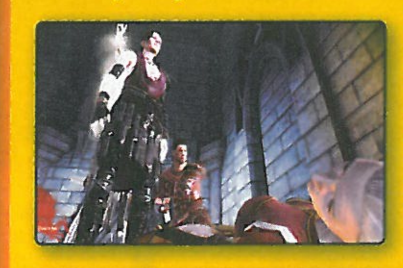
TRAILER INCLUIDO EN EL CD



Los combates serán en tiempo real. Podremos alternar el control del grupo, darles órdenes, crear estrategias...

Elige tu propia aventura

Los diálogos y las elecciones que hagamos en cada momento darán lugar a una aventura totalmente distinta a la de otros jugadores, ya que sus creadores han implementado numerosas opciones y desarrollos que harán que cada aventura sea única e irrepetible. Así, podremos matar personajes (que desaparecerán del juego) o dejarles vivir y que se unan a nosotros, nos ayuden...









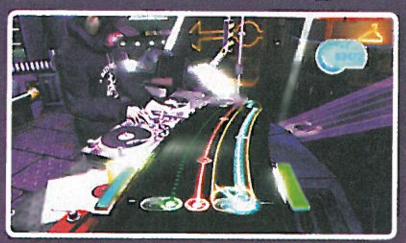
DJ Hero nos pondrá a los mandos de una mesa de mezclas con la que habrá que mezclar música electrónica.

DJ HERO

» Una nueva forma de vivir la música

Los creadores de *Guitar Hero* dan una nueva vuelta de tuerca al género musical para deleite de todos los fans de la música electrónica.

Dejando a un lado la guitarra y la batería, pero sin alejarse de la música, FreeStyleGames vuelve a la carga con *DJ Hero*, una nueva propuesta que, gracias a su exclusivo periférico que imita a una mesa de mezclas profesional, nos permitirá convertirnos en auténticos DJ. Con un control intuitivo y una interfaz que recuerda a *Guitar Hero*, podremos hacer scratching, crear mezclas, añadir efectos, repetir partes concretas... en más de 100 canciones originales de música rock, pop o electrónica mezcladas para la ocasión por DJ famosos como DJ Shadow, DJ Z-Trip o DJ AM. Y además incluirá multijugador online con sus modos DJ vs. DJ o DJ vs Guitar, en el que usando una guitarra de *Guitar Hero* tendremos que tocar la canción que el otro DJ mezcle en tiempo real.



Habrá cerca de 100 canciones originales reconvertidas en 80 mezclas, multijugador online...

Una mezcla muy compatible

Esta mesa simplificada respecto a una real, está dividida en dos partes: el plato (que gira en ambos sentidos) con tres botones de colores para mezclar canales más los botones de efectos. Y será compatible con la guitarra o el micro de *Guitar Hero*, para que podamos tocar temas mezclados o rapear al mismo tiempo.



» El tamaño SÍ importa

Katamari Forever™

PS3 | NAMCO BANDAI | PUZZLE/AVENTURA | OTOÑO

El divertídisimo "simulador de escarabajo pelotero" se estrenará en breve en PS3 con su entrega definitiva.



Hay que lograr que el katamari alcance un tamaño dentro del tiempo rodando sobre todo lo que pillemos por ahí.

Seguro que todos recordáis la serie *Katamari*. Con dos entregas en PS2 (la primera inédita en Europa) y otra en PSP, la creación de Keita Takahashi es uno de los juegos más originales de los últimos tiempos. Y PS3 va a recibir en breve su edición definitiva. En *Katamari Forever*, volveremos a manejar al Príncipe buscando devolver al cielo las estrellas caídas. ¿Cómo? Pues empujando un katamari, una bola que se hace más y más grande a medida que rueda sobre otros objetos más pequeños que se pegan a ella. La gracia está en conseguir que el katamari alcance cierto tamaño dentro del tiempo límite. La versión de PS3 incluirá más fases que nunca, nuevos modos de juego (individuales y para dos jugadores Offline) y un renovado apartado gráfico a 1080p. Nunca nos cansaremos de recomendar este juego.



Una bola cada vez más grande

A pesar de sus nuevas opciones (uso de los sensores del mando, nuevos modos...) y mejorados gráficos HD, su mejor baza sigue siendo su divertidísimo desarrollo. Es el mismo concepto que vimos en PS2 y PSP, pero sigue siendo fresco y original.



TRAILER INCLUIDO EN EL CD



Hiro y su amigo Futo se embarcarán en una peligrosa misión para derrotar al malvado Señor de la Guerra.

Héroes pequeños, gran aventura

mini ninjas

Las leyendas hablan de un joven ninja que un día salvaría al mundo de la maldad. Esta es su historia...

IO Interactive, creadores de *Hitman* y *Kane & Lynch*, abandonan la senda del realismo para embarcarse en *Mini Ninjas*, una aventura que bajo un look infantil, esconde una trama y una jugabilidad que encantará a todos los fans de los ninjas. El Malvado Señor de la Guerra Samurái ha usado la magia Kuji para convertir a los animales en un diabólico ejército de samuráis. Tras derrotar a todos los ninjas enviados desde la Montaña Ninja, sólo Hiro, nuestro protagonista, y su amigo Futo, ambos aprendices de ninja, serán capaces de hacer frente al villano. Para ello iniciaremos un periplo que nos llevará al castillo del Malvado mientras nos enfrentamos por el camino a decenas de enemigos, que se convertirán en animales de nuevo al ser derrotados. Para lograrlo, usaremos habilidades ninja como saltar, esconderse, seguir rastros, nadar y armas como la katana o los shuriken. Y el villano no es el único que usará la magia Kuji, ya que Hiro la puede utilizar para "poseer" a cualquier animal, usando su fuerza, su velocidad o sus dotes de rastreador para abrirse camino y desbloquear secretos, como nuevas habilidades o magias. Y según liberemos a otros ninjas, estos se unirán a nuestro grupo, pudiendo cambiar cuando queramos entre ellos para usar sus habilidades únicas.



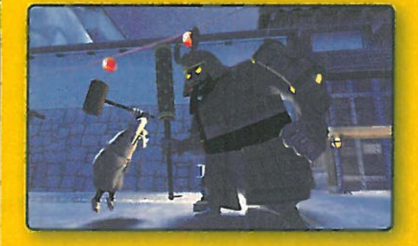
Las habilidades ninja de Hiro le permitirán camuflarse en los escenarios, poseer animales, utilizar armas especiales...



Podremos aprender magias, gracias a las cuales podremos llamar al trueno, crear escudos defensivos, curarnos, abrir nuevos caminos...

6 guerreros, un solo destino

Dos aspectos llaman la atención en este aventura: su estética y el hecho de que podremos alternar el control entre 6 ninjas distintos. Y esto será muy importante, ya que cada uno cuenta con armas y habilidades únicas, algunas imprescindibles para resolver puzzles o combates contra algunos jefes. Ya sólo este detalle os convencerá de que la estética no se corresponde con un desarrollo infantil...







Tras crearnos un héroe o villano a nuestro gusto, podemos cumplir misiones junto a personajes como Batman, Bane, Flash...

Nuestro personaje contará con 4 poderes que se pueden mejorar con puntos de experiencia.

¿Héroe o villano? ¡Tú eliges!

DC Universe Online

PS3 | SOE | ROL | DICIEMBRE

¿Quieres ayudar a Batman y Superman? ¿O por el contrario te apetece unirte al Joker o Lex Luthor y sembrar el caos por todo el universo DC?

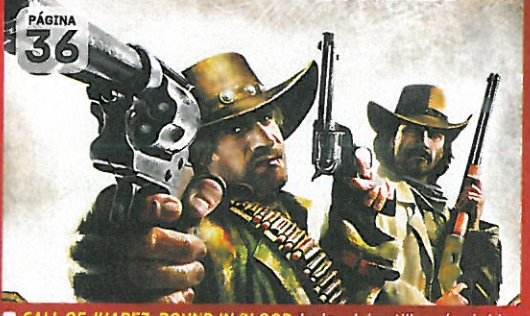
Firmado por Jim Lee (dibujante de Marvel y DC y fundador de los estudios Wildstorm) y guionistas de cómics como Geoff Johns o Marv Wolfman, *DCUO* es uno de los primeros Juegos de Rol Multijugador Online que llegarán a PS3 y que nos permitirá sumergirnos en el rico universo de los cómics DC para combatir junto (o contra) Superman, Batman, Joker, Wonder Woman o Lex Luthor, por poner tan sólo unos ejemplos. Eso sí, nada de calzarnos las mallas de estos personajes, ya que tendremos que crearnos uno propio, héroe o villano, eligiendo sus poderes, su origen (místico, tecnológico, mutación, habilidad...), el traje, etc. Y recorriendo lugares conocidos como Gotham o Metrópolis, haremos frente solos o con otros jugadores a distintas misiones que, dependiendo del bando elegido, nos harán robar bancos, detener virus alienígenas o enfrentarnos a amenazas espaciales, todo ello con un sistema de juego que huirá de complicaciones, incluido el control. Así, utilizar nuestros 4 poderes (que podremos mejorar gracias a la experiencia obtenida) será algo muy, muy sencillo. Y se rumorea que usuarios de consola y PC por primera vez compartirán servidores...

Multijugador online y con superhéroes

Es la primera vez que en PS3 vamos a disfrutar de un juego de rol masivo, de esos en los que pasan cosas aunque no estemos conectados y en los que miles de jugadores establecen sus relaciones (y hasta sus reglas). Aunque está por confirmar, es posible que *DCUO* se juegue de forma gratuita (lo normal es pagar una cuota mensual para sostener los servidores). Ojalá sea así...



IL-2 STURMOVIK: BIRDS OF PREY. La guerra estalla en los cielos.



CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD. La ley del gatillo más rápido.



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY. La lucha portátil más alucinante.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3


The King of Fighters XII es un clásico de la lucha que celebra su 15 aniversario estrenándose en PS3.

PSP


Pro Cycling Manager 2009 nos permite gestionar un equipo ciclista real para ganar las mejores rondas.

EL SEÑOR DE LA NOCHE... DE VERANO

Tras un verano bastante tranquilito en cuanto a novedades, se acerca el otoño y con él el período de lanzamientos más importante del año, donde se acumulan la mayor cantidad de juegos y, además, los de más calidad. Y la avanzadilla no puede ser mejor. A finales de agosto Batman se infiltrará en nuestras PS3 para sorprendernos con una aventura emocionante, de gran calidad técnica y a la altura del héroe. También a finales, *Soul Calibur Broken Destiny* pondrá a prueba las posibilidades de PSP con un juego de lucha alucinante. Pero no son los únicos: *IL-2 Sturmovik* nos ofrece simulación aérea como nunca hemos visto en consola, podremos convertirnos en managers de un equipo ciclista con *Pro Cycling Manager 2009* o recuperar un clásico de la lucha de hace 15 años con *The King of Fighters XII*. Agosto está siendo tranquilo, pero vamos calentando motores...



Batman Arkham Asylum es la mejor aventura del Hombre Murciélago.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:





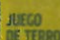
















16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTEADY
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
28 DE AGOSTO
Precio
59,95 €
Precio Edición Especial
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.BATMANARKHAMASYLUM.COM

El manicomio Arkham ha sido tomado por el Joker y un grupo de peligrosos criminales y Batman debe desbaratar sus planes en esta espectacular aventura de acción.

EL **ENFRENTAMIENTO** FINAL DEL MURCIÉLAGO Y EL PAYASO

Batman: Arkham Asylum

El Joker ha tomado el control del manicomio Arkham y sólo el Caballero Oscuro es capaz de frenar sus planes. Bienvenido a una aventura demencial...

Batman se ha convertido en un icono de la cultura popular y ha saltado de las páginas de los cómics de DC para inspirar todo tipo de merchandising, protagonizar películas, series y, por supuesto, videojuegos. Y aunque ha protagonizado muchos, pero ninguno ha transmitido la fuerza estética y el carisma del Hombre Murciélago como la excelente aventura de acción que nos ocupa...

El gigantesco manicomio Arkham, dividido en diferentes edificios y zonas comunes, es el escenario elegido para desarrollar la trama del juego, cuyo magnífico guión ha sido escrito por Paul Dini, creador de la popular serie de dibujos animados de los años 90 y guionista de cómics. Y todo arranca con Joker haciéndose con el control del manicomio, para desde allí acabar con la ciudad de Gotham creando un ejército de superhombres a partir de la sangre del villano Bane y, de paso, eliminar a Batman. Partiendo de este interesante guión (uno de

» CÓMO **SOBREVIVIR** A UN VIAJE DEMENCIAL A LA RAÍZ DEL MAL

1 **AMBIENTACIÓN.** Todos los elementos son fieles 100% a los cómics y pelis de Batman: el tono sombrío de los escenarios, el guión...

2 **COMBATE.** Batman es maestro del combate cuerpo a cuerpo y el sigilo, lo que nos permite acabar con los enemigos de diferentes maneras.

3 **DETECTIVE.** Tampoco faltan ocasiones para que, mediante el uso gadgets o nuestra intuición, resolvamos diferentes rompecabezas.

No faltan a la cita villanos y personajes habituales del cómic: Gordon, Oráculo...



Peleando cuerpo a cuerpo, los combos de ataque y contraataque se encadenan de forma muy fluida usando sólo dos botones.



Los criminales organizarán patrullas para encontrarte o se asustarán si empiezan a notar que estás eliminándonos uno a uno.



También puedes optar por ataques sigilosos o acabar con el enemigo de manera silenciosa desde las alturas.

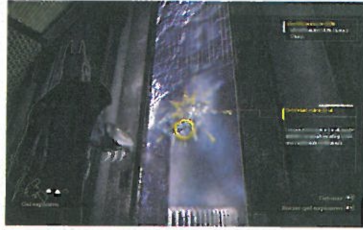




LOS GADGETS "BATMANIACOS"

Los diferentes gadgets permiten encarar los enfrentamientos de diferentes maneras o, directamente, sirven de ayuda para resolver determinados puzzles...

BATARANG. Sirven para aturdir a los enemigos o atraer a los criminales a una trampa con el batarang sónico.



GEL EXPLOSIVO. Nos permite atravesar muros o utilizarlo a modo de mina personal contra los villanos del Joker.



DESENCRIPTADOR. Propuesto como un minijuego de habilidad, su utilización permite destruir barreras eléctricas.

La variedad de situaciones y su elaborado guión "enganchan" de principio a fin y logran recrear el universo Batman como nunca antes has visto...

los puntos fuertes del juego), nos enfrentamos a decenas de peligrosos criminales que el Joker ha dejado en libertad y a un puñado de supervillanos habituales de los cómics: Killer Croc, Hiedra Venenosa, Bane, el Espantapájaros... Eso sí, Batman no está indefenso ante estos enemigos pues es un maestro en el cuerpo a cuerpo, lo que nos permite encadenar combos de golpes de forma automática, realizar contraataques o efectuar bloqueos.

Pero la fuerza bruta no es el único recurso. La mayoría de las veces también podemos utilizar el sigilo y, mediante tretas como colgarnos de gárgolas, planear o escondernos en diferentes lugares del escenario, atacamos por sorpresa para acabar rápidamente con el enemigo.

Todo ello, unido al uso de diversos gadgets (un gel explosivo, batarangs, un desencriptador de barreras eléctricas, etc.), la inclusión de diferentes puzzles y la conseguida ambientación, consiguen una atractiva combinación de situaciones. Y aunque es cierto que muchos de los rompecabezas propuestos son demasiado obvios o que algunas áreas del juego son algo repetitivas, no lo es menos que las 10 horas que dura la aventura principal son tan intensas y espectaculares que no pararás hasta llegar al final. Además, para alargar la vida de juego, hay esparcidos por los escenarios diferentes enigmas propuestos por el villano Acertijo y elementos ocultos y que nos permiten disfrutar, entre otros, de la biografía de los personajes, de audios de los villanos durante su estancia en el »

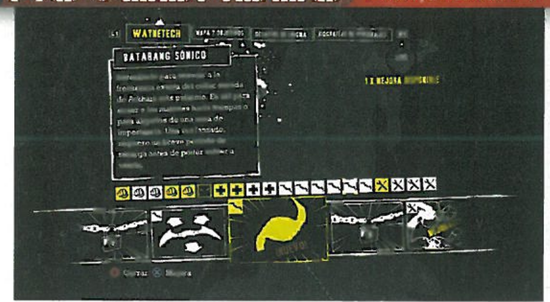
El radar localiza pistas para la investigación y nos da la posición y estado de los enemigos.



Arkham está dividido en varias secciones (zona de vigilancia, jardines...), con diferentes enemigos y estética propia.



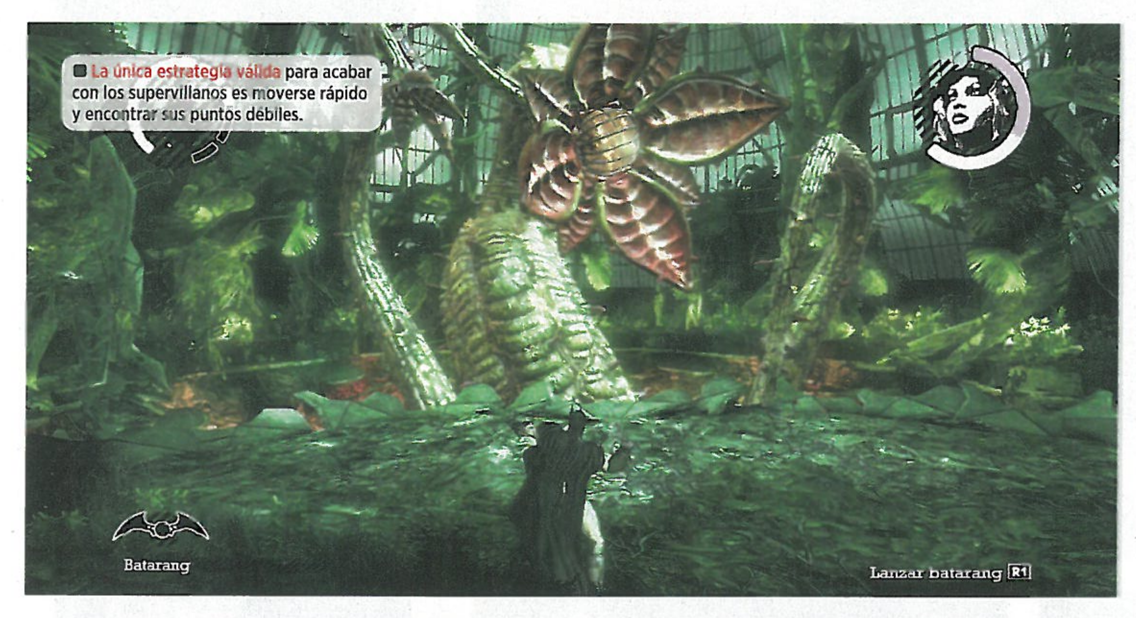
Utiliza la batgarra para alcanzar puntos elevados desde los que tener mejor visión o alcanzar lugares lejanos planeando.



Con los puntos de experiencia obtenidos se adquieren nuevos movimientos o diferentes mejoras para nuestros gadgets.



Los puzzles, la exploración y ligeras zonas de plataformas también están presentes en el desarrollo y aportan variedad al conjunto.



La única estrategia válida para acabar con los supervillanos es moverse rápido y encontrar sus puntos débiles.

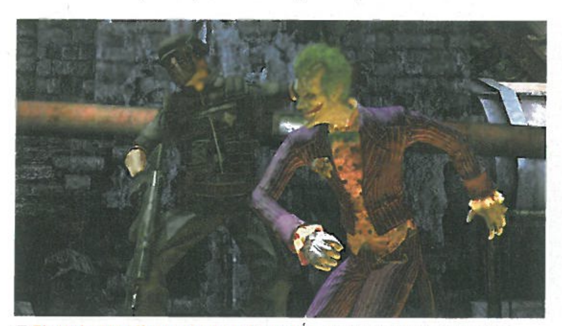




» manicomio y, lo más importante, un modo Desafío con diversos retos (sigilo, contrarreloj, etc.) que nos permiten puntuar tanto Offline como Online para demostrar nuestras valía encarnando al Caballero Oscuro o al Joker (personaje exclusivo de la versión de PS3 disponible para descargar desde el mismo día de lanzamiento). Y si el desarrollo es para quitarse el sombrero, el apartado técnico no se queda atrás en absoluto.

Desarrollo, apartado técnico, sonido... todo está a un gran nivel y hace de *BAA* una de las mejores aventuras de PS3.

Gráficamente cautiva por el soberbio acabado de personajes y animaciones, así como por un trabajado apartado artístico que, respetando totalmente el universo de Batman, dota a cada área del manicomio de identidad propia. Para no desentonar ante tamaño despliegue visual, el campo sonoro presenta una excelente banda sonora y un cuidadísimo doblaje al castellano (la voz de Batman es la misma que en las pelis de Christian Bale). Por ello, y a pesar de que los puzzles son poco originales y el desarrollo repite algunos patrones, *BAA* es una aventura imprescindible, sobre todo para los fans de Batman, gracias a sus espectaculares momentos de acción, gran fusión de géneros e impecable puesta en escena.



El modo Desafío propone varios retos, que podemos jugar como Batman o el Joker (personaje descargable exclusivo de PS3).



El Acertijo ha ocultado iconos por los escenarios que desbloquean nuevas opciones del modo Desafío o las biografías de los personajes.

» LAS TRETAS DEL CABALLERO OSCURO

Cada zona del mapa tiene una determinada clase de enemigos y Batman tiene mil trucos para acabar con ellos.



EN EL AIRE. Lánzate desde las alturas y una patada bastará para dejar K.O. a los enemigos de forma más que silenciosa...



SOMBRA. Si eres visto por enemigos con armas de fuego, muévete rápido por los salientes para esquivar el fuego.



HABILIDAD. Algunos enemigos sólo son vulnerables a contraataques precisos o a golpes por la espalda.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ambientación, acción muy variada y excelente puesta en escena, doblaje incluido.

» LO PEOR
Es tan bueno que se hace corto, los puzzles son simples y puede resultar repetitivo.

Te gustará + que... INFAMOUS — Te gustará = que... ASSASSIN'S CREED



94	**» GRÁFICOS** Escenarios llenos de detalle, personajes de exquisito modelado...
95	**» SONIDO** Música interesante y un profesional doblaje a la altura de las pelis.
93	**» DIVERSIÓN** Acción rápida y variada que entra por los ojos, con puzzles, gadgets...
89	**» DURACIÓN** 10 horas, sin encontrar los secretos y sin completar los Desafíos...
NOTA 93	Imprescindible para los fans de Batman: una aventura impresionante, tanto en desarrollo como en lo visual. Hazte con ella ya.

18

Género
SHOOT´EM UP
Desarrollador
TECHLAND
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CALLOFJUAREZ.COM

■ *Bound in Blood* es la precuela de *Call of Juarez*, shooter subjetivo que salió para PC y 360 en 2007.

UN "WESTERN SUBJETIVO" POR UN PUÑADO DE EUROS



Call of Juarez: Bound in Blood

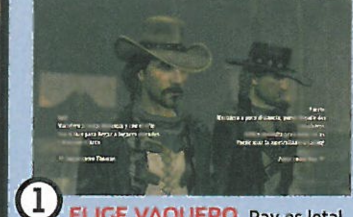
Duelos al sol, asaltos a diligencias, tiroteos a caballo y todos los tópicos del "western" caben en este shoot´em up protagonizado por dos hermanos.

En 2007 Ubisoft editó *Call of Juarez* para PC y 360 y ahora, dos años después, lanza también en PS3 su precuela, otro shooter subjetivo ambientado en el Oeste. En *Bound in Blood*, los hermanos McCall unirán fuerzas tras los pasos del oro de Juarez, hasta que una bella mujer se interpone entre ambos, en una historia digna del mejor "western".

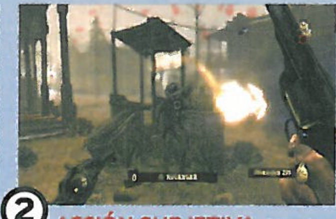
El juego se divide en 4 actos y, antes de cada capítulo, podremos elegir entre uno de los dos hermanos. Thomas es letal en las distancias largas (maneja el arco además del rifle) y es más ágil (incluso puede utilizar un lazo para llegar a zonas elevadas). Por contra, su hermano Ray es mortífero a corta distancia y puede manejar armamento pesado y dinamita. La elección de uno u otro condicionará en gran medida la forma en la que afrontaremos los tiroteos, además de tener cada uno algunas secciones exclusivas en ciertos niveles. Junto a ellos vivimos todos los tópicos del "western"

■ Los hermanos McCall protagonizan este shoot'em up subjetivo ambientado en el Oeste

» VIVE EL SALVAJE OESTE EN PRIMERA PERSONA



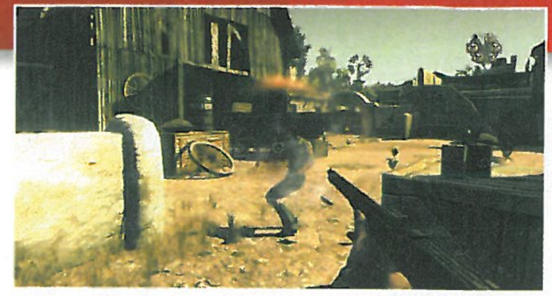
1 ELIGE VAQUERO. Ray es letal en las distancias cortas y puede usar dinamita. Thomas es más ágil y maneja arco y lazo. ¿Qué prefieres?



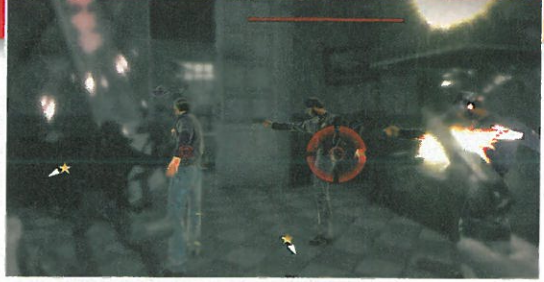
2 ACCIÓN SUBJETIVA. Mandan los tiros, pero también hay secciones de sigilo o montados en "vehículos" como diligencias, caballos, canoas...



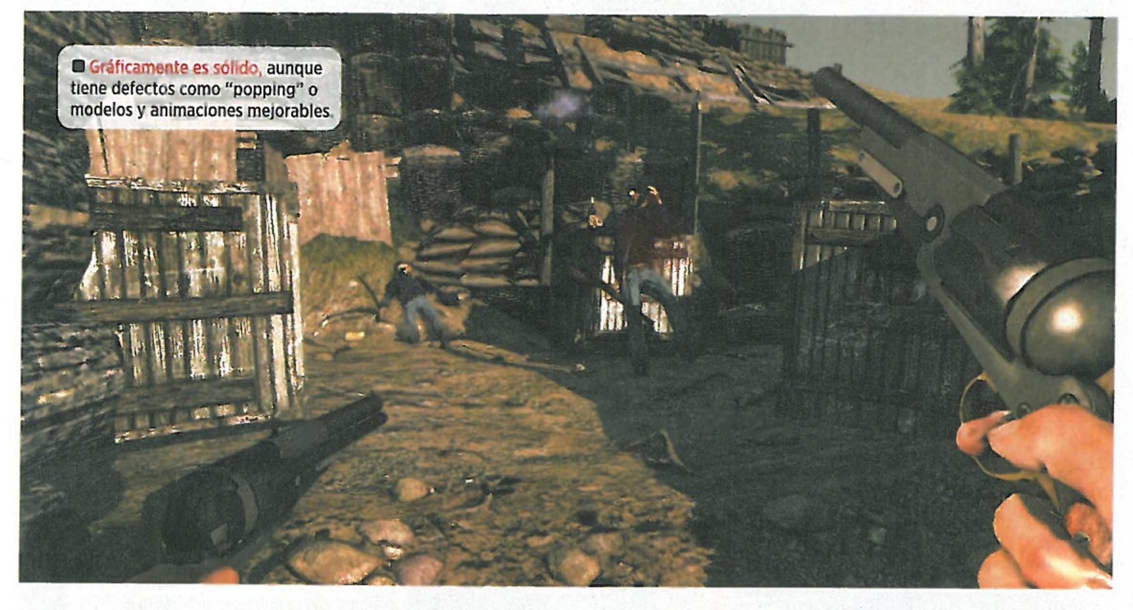
3 SITUACIONES TÍPICAS. Duelos al sol, tiroteos en "saloons", roces con los indios, asaltos a bancos. *Bound in Blood* es puro "western".



■ Bajo una vista en primera persona, afrontaremos tiroteos con una ambientación que no tiene nada que envidiar a los mejores "westerns".



■ Manejaremos revólveres, cuchillos, escopetas, fusiles, cartuchos de dinamita, arco... Incluso podemos activar una especie de "tiempo bala".



■ Gráficamente es sólido, aunque tiene defectos como "popping" o modelos y animaciones mejorables.





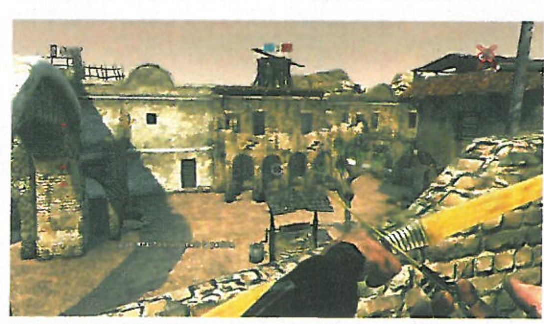
(duelos, persecuciones en diligencia, tiroteos a caballo contra forajidos o indios, visitas al "saloon"...). Situaciones muy molonas sobre el papel, pero que muchas veces quedan estropeadas en la práctica por un apartado gráfico que tiene sus fallos (generación brusca de escenarios, niebla, modelos y animaciones mejorables...). Eso sí, el sistema de control nos ha convencido, con útiles recursos como activar un tiempo bala para vaciar el cargador en distintos objetivos o ideas más originales como utilizar un stick como si fuera el percutor del revólver.

Su genuina ambientación y sus divertidas partidas Online son dos de las mejores armas de *Bound in Blood*.

La Historia principal dura unas 8-10 horas, y más si te rejuegas cada fase con el otro hermano y buscas todos los secretos. Y luego nos quedan las partidas Online, donde hasta 12 jugadores podrán recrear todo tipo de situaciones propias del "western". En dichas partidas podremos elegir entre 13 clases de personaje (cada uno con sus armas y características) y mejorarlos según ganamos experiencia. Es una lástima que no tenga modo cooperativo. El juego lo pide a gritos ya que en el modo Historia vamos con nuestro hermano casi todo el rato (controlado por la consola). En fin, que *Bound in Blood* es un buen shooter aunque lastrado por unos cuantos fallos técnicos que le hacen perder chispa. A su favor juega una original ambientación que gustará a los fans del "western". ○



■ Usa el stick para desenfundar en los duelos o muévelo como si fuera el percutor del revólver. El control ofrece ideas muy interesantes.



■ Tras la pista del mítico oro de Juarez, visitaremos distintos lugares, desde Georgia en plena Guerra de Secesión hasta la desértica Arizona.

» DESENFUNDA TU REVÓLVER ONLINE

Una de las mejores bazas de *Bound in Blood* es su multijugador Online, con divertidas partidas para hasta 12 jugadores.



5 TIPOS DE PARTIDA. Destaca el modo Se Busca y las Leyendas del Oeste, que recrean situaciones famosas.



13 CLASES. Podremos desbloquear 13 tipos de personaje, cada uno con sus armas y características: indio, minero, tirador...



MEJORA TU PERSONAJE. A medida que juegues partidas podrás mejorar las características de tu personaje.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La historia, poder alternar entre dos protagonistas, el control y las partidas Online.

» LO PEOR

Su apartado gráfico es mejorable y que no se pueda jugar la campaña en cooperativo

Te gustará + que... LEGENDARY



Te gustará − que... KILLZONE 2



75	**» GRÁFICOS** Sus defectos te pueden llegar a estropear las virtudes del juego.
87	**» SONIDO** Doblado al castellano por profesionales conocidos de otros juegos.
80	**» DIVERSIÓN** La campaña va de menos a más y el Online ofrece buenas ideas.
83	**» DURACIÓN** Unas 8-10 horas para los 4 actos. Y luego hay secretos, Online...
NOTA 80	Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae la ambientación western.



La saga *KOF* cumple 15 años y lo celebra con una nueva entrega (la primera en PS3) que supera a la versión arcade original.

12

Género
LUCHA
Desarrollador
SNK PLAYMORE
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
28 DE AGOSTO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO OBLIGATORIA
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 6
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.KINGOFFIGHTERS12.CO.UK

OTRO **CLÁSICO** DE LA LUCHA QUE RESUCITA EN PS3

The King of Fighters XII

Tras *Virtua Fighter*, *Soul Calibur*, *Mortal Kombat* y *Street Fighter*, el siguiente mito de la lucha que renace en PS3 es *KOF*. ¡Que comience el combate!

La mítica serie *The King of Fighters* arrancó en 1994 en recreativa y en la gloriosa NeoGeo. Con 11 entregas ya a sus espaldas (sin contar la rama en 3D *Maximum Impact*, las "rarezas" y las múltiples conversiones mejoradas), *KOF* celebra su 15º aniversario en PS3 con un nuevo "crossover" en el que personajes de distintas sagas de SNK (como *Fatal Fury* o *Art of Fighting*) se darán de tortas para ver quién es el "rey".

***KOF XII* es fiel a las entregas anteriores.** Presenta combates en 2D entre equipos formados por 3 luchadores. Los distintos golpes se ejecutan básicamente combinando 4 botones (puño ligero, puño fuerte y lo mismo para patada) con las direcciones. Y también contamos con la barra de especiales que iremos llenando a medida que golpeemos al rival y que nos permite realizar un devastador supergolpe. Además, también hay una barra de contraataques y la opción de simplificar la ejecución de ciertos golpes. El resultado son combates en plan "vieja escuela" bastante entretenidos, pero

Kyo Kusanagi es uno de los 22 luchadores disponibles en *KOFXII*.

» ASÍ COMBATEN LOS **REYES** DE LA LUCHA DE SNK

1 **TRES CONTRA TRES.** Como es habitual en la saga, los combates son por equipos de 3 luchadores que van peleando sucesivamente.

2 **GRAN CONTROL.** Con sólo 4 botones (puño fuerte y débil, y lo mismo para patada) y las direcciones podremos ejecutar todos los golpes.

3 **GOLPES ESPECIALES.** No faltarán la típica barra de especiales, aunque tenemos una opción que simplifica la ejecución de los golpes.



Los combates son en 2D y entre equipos de tres. Cuando caiga uno de los luchadores, dará paso al siguiente y así hasta que caigan los tres.



Pelearemos en escenarios bastante originales. Sólo hay seis, pero en el futuro podremos descargar otros nuevos de la Store.



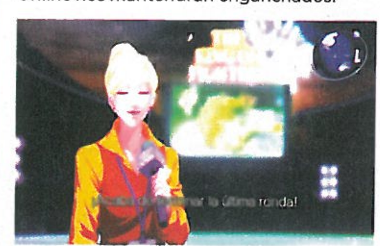
Los fondos en HD contrastan con los luchadores, que presentan un aspecto pixelado. Podemos activar varios filtros para suavizarlo, pero perdiendo definición.



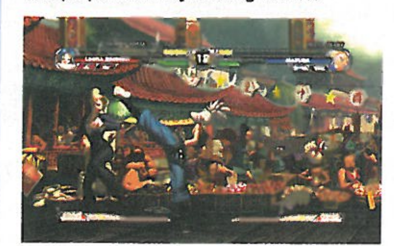


TRES MANERAS DE DISFRUTAR CON *KOF XII*

Aunque no ande "sembrado" en modos de juego, sus peleas, sus trofeos y sus piques Online nos mantendrán enganchados.



MODO ARCADE. Elige tus 3 luchadores y supera las 5 rondas para ser el mejor. No hay modo Historia propiamente dicho.



CONTRARRELOJ. En *KOF XII* no sólo importa ganar, sino hacerlo en el menor tiempo posible. Hay ránking Online.

MULTIJUGADOR. Ofrece buenos piques multijugador, sobre todo Online (para 3 vs 3, opción de crear clanes, chat de voz...).

con tres importantes pegas que le restan puntos. La primera la encontramos en el elenco de luchadores. Aunque la versión de PS3 presenta dos personajes más que la recreativa original, 22 luchadores es un plantel corto para un *KOF*. A las sonadas ausencias de clásicos como Billy Kane o Mai Shiranui, se une la posibilidad (aún no confirmada) de descargarnos de la Store nuevos personajes en el futuro. De momento sólo

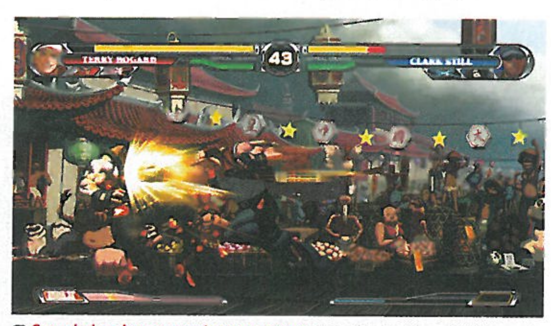
KOF XII ofrece vibrantes peleas en 2D entre equipos de tres luchadores, aunque con escasos modos de juego.

sabemos que podremos bajar temas musicales y escenarios. Pero teniendo en cuenta que el juego sólo ofrece 6 escenarios, si estas descargas son de pago, la polémica estará servida...

Al escaso plantel de luchadores, hay que sumar el limitado número de modos de juego. No hay modo Historia como tal, sino un modo Arcade de sólo 5 rondas en plan contrarreloj, Entrenamiento, Galería y Online (con un ránking y la opción de crear clanes). Y la tercera pega está en el apartado gráfico. Y es que *KOF XII* es HD "a medias". Mientras que los fondos sí se muestran en alta definición, los luchadores presentan un aspecto pixelado, que puede ser suavizado por distintos filtros, pero perdiendo resolución. Una pena, porque gráficamente tiene buenos detalles como un "zoom" cuando los dos oponentes están cerca. En fin, que *KOF XII* seguro que atrae a los incondicionales de la saga pese a sus defectos, pero hay juegos de lucha más completos y mejores en PS3.



Mitos como Terry Bogart o Joe Higashi están disponibles, pero faltan otros como Billy Kane. ¿Podremos descargarlos de la Store en el futuro?



Cuando los dos oponentes se acercan, se activa un "zoom". Y cuando se alejan la cámara también se aleja. Un recurso bastante efectista.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Combates bastante entretenidos manejando a unos auténticos mitos de la lucha 2D.

» LO PEOR
Escasos modos de juego, pocos luchadores y gráficamente podría ser mejor.

Te gustará + que... BATTLE FANTASIA



Te gustará − que... STREET FIGHTER IV



77	**» GRÁFICOS** Los fondos molan, pero se podrían haber currado más los personajes.
80	**» SONIDO** Buenos efectos y opción de poner las voces en inglés o japonés.
86	**» DIVERSIÓN** Divertidas peleas en plan "vieja escuela", pero sin apenas innovar.
72	**» DURACIÓN** Pocos modos de juego, aunque los fans gozarán con el Online.
NOTA 79	Un mito de la lucha 2D muy jugable y entretenido, pero en su estreno en PS3 se queda corto en gráficos y opciones.



Género
SIMULADOR DE VUELO
Desarrollador
GAIJIN ENTERTAINMENT
Editor
DIGITAL BROS
Lanzamiento
3 DE SEPTIEMBRE
Precio
59,95 EUROS
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1990 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.IL2GAME.COM

Birds of Prey supone el estreno en consola de la serie *IL-2 Sturmovik*, toda una referencia en PC en el género de simuladores de combate aéreo.



» ASÍ SE **LUCHA** CONTRA LOS NAZIS DESDE EL AIRE



1 **GRAN CONTROL.** Tú eliges si quieres un toque arcade o quieres controlarlo todo.



2 **DISTINTAS CÁMARAS.** Exteriores, interiores desde la cabina, subjetiva total...



3 **LIDERA TU ESCUADRÓN.** Podemos dar sencillas órdenes a otros aviones aliados.

LA BATALLA POR **EUROPA** SE LIBRA EN LOS CIELOS

IL-2 Sturmovik Birds of Prey

En nuestra vida como jugones, hemos salvado Europa de los nazis muchas veces. Ahora, el deber nos llama de nuevo pero pilotando aviones de la época.

Aunque desconocida en consola, la serie *IL-2 Sturmovik* goza de mucho prestigio en PC. Y ahora, de la mano de Digital Bros, podremos disfrutar también en PS3 (y en PSP) de las mejores batallas aéreas en la II Guerra Mundial. La Operación León Marino, el cerco de Korsun o la batalla de las Ardenas son sólo tres ejemplos de momentos históricos que viviremos desde la cabina de nuestro avión de época, perfectamente recreado.

El juego ofrece más de 50 misiones (entre las del modo Historia y los desafíos sueltos), en las que nos dejaremos la piel (mejor dicho, el fuselaje) para liberar a Europa de los nazis. Las misiones son bastante variadas (dentro de lo que pueden dar de sí en este tipo de juegos): batallas multitudinarias con cientos de cazas combatiendo, misiones de escolta, bombardeo de objetivos, patrullar sobrevolando determinadas zonas... Y en ellas no volaremos solos, ya que tendremos un escuadrón a nuestro lado al que podremos dar sencillas órdenes (atacar, defender, etc.). Para disfrutar de estas emocionantes batallas tendremos un sistema de control realmente soberbio, capaz tanto de satisfacer al más purista fan de los simuladores de vuelo como de adap-



Habrá más de 40 aviones, como este LA-7 o el IL-2 Sturmovik, que es el que da nombre al juego.



■ *Birds of Prey* es ante todo un simulador. Con él podremos aprender a pilotar un avión de la II Guerra Mundial y combatir contra los nazis.



■ Pero si no quieres complicarte, en el modo Arcade sólo tienes que disparar y poco más, tanto en la campaña como en el Online para 16.



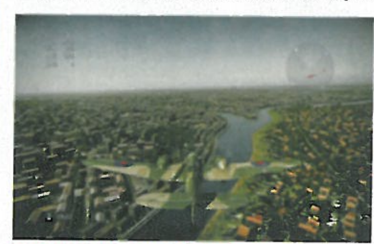
■ La visión desde la cabina es así de impresionante. Muchos escenarios se han creado a partir de fotos de satélite.





» AMBIENTACIÓN A PRUEBA DE BOMBAS

La ambientación es otra gran baza de este título. Batallas históricas, aviones reales, vídeos de la época, soberbio doblaje...



BATALLAS HISTÓRICAS. Volaremos sobre lugares como Dover, Stalingrado o Sicilia, hasta llegar al mismísimo Berlín.



AVIONES REALES. Tanto de las fuerzas aliadas como de las potencias del Eje. Todos están perfectamente recreados.



VÍDEOS DE LA ÉPOCA. Cada misión está apoyada por vídeos de la época. Para que nos metamos bien en situación.

tarse a las necesidades de los que no hayan "pilotado" nunca, que se sentirán muy cómodos en el nivel Arcade. Aquí están casi todas las ayudas activadas y básicamente sólo tenemos que preocuparnos de disparar y de dar órdenes a nuestro escuadrón. Pero los que busquen algo más, pueden completar las misiones avanzadas del tutorial y desbloquear los niveles Realista y Simulador, donde tendremos que tener en cuenta muchos más parámetros durante el vuelo y en los que la vista interior desde la cabina cobra más importancia.

¿Simulador o arcade? *Birds of Prey* recrea batallas aéreas de la II Guerra Mundial desde ambos puntos de vista.

Y sobra decir que todos los aviones son reales.

En la Campaña principal manejaremos 12 modelos (como el Hurricane MK II o el Yakovlev Yak-1b), pero a medida que avancemos podremos desbloquear hasta 42 aparatos, tanto de las fuerzas aliadas como del Eje, que estarán disponibles en las misiones sueltas y en las batallas Online para 16 jugadores.

A todo ello hay que sumar la genuina ambientación que destila el juego, que se apoya en detalles como vídeos de la época o un doblaje al castellano francamente bueno.

IL2-Sturmovik: Birds of Prey no es el único simulador de vuelo de PS3, pero es el que mejores sensaciones deja al verdadero fan de este tipo de juegos y resulta divertido hasta para los que no nunca se han interesado por ellos. Si te atrae mínimamente su propuesta, debes probarlo.



VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su control (adaptable a todos los gustos), su cantidad de opciones y su ambientación.

» LO PEOR

Que no te atraigan este tipo de juegos y gráficamente podría ser más impresionante.

Te gustará + que... BLAZING ANGELS 2

Te gustará + que... H.A.W.X.



85	**» GRÁFICOS** Cumplen con su cometido a la perfección, pero no impresionan.
92	**» SONIDO** Épica banda sonora de Jeremy Soule y gran doblaje al castellano.
88	**» DIVERSIÓN** Los fans de los simuladores van a disfrutar mucho. El resto, menos.
85	**» DURACIÓN** Sus más de 50 misiones y Online aseguran muchas horas de vuelo.
NOTA 87	Batallas aéreas que convencen al amante de los simuladores de vuelo y divierten a los que busquen algo más sencillo.



■ Las misiones son bastante variadas dentro de lo que cabe. Defensa y escolta de aliados, destruir objetivos, batallas multitudinarias...



■ En los tutoriales avanzados aprenderemos a despegar y a aterrizar, entre otras cosas. Hay que pasarlos si queremos jugar en Simulación.

JUEGO Play RECOMENDADO

16

Género
LUCHA
Desarrollador
PROJECT SOUL
Editor
NAMCO/UBISOFT
Lanzamiento
27 DE AGOSTO
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SOULCALIBUR.COM

■ *Soul Calibur Broken Destiny* es un juego de lucha 3D tan jugable y espectacular como el resto de capítulos de la saga.

LA **MEJOR LUCHA** CABE EN TU BOLSILLO

Soul Calibur Broken Destiny

La mítica saga de lucha *Soul Calibur* se estrena en PSP con un capítulo que poco tiene que envidiar al resto de las entregas de *SC* en las consolas "grandes".

Ya lo veníamos avisando en anteriores números de la revista: PSP está a punto de vivir una segunda juventud con juegazos que marcarán una época. Y aquí tenemos el primero de ellos. *Soul Calibur Broken Destiny* tiene poco que envidiar a las entregas "grandes" de la saga. Resulta tan espectacular como cualquier *Soul Calibur* de PS2 e incluye muchos aspectos presentes es *SCIV* (detalles jugables, muchos de sus personajes y escenarios, editor...). El resultado es un juego de lucha impresionante, de lo mejorcito en su género a la espera de lo que *Tekken 6* pueda decir al respecto cuando salga.

Broken Destiny vuelve a ofrecer combates 3D uno contra uno en los que las armas de los luchadores tienen un papel protagonista. Las peleas recuperan el clásico sistema de la saga. Combinando 4 botones (tres de ataque y uno de bloqueo) con las direcciones obtendremos todo tipo de golpes, presas, fintas y movimientos especiales. Además, el juego recupera



■ Siegfried es uno de los 28 luchadores disponibles en *Soul Calibur Broken Destiny*.

» LOS SEÑORES DEL **ACERO** TAMBIÉN COMBATEN EN PSP

① **SOBERBIOS GRÁFICOS.** El apartado gráfico de *Broken Destiny* es realmente impactante, a la altura de lo visto es los *Soul Calibur* de PS2.

② **GRAN CONTROL.** Las peleas recuperan el sistema de las saga, basado en 4 botones (3 de ataque y uno para la guardia) y las direcciones.

③ **28 LUCHADORES.** Están todos los luchadores míticos de la saga junto a dos personajes nuevos: Dampierre y Kratos de *God of War*.



■ **Los 28 luchadores conservan sus golpes** y la forma de ejecutarlos. Los combates tienen tantas alternativas como cualquier otro *SC*.



■ **También hay novedades jugables,** como desprendernos de nuestra armadura para llenar el medidor de alma y poder lanzar ataques críticos.



■ **Kratos conserva sus espadas del Caos y toda su mala uva** en *SCBD*. Incluso tiene sus propio escenario con banda sonora de *God of War*.



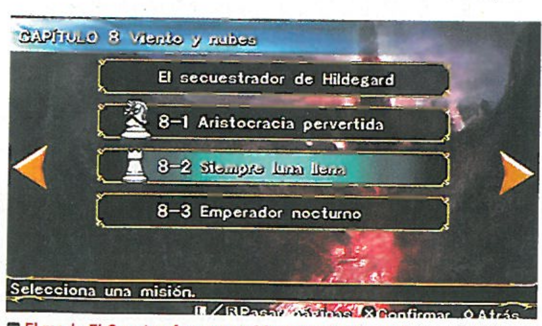


alguna de las novedades jugables introducidas en *SCIV* (como la posibilidad de romper la armadura de nuestro rival por tres sitios distintos), y las mejora con nuevas posibilidades, como poder renunciar voluntariamente a nuestra propia armadura a cambio de rellenar más rápido el indicador de alma y poder realizar un golpe final crítico.

El resultado son peleas vibrantes y llenas de alternativas. Y lo mejor es que enseguida entran por los ojos gracias a su espectacular puesta en escena, con luchadores enormes y perfectamente detallados y 18 impresionantes escenarios, la mayoría ya conocidos.

Sus peleas ofrecen tantas posibilidades como cualquier *SC*, y gráficamente resulta tremendamente espectacular.

Para disfrutar de este derroche gráfico, hay un total de 28 luchadores, incluyendo un personaje nuevo (Dampierre) y el "fichaje estrella" de este capítulo: el mismísimo Kratos de *God of War*. Una cifra que puede ser ampliada con nuestras creaciones, gracias al Editor. Luego podemos usarlas en el resto de modos de juego: Combate Rápido (individual o contra un amigo ad hoc), Pruebas de supervivencia, Entrenamiento y El Guante. Este última modalidad (mitad tutorial, mitad modo Historia) está dividida en pequeñas misiones que nos permitirán dominar los entresijos del control, pero que a la larga resultan repetitivas. Nosotros habríamos preferido un modo Historia "normal". Es el único punto negativo que le vemos a este sobresaliente juego de lucha portátil. ●



■ **El modo El Guante ofrece unas 80 "micro-misiones",** que consisten en realizar los movimientos correctos respondiendo a los ataques del rival.



■ ***SCBD* ofrece 18 escenarios,** la mayoría ya vistos en otros *SC*. En algunos se puede arrinconar, en otros podemos sacar al rival del ring...

» TRES **ARMAS** DEL NUEVO *SOUL CALIBUR*

Ofrece retos y modos de juego adaptados a la filosofía "portátil", pero sin renunciar a ideas presentes en los otros *SC*.



"MICRO-MISIONES". El modo El Guante ofrece pruebas que duran segundos, ideales para una portátil (aunque son repetitivas).



GRAN EDITOR. Podemos modificar un luchador existente o crear uno desde cero eligiendo sus ropas, estilo de lucha, etc.



¿TROFEOS? O casi. El juego nos propone retos en combate que se irán almacenando en nuestros Records.



VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates vibrantes, espectaculares y tan llenos de alternativas como en otros *SC*.

» LO PEOR

No tiene un modo Historia en condiciones y podrían haber incluido combates Online.

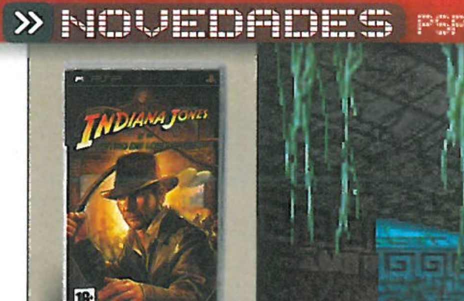
Te gustará + que... **SF ALPHA 3 MAX**



Te gustará − que... **TEKKEN DARK RESURRECTION**



95	**» GRÁFICOS** Impresionantes en general, tratándose de una consola portátil.
92	**» SONIDO** Épicas melodías tan propias de la saga... y también de *God of War*.
90	**» DIVERSIÓN** Los combates son vibrantes, pero el modo El Guante es repetitivo.
84	**» DURACIÓN** Dura, pero podrían haber incluido algún modo de juego más...
NOTA 90	Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en su parcela técnica. Pero le faltan modos de juego para ser "redondo".



16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
AMAZE ENTERTAIMENT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/INDIANA JONES



El Cetro de los Reyes es una aventura que conjuga acción, combates y puzzles con el atractivo de poder manejar al famoso arqueólogo Indiana Jones.







COGE EL **LÁTIGO** Y PARTE HACIA LA **AVENTURA**

Indiana Jones Y el Cetro de los Reyes

El arqueólogo más famoso del cine vuelve en una aventura repleta de acción, puzzles y combates.

El aventurero por antonomasia se embarca en un peligroso viaje que nos lleva por las más exóticas localizaciones en busca del Báculo de Moisés. A lo largo de la aventura nos aguardan decenas de combates contra soldados nazis, matones, etc., en los que podemos hacer uso de nuestros puños (combos incluidos), látigo, pistola, y objetos del escenario.

Tampoco faltan sencillos puzzles o variados momentos de acción (peligros de todo tipo resueltos con Quick Time Events), aunque el desarrollo peca de simple, algo agravado por el reducido tamaño de los escenarios. En cuanto al apartado gráfico, cumple, aunque escenarios y animaciones podían mejorar. Al menos el apartado sonoro (doblado en castellano) es soberbio. En suma, un juego que, como la última peli de Indy, se queda a medio gas.



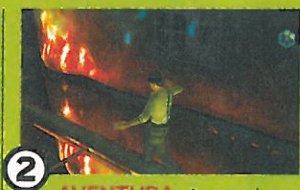
En los combates, además de diferentes combos, podemos usar elementos del escenario como arma.

» AVENTURAS COMO EN LA GRAN **PANTALLA**

Los nazis andan detrás del báculo que Moisés usó para separar las aguas del Mar Rojo y, en la piel de Indiana, debemos impedirlo. Para ello nos embarcamos en una aventura digna de sus pelis...



1 VIAJAR. En la más pura tradición "Indiana Jones", la aventura nos lleva por medio mundo: Tíbet, Panamá, Turquía...



2 AVENTURA. Aunque la mayor parte del desarrollo se la llevan los combates, no faltan puzzles o momentos de acción.

Indiana Jones se enfrenta de nuevo a las fuerzas nazis en la búsqueda de otra reliquia bíblica.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El apartado sonoro, las posibilidades de los combates, variedad de situaciones...

» LO PEOR
Mecánica de juego muy sencilla, niveles poco trabajados y su corta duración.

80	**» GRÁFICOS** Irregulares: entornos pequeños, animaciones mejorables
88	**» SONIDO** Se sitúa a un buen nivel gracias al doblaje y genial banda sonora.
76	**» DIVERSIÓN** Aunque tiene algunos momentos memorables, le falta "chispa".
78	**» DURACIÓN** La aventura es corta y no ofrece demasiados alientes rejugables.
NOTA 80	Una aventura interesante por momentos, que no despega por un desarrollo simplón y niveles que no convencen...

Género
SIMULADOR DEPORTIVO
Desarrollador
CYANIDE STUDIOS
Editor
DIGITAL BROS INTERACTIVE
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR ETAPA
Página web
WWW.CYCLING-MANAGER.COM/PCM

Convertido en el mánager de un equipo ciclista, podrás controlar todos los aspectos, desde la contratación de nuevas estrellas, a la estrategia en carrera.

EL LADO **ESTRATÉGICO** DEL CICLISMO

Pro Cycling Manager Temporada 2009

Si te gusta el ciclismo, esta es tu oportunidad de dirigir a un equipo profesional. ¡Que no se te escape el maillot amarillo!

Convertidos en el mánager de uno de los 18 equipos oficiales incluidos (totalmente actualizados), debemos administrar las finanzas, contratar corredores, fijar planes de entrenamiento... Y metidos en carrera (para disputar el Tour, la Vuelta, el Giro....), crearemos las estrategias del equipo: relevar a los corredores en el instante adecuado, atacar, racionar el avituallamiento...

Y aunque no faltan momentos más "movidos", como el sprint final o escapadas del pelotón, su pausado desarrollo va dirigido a los seguidores más fieles del ciclismo. Y no quedarán defraudados, pues además de los 20 mejores eventos del mundo, incluye varias pruebas en pista y la posibilidad de competir contra un amigo. Un simulador diferente que encantará a los fans de este deporte, aunque recordad que sólo dirigimos, no corremos las carreras...



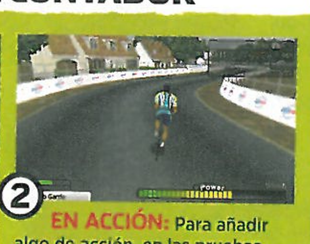
Planea tu estrategia para ganar: lanza ataques con los corredores más frescos, haz relevos con frecuencia...

El juego cuenta con 18 equipos oficiales totalmente actualizados.

» CONVIÉRTETE EN EL DIRECTOR DE **CONTADOR**

En el modo Temporada actuamos como manager de un equipo y debemos seleccionar el entrenamiento de los corredores, administrar contratos, buscar nuevos talentos, elegir el jefe de filas y la estrategia en carrera... Para amantes del ciclismo.

1 **PODER TOTAL:** En 5 temporadas debes llevar al equipo a lo más alto, controlando finanzas y aspectos deportivos.



2 **EN ACCIÓN:** Para añadir algo de acción, en las pruebas contrarreloj manejamos directamente al corredor.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder dirigir y controlar a equipos ciclistas reales en competiciones reales.

» LO PEOR
En carrera las opciones son demasiado escasas y su desarrollo es poco espectacular.

77	**» GRÁFICOS** Aunque cumplen su cometido, su acabado podía ser bastante mejor.
74	**» SONIDO** Música en los menús y sonidos poco destacables en juego.
80	**» DIVERSIÓN** Los amantes del ciclismo y la estrategia lo disfrutarán a tope.
84	**» DURACIÓN** 20 pruebas ciclistas dan para mucho y queda el multijugador.
NOTA 79	Para los fans más sesudos del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y sus estrategias en carrera.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
TITAN STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
14,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
329 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 32 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/

Tu princesa ha sido secuestrada: libra encarnizadas batallas con el enemigo para rescatarla y hazlo rápido, antes de que la engorden demasiado y no la puedas mover.

La estrategia y el equilibrio entre clases juegan un papel crucial y si vamos "a lo loco" no llegaremos lejos.

Cada uno de los 8 mapas tiene una ambientación distinta, como una zona costera o una campiña.

SI NO PUEDES VENCER A TU ENEMIGO... **CEBA** A SU PRINCESA

Fat Princess

Muchos caballeros han muerto por salvar a su princesa: inténtalo tú antes de que sea tarde para cogerla en brazos.

Imagina el clásico modo multijugador " capturar la bandera" y adórnalo con coloristas y simpáticos gráficos y una curiosa historia: dos reinos enfrentados cuyas respectivas princesas han sido capturadas por el enemigo. Nuestra tarea (y la del enemigo) será salvarla y llevarla de vuelta al castillo, algo que podemos y pueden retrasar "cebando" a la princesa rival, limitando su movilidad y obligándonos a acarrearla (a mayor peso, mayor número de soldados hacen falta).

Para dar más profundidad, podemos elegir entre 5 clases de soldado (mago, guerrero, arquero, trabajador y sacerdote), entre las que podemos alternar con cambiar de sombrero. Añade a esto 8 mapas, personalización de soldados, una campaña para un jugador (manejamos a un único soldado de nuestro ejército), 4 modos multijugador y el resultado es un juego con opciones y divertido, aunque a la larga se puede volver monótono, ya que rescatar a la princesa a veces nos obligará a librar largos y repetitivos combates.

Cuanto más gorda esté la princesa más soldados harán falta para liberarla...

» ¿QUÉ **CLASE** TE CONVIENE MÁS?



1 **5 CLASES.** Coge uno de los 5 gorros y conviértete en mago, guerrero, arquero... Cada clase tiene sus pros y sus contras, como mayor vida, habilidad para conseguir materiales y construir...



2 **SUPER-ATAQUES.** Todas las clases tienen una acción especial, presionando el botón de ataque más tiempo. Así, por ejemplo, el arquero lanza varias flechas en distintas direcciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La simpatía que destila, los gráficos, la variedad de mapas, el multijugador...

» LO PEOR
Las batallas pueden hacerse largas y Online tiene lag... aunque se corregirá vía parche.

90	**» GRÁFICOS** Coloristas, vivos, simpáticos... y se puede desactivar la sangre.
87	**» SONIDO** Gran doblaje, aunque los efectos pasan un poco inadvertidos...
81	**» DIVERSIÓN** Las batallas pueden alargarse más de lo deseado, sobre todo Online.
89	**» DURACIÓN** 8 mapas, varios modos de juego, campaña individual, trofeos...
NOTA 87	Un simpático y colorista juego de acción y estrategia, aunque sus batallas pueden acabar resultando algo repetitivas.

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



¡Súper Regalo!

El Colgante exclusivo de Los Sims™

¡Hazte con él y decora tu móvil!

¡Y además!

Un CD con los mejores extras

Los mejores extras oficiales para todos los juegos de Los Sims

CD-ROM

Contenido del CD-ROM

Revista + CD por sólo 5,95 €

A la venta en tu quiosco el 17 de Agosto





PASAMOS REVISTA A LOS MEJORES JUEGOS DE **PLAYSTATION STORE**

¿Quieres jugar al mejor precio?

En tiempos de crisis, todos miramos el euro más de lo que nos gustaría... pero lejos de ser un lujo, seguir jugando a buen precio es posible... en el Store.

Hace 3 meses, en nuestro reportaje con 10 medidas para afrontar la crisis, os recomendamos los mejores juegos en Blu-ray al mejor precio. Pero si los juegos en disco te siguen pareciendo caros ahora que el dinero anda justo, en estas páginas vamos a repasar uno de los mejores lugares para jugar a bajo precio: la tienda PlayStation. Y es que, desde el salón de casa y gracias a Internet, puedes comprar cientos de juegos de todos los géneros, a un precio más que ajustado (oscila entre los 3 y los 10 euros, aunque hay títulos que llegan a los 30). Y cada vez hay juegos de más calidad, desde los impresionantes combates de *Tekken Dark Resurrection Online* (19,99 €), a las carreras de *OutRun Online Arcade* (9,99 €) o los divertidos tiroteos de *Battlefield 1943* (12,99 €). Pero más allá de grandes sagas o nombres conocidos, en la tienda también podrás un montón de pequeñas joyas desconocidas, de estudios pequeños e independientes que os asombrarán con su ingenio y creatividad. Títulos como *Flower*, *Trine* o *The Last Guy* son ejemplos de ello. Y en los juegos económicos de PS3 nos vamos a centrar en estas páginas, para que seguir jugando sea posible en tiempos de crisis... ○



Cómo conectarse a la tienda

TENER CONEXIÓN A INTERNET EN CASA ES REQUISITO IMPRESCINDIBLE PARA PODER COMPLETAR EL REGISTRO A LA RED PLAYSTATION Y ACCEDER A LOS CONTENIDOS DE LA TIENDA

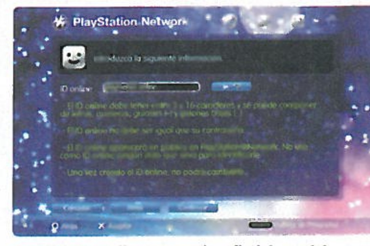
Para poder acceder al PlayStation Store necesitas tener una conexión a Internet en casa (da igual que sea Wi-Fi o por cable) y crear una cuenta en la red PlayStation. Para ello, necesitas una cuenta de email válida (que puedas consultar). ¡Ah! Y también ve pensando un nick o nombre ficticio, que será tu PlayStation ID o nombre con el que te verán tus amigos y jugadores (si piensas jugar Online). El proceso es totalmente gratuito. ○



■ Inscribirse. **El proceso es gratuito y lo puedes realizar desde la propia PS3 o desde la página web de PlayStation (en un PC). El proceso se inicia en el apartado Network del menú.**



■ Introduce tus datos. **Sigue el proceso e introduce los datos que se te pidan (nombre, apellido, dirección, email, contraseña para la cuenta...). Apunta los datos que pongas.**



■ ID Online. **Elige tu nombre ficticio o nick para que seas reconocible de cara al resto de la comunidad Online. No uses nombres ofensivos o groseros para evitarte problemas...**

Cómo comprar los juegos

HOY POR HOY SÓLO SE PUEDE COMPRAR CON TARJETAS DE CRÉDITO O MONEDEROS VIRTUALES COMO LAS CIBERTARJETAS, AUNQUE EN BREVE PODRÍA HABER TARJETAS PREPAGO...

Una vez registrado en la red PlayStation ya tendrás acceso a la tienda PlayStation, a la que también se accede desde el menú Network del menú de PS3 (es el icono de una bolsa azul con los símbolos ✖, ■, ▲ y ●). En su interior encontrarás numerosas opciones para buscar los contenidos, así como las últimas novedades, los contenidos de PSP, complementos para los juegos... Salvo ocasiones puntuales, se actualiza los jueves por la tarde. ○



■ ¡Compra a la vista! Cuando ya hayas elegido el título que vas a comprar, sólo tendrás que pulsar ✖ sobre su icono y verás su descripción. Pulsa ✖ en "Comprar" para iniciar el proceso.



■ Carrito de la compra. A continuación verás tus compras, podrás finalizar el proceso o seguir comprando. Verás un resumen con el precio, los PEGI... antes de iniciar el pago y descarga.



■ Introduce los datos de tu tarjeta. Si no tienes una asociada a tu perfil, para finalizar el proceso de compra tendrás que introducir los datos de tu tarjeta. No valen las de débito, sólo crédito.

Descargas para todos

LA TIENDA OFRECE CONTENIDOS DE TODO TIPO, DESDE JUEGOS COMPLETOS DE PS3 Y PSP A DEMOS, CLÁSICOS DE PSONE, JUEGOS DE RECREATIVAS... TÚ DECIDES QUÉ COMPRAS



Demos. Son gratuitas y te permiten probar el juego antes de comprarlo. La gran mayoría de las demos son de juegos en versión disco, aunque cada vez más títulos descargables ofrecen demo (de hecho, la demo suele ser el juego completo y si lo quieres comprar, sólo pagas por la "llave" que desbloquea el juego entero). En nuestra selección te indicamos qué juegos descargables tiene demo, para que vayas a tiro hecho.



Juegos completos también en Blu-ray. Muchos juegos que están en las tiendas también están disponibles en el Store. *FIFA 09*, *Burnout Paradise*... Otros, como por ejemplo *Siren: Blood Curse*, han salido "serializados", de forma que si tras comprar el primer capítulo el juego no te gusta, no tienes necesidad de comprar el resto y dejarte más pasta. Estos no los trataremos en estas páginas: siguen siendo caros.



Juegos originales descargables. Se trata de juegos "pequeños" que sólo encontrarás en la tienda PlayStation y que no existen en formato físico. Son los que recogeremos en estas páginas y, entre ellos, hay para todos los gustos y bolsillos. Puzzles desde 3 € como *Piyotama* a joyitas más "complejas" como *Trine*, que cuesta 30 €. El precio medio está entre los 8 y los 10 €. Tú pones el tope, nosotros las sugerencias...



VELOCIDAD

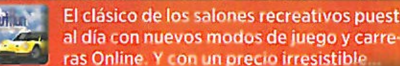


1 Wipeout HD

SONY | CASTELLANO | 1,32 GB | 8 JUGADORES | 17,99 €

Un arcade de velocidad de corte futurista, con trazados con curvas imposibles, loopings... Lástima que no tenga más circuitos.

2 Outrun Online Arcade

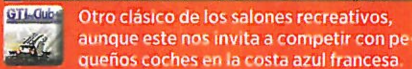


SEGA | CASTELLANO | 466 MB | 6 JUGADORES | 9,99 €

El clásico de los salones recreativos puesto al día con nuevos modos de juego y carreras Online. Y con un precio irresistible...

3 GTI Club+ Rally Cote d'Azur

DEMO



KONAMI | CASTELLANO | 332 MB | 8 JUG. | 14,99 €

Otro clásico de los salones recreativos, aunque este nos invita a competir con pequeños coches en la costa azul francesa.

4 Toy Home

SONY | CASTELLANO | 234 MB | 2 JUGADORES | 7,99 €



Utiliza el sixaxis para manejar cochecitos de juguete en mundos de tamaño descomunal. Una pena que ofrezca poca variedad en modos de juego...

5 Fatal Inertia EX

DEMO

KOEI | CASTELLANO | 749 MB | 8 JUGADORES | 29,99 €



En la línea de *WipeOut HD*, ofrece frenéticas carreras futuristas con naves aerodeslizantes, aunque técnicamente es peor (tiene mucho popping).



Todo el estilo, la emoción y el desafío que han hecho grande a esta saga, ahora en HD y a un precio muy ajustado.

SONY | CASTELLANO | 1,32 GB | 8 JUGADORES | 17,99 €

WipeOut HD

CUANDO LA MEJOR VELOCIDAD LLEGA DESDE EL FUTURO...

Desde que nació en PSone allá por 1995, la saga *WipeOut* ha sido el referente de la velocidad futurista en las consolas de Sony. Y en PS3 ha debutado en forma de juego descargable que recupera en reluciente Alta Definición naves y circuitos de las dos entregas de PSP. Los exigentes trazados encadenan zonas estrechas, saltos y "loopings", y los rivales nos atacan con variado armamento... Si no los eliminamos nosotros antes. Un reto difícil, pero el magnífico control hace que el triunfo dependa sólo de nuestra habilidad. Y, además de ser divertido, *WipeOut HD* tiene muchas opciones: un modo Carrera con 79 pruebas que sirven para desbloquear trazados y naves, modo Online para hasta 8 jugadores... La única pega es que sólo tiene 8 circuitos, algo que arreglará un pack de pago que saldrá en breve. Si te va la ambientación futurista tan lograda como elegante, tienes ante ti uno de los mejores arcades de PS3 y, encima, a un precio muy ajustado.



A FAVOR: Sensación de velocidad, gráficos, control, banda sonora...
EN CONTRA: Pocos circuitos y es muy exigente...
89

SEGA | CASTELLANO | 466 MB | 6 JUGADORES | 9,95 €

RECOMENDADO Play CALIDAD PRECIO

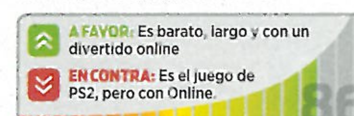




OutRun Online Arcade

VIAJE AL PASADO DE LOS SALONES RECREATIVOS

Se trata del remake HD del último *OutRun* que Sega lanzó en 2006 para PS2 y PSP. En él tendrás que elegir tu Ferrari favorito (entre 10 disponibles) para recorrer tramos inspirados en escenarios americanos, con sus bifurcaciones y la obligación de alcanzar el punto de control en el tiempo fijado. O bien cumplir en carrera los deseos de la rubia en el modo Infarto. Y todo con un control delicioso y un colorido apartado gráfico y el modo Online para 8 jugadores...



A FAVOR: Es barato, largo y con un divertido online
EN CONTRA: Es el juego de PS2, pero con Online.
86

KONAMI | CASTELLANO | 332 MB | 8 JUGADORES | 14,99 €

DEMO DISPONIBLE

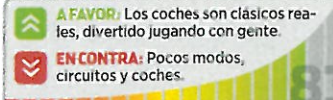
GTI Club+ Rally Cote d'Azur

¿VAMOS DE CARRERAS POR LA COSTA AZUL?





Remake de otro clásico de los salones que nos invita a competir en un pueblecito costero con pequeños turismos (Mini Cooper, VW Golf, Renault 5...) en carreras de checkpoints. El remake ofrece además gráficos a 720, un divertido modo Online para 8 jugadores, nuevos modos de juego como "Bomb Tag" (pasa la bomba y que no te explote) y opciones como chat de voz. ¿Lo malo? Sólo ofrece un circuito (con varias rutas) y 5 coches, ampliables vía descarga de pago.



A FAVOR: Los coches son clásicos reales, divertido jugando con gente.
EN CONTRA: Pocos modos, circuitos y coches.
83

acción


Podemos alternar el control de 3 héroes, un mago, una ladrona y un caballero, con habilidades distintas.


Los escenarios son 3D, pero sólo nos movemos en un plano 2D. Los entornos son muy bellos, y van desde coloridos bosques a lúgubres cavernas.

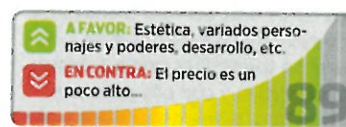


NOBILIS | CASTELLANO | 730 MB | 2 JUG. | 29,99 €

Trine

UNA BELLA FANTASÍA QUE NO OLVIDARÁS FÁCILMENTE

Un objeto mágico, llamado Trine, ha unido a 3 personajes bajo una misma maldición y deberán cooperar para recuperar su alma. Se trata de un mago, un caballero y una ladrona, que deben progresar por niveles de apariencia 3D y desarrollo 2D en los que les esperan puzzles (muy relacionados con la física), enemigos, zonas de plataformas... Cada nuevo paso es un nuevo reto, y a nuestro juicio queda decidir cómo superaremos cada zona: ¿utilizarás la fuerza del guerrero para empujar objetos, los hechizos del mago para crear cajas y así superar el obstáculo o la agilidad de la ladrona para evitarlo utilizando lianas? En cualquier momento podemos cambiar de personaje, por lo que puedes jugar como más te plazca. O incluso jugar con un amigo, que puede entrar o salir de la partida cuando quiera. Y todo aderezado con unos geniales gráficos, unos personajes que adquieren nuevas habilidades según avanzamos (incluso controlar el tiempo)... Sin duda, uno de los juegos del store más atractivos.



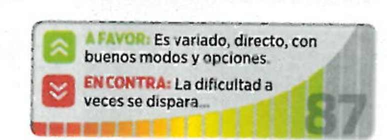
CAPCOM | CASTELLANO | 373 MB | 2 JUGADORES | 7,99 €

Bionic Commando Rearmed

DEMO

UN CLÁSICO PUESTO AL DÍA

En el papel de un agente especial debemos detener a un dictador loco, a través de niveles 2D llenos de plataformas y enemigos a los que eliminamos a tiros. En lugar del típico salto disponemos de un gancho con el que accedemos a plataformas y nos balanceamos entre abismos. Tampoco faltan puzzles para "hackear" ordenadores, zonas de disparos "estilo *Commando*", modo cooperativo, versus para 4...



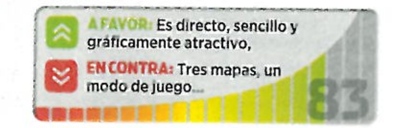
EA | CASTELLANO | 565 MB | 24 JUGADORES | 12,99 €

Battlefield 1943

DEMO

LA GRAN GUERRA MULTIJUGADOR

Imagina el modo multijugador de un shooter como *Modern Warfare*, quítale modos, opciones y mapas... y eso es lo que básicamente ofrece *Battlefield 1943*, una experiencia multijugador directa, con un único modo de juego (controlar los 5 puntos estratégicos de cada uno de los 3 mapas) y 3 clases de soldado que se diferencian en las armas. Puedes además pilotar vehículos (jeeps, aviones...), buscar partidas con tu grupo de amigos, crear escuadras con 3 amigos con un canal de headset distinto al resto... Divertido y directo.



nuestros favoritos



1 Trine

NOBILIS | CASTELLANO | 730 MB | 2 JUG. | 29,99 €

Una genial aventura en la que debemos combinar las habilidades de 3 personajes muy distintos para progresar.

2 Bionic Commando

CAPCOM | CASTELLANO | 373 MB | 2 JUG. | 9,99 €

Acción clásica en un juego variado que ofrece puzzles, tiroteos, enemigos finales... e incluso modos competitivos para 4.

3 Battlefield 1943

EA | CASTELLANO | 565 MB | 24 JUGADORES | 12,99 €

Un shooter exclusivamente Online para 24 jugadores, con 3 mapas, 3 tipos de soldado y un único modo de juego. Muy directo...

4 Wolf of the Battlefield: Commando 3

CAPCOM | CASTELLANO | 112 | 3 JUGADORES | 9,99 €



Puesta al día de otro clásico de los salones recreativos. Un arcade de tiros en el que nos enfrentamos a un enorme ejército, pudiendo jugar con 2 amigos.

5 Crash Commando

SONY | CASTELLANO | 780 MB | 12 JUG. | 9,99 €



Si a *Worms* le quitamos los turnos tendríamos algo parecido a este título: dos bandos, entornos 2D, muchas armas, jetpacks, modos Online... etc.

6 Prince of Persia Classic

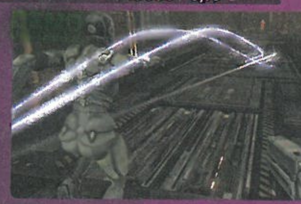
UBISOFT | CASTELLANO | 238 MB | 1 JUGADOR | 9,99 €



El juego original que dio pie a la trilogía de PS2 y su salto a PS3 regresa con sus combates, sus tramas y sus plataformas puestos al día gráficamente.

7 Cell Factor: Psychokinetic Wars

UBISOFT | CASTELLANO | 222 MB | 16 JUG | 9,99 €



Otro shooter orientado al juego online, aunque en este caso, todos los personajes tienen poderes especiales... Aparte de armas de fuego. Curioso.

8 Snakeball

SONY | CASTELLANO | 110 MB | 2 JUG | 7,99 €



Tomando como base el mítico arcade *Snake*, este título ofrece variados retos de acción y habilidad e incluso ofrece compatibilidad con la PS Eye.

Matamarcianos



Nuestros favoritos

1 Super Stardust HD DEMO

SONY | CASTELLANO | 292 MB | 4 JUGADORES | 7,99 €

Un mata-mata como los de antes, con power ups, enemigos finales... y un apartado gráfico a la altura de PS3.

2 1942: Joint Strike DEMO

CAPCOM | CASTELLANO | 130 MB | 2 JUG. | 9,99 €

El clásico de las "navecitas" inspirado en la II Guerra Mundial regresa con nuevos niveles, armas, enemigos, ¡y modo Online!

3 Everyday Shooter

SONY | CASTELLANO | 68 MB | 1 JUGADOR | 7,99 €

Un shoot'em up diferente, en el que todos los efectos de sonido son riffs de guitarra para "componer" melodías. Curioso.

4 Söldner-X: Himmelsstürmer

EASTASIASOFT | CAST. | 256 MB | 2 JUG. | 9,99 €

Shooter multi scroll parallax, en el que debemos superar 12 fases repletas de enemigos, jefes finales, con modo cooperativo, trofeos, ránking...

5 Nucleus DEMO

SONY | CASTELLANO | 148 MB | 2 JUGADORES | 4,99 €

Un shooter en el que debemos sumergirnos en células infectadas y erradicar el mal a lo largo de 40 niveles. Divertido jugando en modo cooperativo.



Disparar sin descanso contra enemigos y asteroides es el reto de este "mata-mata" de los de siempre.



SONY | CASTELLANO | 300 MB | 4 JUGADORES | 7,99 €

Super Stardust HD

UN MATA-MATA DE LOS DE ANTES, TAN BELLO COMO LOS DE AHORA

La mecánica de *Super Stardust HD* es muy sencilla: manejamos una nave que puede moverse y disparar en todas direcciones (utilizando los sticks) y con ella debemos sobrevivir a numerosas oleadas de asteroides, minas y naves de todo tipo. Este desarrollo se repite a lo largo de 5 planetas con varias fases, en los que no faltan las señas de identidad del género: 3 tipos de disparo que potenciamos con Power-Ups, jefes finales... Y todo con una gran puesta en escena, en la que partículas y disparos llenan la pantalla de luz y color.

El aspecto más criticable del juego es que, tras hacerte al control, visitar los 5 niveles puede llevarte muy poco tiempo, aunque siempre te quedará el reto de alcanzar récords millonarios y situarte en lo más alto del ránking Online... O incluso conseguir los trofeos (fue el primer título en incorporarlos). Por todo esto, a poquito que te atraiga el género, deberías probarlo sin perder tiempo.

A FAVOR: Gráficamente sigue siendo muy vistoso e impresionante.

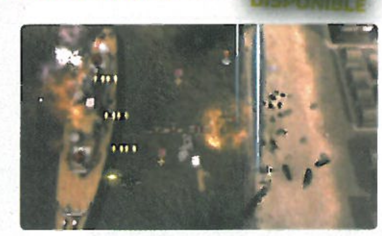
EN CONTRA: Los 5 planetas dan para "poco".

81



CAPCOM | CASTELLANO | 130 MB | 2 JUGADORES | 9,99 € DEMO DISPONIBLE





1942: Joint Strike

OTRA FORMA DE VER LA II GUERRA MUNDIAL

Capcom ha resucitado clásicos como *1942*, pero respetando la esencia del original: un "shooter" de scroll vertical (aunque ahora con gráficos 3D) y mecánica muy sencilla pero frenética: machacamos el botón de disparo y hacemos gala de reflejos para evitar los cientos de disparos enemigos. Y todo jugando en solitario o a dobles tanto Offline como Online. Lo malo es sólo tiene 5 fases, y si "abusamos" de las continuaciones se nos acaban en muy poco...


A FAVOR: El salto a las 3D, jugar Online, algunos power ups...

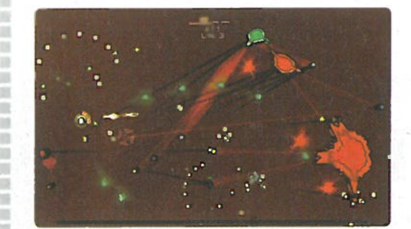
EN CONTRA: Una vez más, la duración. Muy corto.

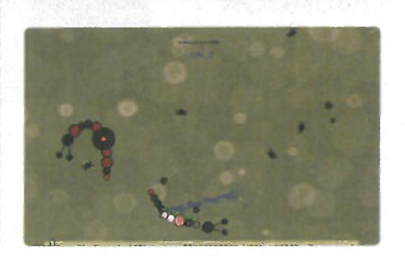
80

SONY | CASTELLANO | 68 MB | 1 JUGADOR | 7,99 €

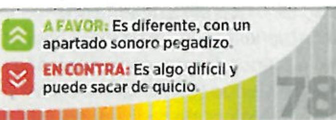
RIFF Everyday Shooter

CUANDO EL SONIDO ES LO MÁS IMPORTANTE





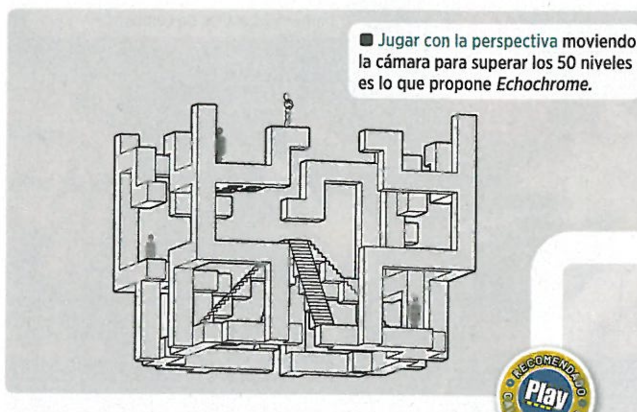
Puede que no sea el matamarcianos más bello, pero sí el más original. 8 niveles que en realidad son canciones en las que cada disparo, cada enemigo abatido y cada explosión es un sonido o "riff" de guitarra, con el que "creamos" temas con un fondo musical diferente en cada nivel. Es una idea original, diferente hasta estéticamente (las naves y enemigos son figuras muy simples), aunque algo dificilillo y con unos controles similares a los de *Super Stardust HD*.


A FAVOR: Es diferente, con un apartado sonoro pegadizo.

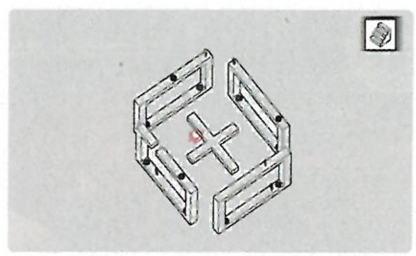
EN CONTRA: Es algo difícil y puede sacar de quicio.

78

PUZZLE



Jugar con la perspectiva moviendo la cámara para superar los 50 niveles es lo que propone *Echochrome*.



Puedes crear tus propios niveles y descargarte los de otros jugadores. En este sentido, es un juego "casi" infinito... Si no te vuelves loco antes.



SONY | CASTELLANO | 79 MB | 1 JUGADOR | 9,99 €

Echochrome

JUEGA CON LA PERSPECTIVA

DEMO DISPONIBLE

Escher fue uno de los artistas que mejor jugó con la perspectiva para crear entornos imposibles (escaleras boca abajo y cosas similares). Ahora puedes experimentar estas sensaciones con este puzzle, en el que debes guiar a un hombre por entornos simples plagados de obstáculos. En ningún momento controlamos al hombrecillo directamente, sólo la cámara, de forma que, siguiendo la regla de que lo que no se ve no existe, podremos mover el escenario para crear efectos visuales, como por ejemplo, utilizar una columna para tapar boquetes o acercar plataformas que están lejos, lo que nos permitirá hacer progresar al hombrecillo. Añade a esto la posibilidad de enfrentarnos a distintos tipos de puzzle y modos (contrarreloj...), un editor de niveles, una banda sonora de corte clásico (que puede llegar a marear más que el juego), una línea estética tan limpia como atractiva y el resultado es un juego distinto, original y que, a poco que guste devanarte los sesos, te atrapará.

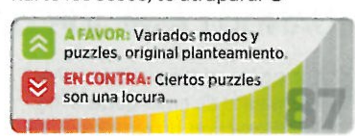
A FAVOR: Variados modos y puzzles, original planteamiento.

EN CONTRA: Ciertos puzzles son una locura...

87



Como si de un RPG se tratara recorremos el reino de Etheria librando combates, comprando mejor equipo con el dinero ganado, subiendo de nivel....



El clásico juego de unir gemas se funde con las mecánicas de un juego de rol: magia, maná...



D3 PUBLISHER | CASTELLANO | 135 MB | 2 JUGADORES | 19,99 €

Puzzle Quest: Challenge of the Warlords

CUANDO UNIR GEMAS DE COLORES ES COSA DE HECHIZOS, ATAQUES Y MANÁ...

Imagina que en el típico puzzle de emparejar piezas (de 3 en 3) se introdujera en las mecánicas de un juego de rol... y voilá, eso es *Puzzle Quest*. La historia nos sitúa en el reino de Etheria, donde el malvado Lord Bane ha despertado a un ejército de no muertos y otras criaturas. Nosotros asumimos el papel del héroe salvador (podemos elegir entre 4 clases distintas), cada uno con habilidades diferentes, de forma que cuando nos enfrentamos a un enemigo, pasamos a una rejilla en la que hay gemas, calaveras y monedas. Al emparejarlas de 3 en 3 nos dan, respectivamente, experiencia y maná (para realizar hechizos), ataques al rival y dinero. De este modo, cada puzzle requiere un mínimo de estrategia para reducir la energía del enemigo a cero con nuestros hechizos y ataques. Además, con el dinero podemos comprar mejor equipo, jugar contra un amigo... Y existe una expansión que añade más misiones, 4 nuevas clases, nuevos enemigos. En fin, un juego que te durará cientos de horas...



A FAVOR: La duración es a prueba de bombas. Simple y adictivo.

EN CONTRA: La mecánica es algo repetitiva.

88



nuestros favoritos

1 Echochrome

SONY | CASTELLANO | 79 MB | 1 JUGADOR | 12,99 €



Juega con la cámara y las perspectivas para salir de variados laberintos siguiendo la premisa "lo que no se ve, no existe".

2 Puzzle Quest: Challenge of the Warlords

SONY | CASTELLANO | 135 MB | 2 JUG. | 12,99 €



El clásico juego de unir gemas de colores se funde con el rol: una historia sobre un reino maldito, subimos de nivel, hay hechizos...

3 Go! Puzzle

SONY | CASTELLANO | 98 MB | 4 JUG. | 5,99 €

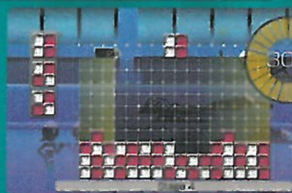
Otro juego de unir cubos de colores, pero esta vez con varios modos de juego, modos para 4 jugadores cooperativos y competitivos en la misma consola.



4 Lumines Supernova

Q ENTERTAINMENT | CAST. | 392 MB | 2 JUG. | 10,99 €

Otro puzzle de unir cubos, pero en este, el sonido y la estética juegan un papel aún más importante, llegando a fundirse con la música de fondo.



5 Super Puzzle Fighter II Turbo HD Remix

CAPCOM | CASTELLANO | 168 MB | 2 JUG. | 9,99 €

Los luchadores de *Street Fighter II* se enfrentan aquí en un juego de unir gemas: cuanto más grandes sean nuestras combinaciones, más letales los golpes...



6 Piyotama

SONY | CASTELLANO | 97 MB | 2 JUGADORES | 2,99 €

Otro juego de unir piezas del mismo color, en este caso, huevos de los que salen pequeños pajaritos. Tiene ranking Online y un precio irresistible...



7 Go! Sudoku

SONY | CASTELLANO | 177 MB | 4 JUGADORES | 4,99 €

Es el típico juego de resolver sudokus. El starter pack ofrece cientos, y con la ampliación de pago (otros 4 €), la cifra supera los 1000 puzzles.

LUCHA

Nuestros favoritos

1 Tekken 5 Dark Resurrection

NAMCO | CASTELLANO | 737 MB | 2 JUG. | 19,99 €



La saga de lucha por excelencia también debutó en el terreno descargable en HD, con más de 30 luchadores, modo Online...

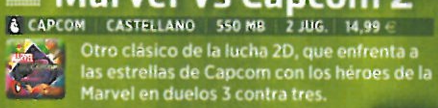
2 Super Street Fighter II Turbo HD Remix

CAPCOM | CASTELLANO | 335 MB | 2 JUG. | 14,99 €

El clásico entre los clásicos, el juego de lucha 1 contra 1 que cambió el género para siempre, redibujado en HD, con trofeos...

3 Marvel Vs Capcom 2

CAPCOM | CASTELLANO | 550 MB | 2 JUG. | 14,99 €



Otro clásico de la lucha 2D, que enfrenta a las estrellas de Capcom con los héroes de la Marvel en duelos 3 contra tres.

4 Watchmen: The End is Nigh

WARNER | CASTELLANO | 1,22 GB | 2 JUG. | 19,99 €



Coincidiendo con el estreno de la peli, Warner lanzó un beat'em up de los de toda la vida, en el que nos enfrentamos con miles de malos. Tiene cooperativo.

5 Ragdoll Kung Fu Fist of Plastic

SONY | CASTELLANO | 435 MB | 4 JUG. | 9,99 €



Libra divertidas batallas entre cuatro muñecos de plástico, realizando combos, utilizando objetos del entorno, saltando entre plataformas... Curioso.



■ El estilo de lucha realista de *Tekken* llega a PlayStation 3 en forma de juego descargable con más de 30 luchadores, numerosos estilos de combate...



NAMCO | CASTELLANO | 737 MB | 2 JUGADORES | 19,99 €

Tekken 5 Dark Resurrection

CUANDO LA MEJOR LUCHA SALTA A LA RED

Uno de los primeros títulos descargables de envergadura fue *Dark Resurrection*, un remake HD de *Tekken 5*. Como base se tomó la versión de los salones recreativos, por lo que ciertas opciones, como los modos de juego extra de PS2 o las escenas de vídeo de final de cada luchador, no están disponibles (aunque algunas se pueden descargar aparte). Lo que sí permanece intacto es su profundo sistema de combate, así como el gigantesco plantel de luchadores, que supera la treintena, y las opciones para modificar a nuestro luchador con accesorios y prendas. Además, es la única versión de *Tekken 5* en la que se puede manejar a Jinpachi, el enemigo final, así como competir Online con amigos. En este sentido hay opciones interesantes, como crear salas con más de 2 luchadores para participar en un "rey de la pista" (el que gana sigue jugando y entra otro jugador). Además ofrece opciones de chat de voz, sistema de mensajes... Lástima que gráficamente no sea más potente.

A FAVOR: Precio, modo Online, muchos luchadores... es completo.
EN CONTRA: Gráficamente podía dar más de sí.
90

CAPCOM | CASTELLANO | 335 MB | 2 JUGADORES | 14,99 €





Super Street Fighter II Turbo HD Remix

LA SEGUNDA JUVENTUD DEL CLÁSICO ETERNO

Este "remake" del *SSFII* original mantiene su clásica jugabilidad (3 botones de puño y otros tres de patada apara golpes de distintas intensidades) y su elenco de 17 archiconocidos luchadores, pero ha sido redibujado para disfrutarlo en 1080p y con el extra añadido de ofrecer combates Online. La "coletilla" *Turbo HD Remix* deja opciones como disfrutar del juego original, varias velocidades de combate, trofeos... Sin duda, un clásico que no puede faltarte.

A FAVOR: La jugabilidad de siempre, pero con gráficos HD y Online.
EN CONTRA: Es el juego de hace 15 años.
87

CAPCOM | CASTELLANO | 535 MB | 2 JUGADORES | 14,99 €

Marvel Vs Capcom 2

SUPERHÉROES VS LEYENDAS DEL VIDEOJUEGO





Otro "hit" de la lucha en los salones recreativos va a saltar a PS3 en forma descargable. Esta vez no es un remake HD, sino que es el juego original tal cual, con filtros para mejorar un poco la imagen en teles HD. Ofrece más de 56 personajes de los universos de Marvel y Capcom, entre los que estarán los más importantes (Ryu, Guile, Spiderman, Lobezno...) junto con curiosidades como Jill Valentine o Strider Hiryu. Los combates son 3 contra 3, hay especiales entre 3 personajes... Mola.

A FAVOR: El brutal elenco, peleas Online, especiales de 3 luchadores...
EN CONTRA: Los gráficos parecen casi de PS2...
89

habilidad



Nosotros manejamos un pétalo y el viento que lo mueve, para devolver la vida en parajes lejanos.

Flower destila una belleza plástica pocas veces vista en un juego descargable. Y la conjunción con la música es sumamente relajante. Digno de verse...

SONY | CASTELLANO | 733 MB | 1 JUGADOR | 7,99 €

Flower

UNA DE LAS DESCARGAS MÁS BELLAS DE TODA LA TIENDA

Flower es uno de esos títulos cuya premisa es original, diferente, distinta. Según sus creadores, todo gira en torno a la una idea: ¿con qué soñarían las plantas de ciudad si soñaran? La respuesta es sencilla. Con la libertad del campo, el viento y otras plantas. Así, el juego está compuesto por siete niveles y cada uno se corresponde con el sueño de una planta distinta. Original, ¿verdad? Nosotros controlamos un pétalo con el movimiento del mando (como en los simuladores de vuelo) y con ✖ activamos la corriente de aire que nos mueve. El objetivo es devolver la vida a las zonas muertas, activando otras flores y creando una "manada" de pétalos. El resultado es un juego simple, pero que gracias a la fenomenal conjunción de una cuidada (y a veces fotorrealista) estética y banda sonora se convierte en una experiencia muy relajante, bella, divertida y diferente. A poco que te gusten los juegos distintos, deberías darle una oportunidad. Seguro que no te arrepientes ni un ápice...

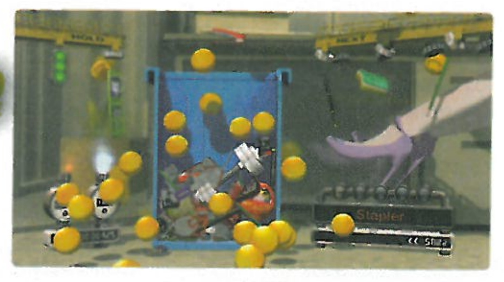


SONY | CASTELLANO | 1,20 GB | 2 JUGADORES | 4,99 €

Trash Panic

DEMO

COMO EL *TETRIS*, PERO CON BASURA



Deshacernos de la basura de una gran empresa es el objetivo de este loco juego. Para ello debemos tirarla al cubo con fuerza y contra otros objetos para hacerla astillas, incluso prendiéndola fuego o haciendo uso de ítems especiales. El objetivo es que el cubo esté siempre lo más vacío posible, hasta que hayamos eliminado la cantidad exigida en el nivel, bien de un modo ecológico o contaminante (cada forma tiene sus ítems y trofeos). Añade modos para 2 jugadores (Online y Offline) y que graba y sube vídeos a Youtube.



SONY | CASTELLANO | 236 MB | 1 JUGADOR | 7,99 €

Pain

SIENTE EL DOLOR EN TUS HUESOS



La disparatada idea de lanzar una persona, con un gran tirachinas, contra una pared o cualquier objeto de una ciudad es lo que ofrece *Pain*. Y es que nuestro objetivo es conseguir el mayor combo de puntos arrasando con todo lo que pillemos a nuestro paso, al tiempo que ponemos poses en el aire, agarramos objetos o participamos en pruebas como romper unos cristales con la "ayuda" de un mimo... El juego es puro humor y no pretende ser, para nada, realista, sólo una locura con la que pasar el tiempo.



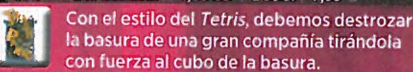


1 Flower

SONY | CASTELLANO | 749 MB | 2 JUG. | 7,99 €

Conviértete en un pétalo de flor y recorre agrestes parajes devolviendo la vida, en un juego tan bello como relajante.

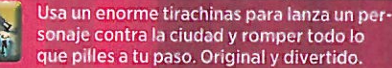
2 Trash Panic



SONY | CASTELLANO | 1,20 GB | 2 JUG. | 7,99 €

Con el estilo del *Tetris*, debemos destrozar la basura de una gran compañía tirándola con fuerza al cubo de la basura.

3 Pain



SONY | CASTELLANO | 236 MB | 1 JUG. | 7,99 €

Usa un enorme tirachinas para lanza un personaje contra la ciudad y romper todo lo que pilles a tu paso. Original y divertido.

4 Super Rubb 'a' Dub

SONY | CASTELLANO | 179 MB | 2 JUG. | 4,99 €

Utiliza el movimiento del sixaxis para que una mamá pata recoja a sus polluelos y los lleve hasta la salida de los laberintos, en los que hay peligros...



5 Pixel Junk Racers

SONY | CASTELLANO | 193 MB | 7 JUGADORES | 7,99 €

Ofrece carreras como el Scalextric: aceleramos y frenamos, y podemos cambiar de carril para esquivar el tráfico y adelantar en 32 tipos de carrera.



6 Calling All Cars

SONY | CASTELLANO | 355 MB | 4 JUG. | 7,99 €

El juego de polis y ladrones con coches, debemos capturar criminales en fuga. 4 escenarios, 10 tipos de coches, ítems y armas... todo con look "cartoon".



7 flOw

SONY | CASTELLANO | 156 MB | 4 JUGADORES | 4,99 €

De los creadores de *Flower*, aquí nos sumergimos en un mundo microscópico, en el que debemos comer criaturas más pequeñas para evolucionar.



8 Flock!

DEMO

CAPCOM | CASTELLANO | 536 MB | 2 JUG. | 14,99 €

Maneja un ovni para conducir todo tipo de ganado a la nave nodriza, con distintos premios según lo que tardes. Con modo cooperativo para dos.



estrategia


nuestros favoritos

1 The Last Guy
SONY | CASTELLANO | 115 MB | 2 JUG. | 7,99 €

Sé el héroe y guía a los supervivientes de varias ciudades del mundo entre los monstruos hasta un punto de evacuación seguro.

2 Pixel Junk Monsters
SONY | CASTELLANO | 230 MB | 2 JUG. | 4,99 €

Defiende tu aldea de los monstruos construyendo torres defensivas de distinto tipo, realizando mejoras en ellas... etc.

3 Worms
TEAM 17 | CASTELLANO | 124 MB | 2 JUG. | 7,99 €

Lucha por turnos contra un bando de gusanos rival, haciendo uso del más alocado arsenal y con mucho sentido del humor.

4 Age of Booty
CAPCOM | CASTELLANO | 45 MB | 8 JUG. | 9,99 €

Un juego de estrategia en tiempo real, en el que manejarás un barco pirata para enviar a tus enemigos al fondo del mar, saquear ciudades... Tiene Online.

5 Lemmings
SONY | CASTELLANO | 229 MB | 1 JUGADOR | 4,99 €

El suicida pueblo de los Lemmings necesita alguien que los guíe: organiza sus acciones y habilidades para salir vivos de unos enrevesados escenarios.



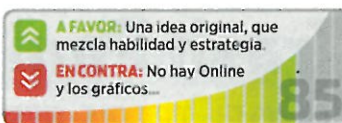
Fotos satélite de ciudades reales sirven de base a los niveles de este juego en el que debemos salvar a los supervivientes de los monstruos.

SONY | CASTELLANO | 115 MB | 1 JUGADOR | 7,99 €

The Last Guy

SOBREVIVE A LOS MONSTRUOS A VISTA DE... SATÉLITE

En este original juego encarnamos a un héroe especializado en salvar a multitudes en ciudades infestadas de monstruos. Las ciudades son todas reales (desde Berlín a Asakusa) y en el juego se muestran con fotografías reales tomadas por satélite. En este contexto, y desde una vista elevada, nuestro héroe es un pequeño punto que movemos, los supervivientes los puntitos que nos siguen y los monstruos criaturas más grandes, que debemos evitar con cierta estrategia y habilidad. Así, debemos trazar la mejor ruta de escape hasta la zona de evacuación, procurando buscar siempre las zonas menos pobladas de monstruos... algo que no siempre es posible. Es entonces cuando la dificultad crece y debemos guiar a nuestra enorme fila de supervivientes evitando que los monstruos provoquen un elevado número de bajas. Y una vez superados los primeros niveles, los más fáciles, la creciente dificultad nos obliga a ser cada vez más hábiles y a encontrar la forma más rápida y eficaz de alcanzar la zona segura. No vamos a negar que es sencillo y muy divertido, aunque gráficamente no pasa de ser curioso y, para nada, exprime el potencial de PS3. Sin duda, un buen juego para pasar el rato, aunque se echan en falta opciones ya imprescindibles, como modos multijugador cooperativos...


A FAVOR: Una idea original, que mezcla habilidad y estrategia.
EN CONTRA: No hay Online y los gráficos...
85

SONY | CASTELLANO | 230 MB | 2 JUGADORES | 4,99 €

RECOMENDADO Play CALIDAD PRECIO

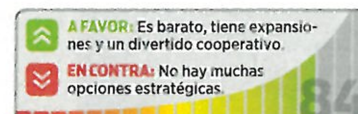




Pixel Junk Monsters

LA TALA DE ÁRBOLES SALVARÁ TU ALDEA...

Tu aldea está en peligro: las hordas de monstruos la atacan sin descanso y tú, como su salvador, debes utilizar los árboles cercanos para construir en su lugar torretas defensivas. Cada tipo de enemigo es débil a un tipo de torreta (de las 10 que hay), así que constrúyelas atendiendo a las necesidades de protección y mejóralas para que sean más eficaces. Y todo bajo un bello apartado artístico que parece dibujado a mano y con modo cooperativo para dos jugadores.


A FAVOR: Es barato, tiene expansiones y un divertido cooperativo.
EN CONTRA: No hay muchas opciones estratégicas.
84

TEAM 17 | CASTELLANO | 124 MB | 4 JUGADORES | 9,99 €

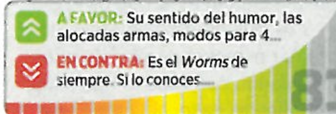
Worms

CUANDO LA GUERRA ES COSA DE GUSANOS





Un clásico entre los clásicos, las batallas por turnos entre dos bandos de gusanos llegó este mismo año a la tienda de PS3. Esta versión en alta definición conserva todas las señas de identidad de la saga y así, en cada turno, podemos mover a nuestro gusano, elegir el arma y atacar al bando rival, haciendo gala de su impagable sentido del humor y alocado y numeroso arsenal. Tampoco faltan a la cita los ya imprescindibles modos multijugador Online y Offline para 4 jugadores.


A FAVOR: Su sentido del humor, las alocadas armas, modos para 4...
EN CONTRA: Es el *Worms* de siempre. Si lo conoces...
83





■ Guerrero, amazona, arquero y mago se enfrentan a 100 niveles plagados de trampas, enemigos...

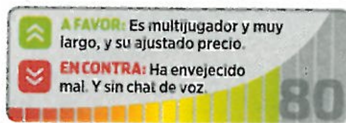
■ Gráficamente ha envejecido mal, aunque conserva su encanto, sus modos multijugador, su apartado sonoro... lástima que no ofrezca chat de voz jugando Online.



Gauntlet II

SE BUSCAN CUATRO VALIENTES PARA SALVAR EL MUNDO

En la literatura de fantasía heroica, guerreros, arqueros, amazonas y magos eran algunos de los personajes más habituales, pero en los videojuegos "made in USA" no pudimos verlos juntos hasta 1985, año en que salió el primer *Gauntlet*. Su secuela descansó sobre la misma base: superar 100 laberintos plagados de trampas, tesoros y enemigos (desde fantasmas a todo tipo de bichos) eligiendo uno de estos cuatro personajes, sin olvidar que fue una de las primeras máquinas recreativas en ofrecer multijugador para cuatro simultáneamente. PS3 recoge todo esto tal cual lo vimos en 1986, con los gráficos de 1986 ligeramente retocados para que no sean espantosos en una tele HD e incorporando modo Online para poder revivir las partidas multijugador (también lo ofrece en la misma consola). No es que haya envejecido muy bien gráficamente y, además, no ofrece chat de voz mientras jugamos, pero si buscas volver al pasado con un clásico duradero y con multijugador, es tu título. ●



SONY O.E. | CASTELLANO | 98 MB | 3 JUGADORES | 4,99 €

Rampage World Tour

MONSTRUOSOS DERRIBOS S.A.



King Kong, y unos gigantescos saurio "a lo Godzilla" y hombre lobo se han aliado para destruir las ciudades más importantes del mundo. Tú eliges qué bicho te gusta más para liarte a golpes contra los edificios hasta hacerlos caer, evitando el fuego de los helicópteros y otros medios del ejército. Una mecánica simple, pero divertida, sobre todo si juegas con 2 amigos, a los que puedes hacer la puñeta mientras machacas las construcciones. Un clásico de los 90 que puedes revivir en casa por un precio más que reducido. ●



SONY O.E. | CASTELLANO | 76 MB | 4 JUGADORES | 4,99 €

Championship Sprint

LAS CARRERAS F1 EN MINIATURA



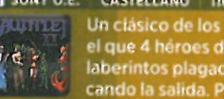
Casi al mismo tiempo que *Gauntlet II*, en 1986, Midway dejó otro clásico incombustible, esta vez de velocidad con bólidos que recuerdan a los monoplaza de la F1. Con ellos, debíamos competir con otros tres vehículos en unos circuitos repletos de curvas que veíamos enteros en pantalla gracias a una vista pseudo aérea. Además, podíamos jugar con 3 amigos: piques garantizados. Esta versión conserva todos los circuitos y mejoras que podíamos comprar, aunque se echa en falta el volante de la máquina recreativa... ●





1 Gauntlet II

SONY O.E. | CASTELLANO | 110 MB | 4 JUG. | 4,99 €



Un clásico de los salones recreativos en el que 4 héroes distintos debían recorrer laberintos plagados de monstruos buscando la salida. Para nostálgicos.

2 Rampage World Tour

SONY O.E. | CASTELLANO | 98 MB | 3 JUG. | 4,99 €

Elige monstruo y dedícate a destruir la ciudad mientras esquivas los ataques del ejército. Muy divertido en compañía, sobre todo para fans de Godzilla.

3 Championship Sprint

SONY O.E. | CASTELLANO | 76 MB | 4 JUG. | 4,99 €

Un clásico del 86 en el que, con tres amigos más, debemos competir en circuitos repletos de curvas que vemos enteros gracias a su perspectiva aérea.

4 Mortal Kombat II

SONY O.E. | CASTELLANO | 210 MB | 2 JUG. | 4,99 €

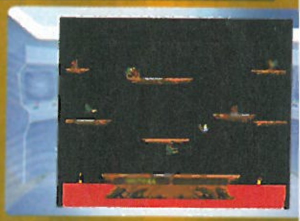
Si quieres conocer parte de los orígenes de esta brutal saga de lucha aquí tienes una de las mejores entregas, cuando todavía todo estaba digitalizado... Sigue siendo gore.



5 Joust

SONY O.E. | CASTELLANO | 56 MB | 2 JUG. | 4,99 €

Otro clásico de 1982, en el que a bordo de un avestruz debíamos mantenernos en el aire, aplastar enemigos, recoger huevos... Un arcade de los de antes. Es difícil.



6 Q*Bert

SONY O.E. | CASTELLANO | 36 MB | 2 JUG. | 4,99 €

Un plataformas isométrico con toques de puzzle, en el que debemos movernos por una pirámide cambiando de color cada cubo que lo compone para pasar de nivel.



7 Rampart

SONY O.E. | CASTELLANO | 58 MB | 2 JUG. | 4,99 €

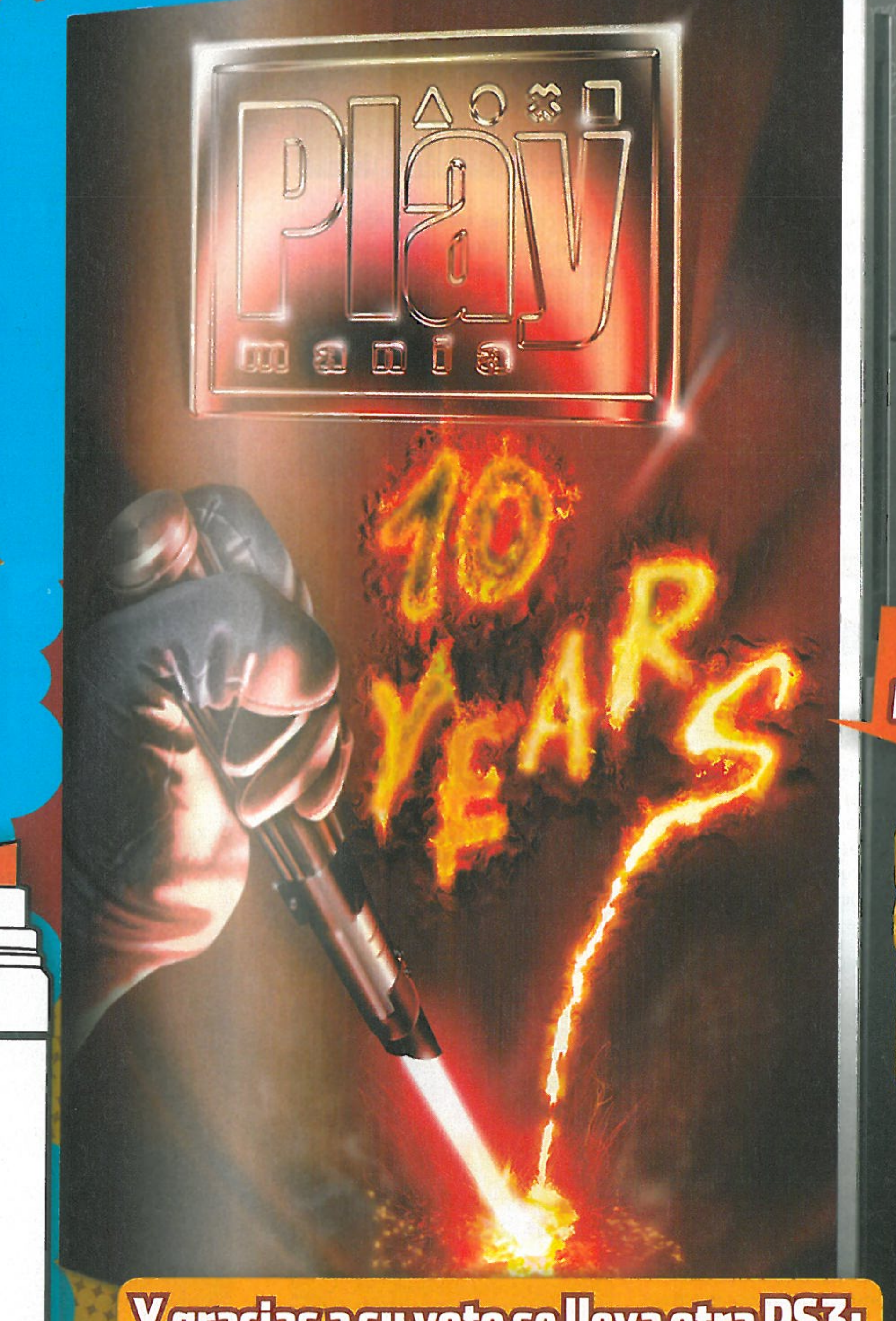
Mantener tus castillos intactos de los ataques enemigos y contraatacar y reparar los daños que causen es el objetivo de este título... que ha envejecido mal.



¡¡YA TENEMOS GANADOR!!

10 años PlayManía

YA TENEMOS DISEÑO 10º ANIVERSARIO Y NOS TENEMOS QUE PONER A PERSONALIZAR LAS DOS CONSOLAS QUE PLAYMANÍA Y SONY VAMOS A REGALAR. UNA PARA EL ARTISTA QUE NOS HA PRESENTADO ESTE ORIGINAL DISEÑO Y OTRA PARA UNO DE LOS QUE HABÉIS AYUDADO A ELEGIRLO.



REGALAMOS 2 CONSOLAS PS3 COMO ÉSTA

ESTE ES EL AUTOR DEL DISEÑO GANADOR

Manuel Guerra (Barcelona)

Un auténtico artistazo que ha sabido unir el aniversario de PlayManía con un diseño original y rebosante de calidad. ¡¡¡Enhorabuena!!!

36% DE LOS VOTOS

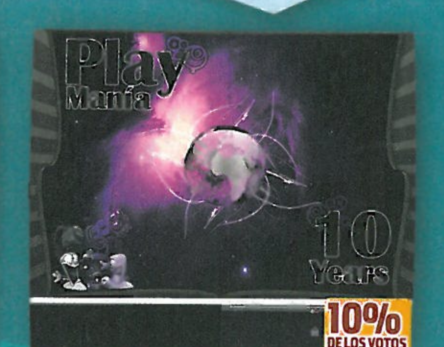
Y gracias a su voto se lleva otra PS3: Ruth Vidal Álvarez (La Coruña)

Concurso 10º Aniversario

RESULTADOS DE LOS FINALISTAS



9% DE LOS VOTOS
Francisco Escobar (Madrid)



10% DE LOS VOTOS
Samuel Sánchez (Sevilla)

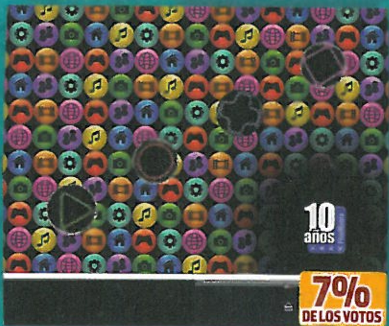


12% DE LOS VOTOS
Llorenç Calero (Tarragona)



3% DE LOS VOTOS
Xurxo Núñez (Ourense)


17% DE LOS VOTOS
Francisco Moreno (Madrid)



7% DE LOS VOTOS
Ivone Lloret (Girona)




4% DE LOS VOTOS
Ismael García (Sevilla)

OTROS TRABAJOS PRESENTADOS







1. Rodrigo Prieto
2. Jesús Molero
3. Carlos Ponce
4. Matías Nuñez
5. Antonio María Keijser
6. Albert Marine
7. Juan Charro

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Los más difíciles

Para vosotros, que habéis probado un montón de juegos, nos informáis de sus fallos, de sus virtudes, etc, etc, ¿cuál ha sido el juego que habéis encontrado más difícil? ¿Estáis de acuerdo en que la dificultad de los juegos ha disminuido con el paso del tiempo?

@ Rafa Lasarte

Juegos modernos y difíciles que se nos vienen a la cabeza podrían ser *Ninja Gaiden Sigma* (PS3), *Devil may Cry 3* (PS2), *Viewtiful Joe* (PS2), *God Hand* (PS2) o *Ultimate Ghosts n' Goblins* (PSP). Es verdad que la dificultad media de los juegos se ha moderado desde hace un tiempo, porque ya no hace falta hacer un juego difícil simplemente para que nos dure más de una tarde. Los juegos suelen ser lo suficientemente largos para que no haga falta obligarnos a repetir una y otra vez una fase, y ya casi todos incluyen varios niveles de dificultad, para que todo el mundo pueda disfrutarlos. Al final, parece una cuestión de intentar no frustrar a los jugadores, por eso nos parece que ahora tenemos más juegos excesivamente fáciles que excesivamente difíciles. También es verdad que hay veces que se pasan con la facilidad. Y si un juego fácil además es corto, pues un chasco.

■ *God Hand* fue uno de los juegos más difíciles de la última hornada de PS2.

¿Fallan muchas PS3?

Hola, ahí va mi pregunta: ¿Por que fallan tantas PS3? Pues hay gente que se le estropea su consola por sobrecalentamiento o deja de funcionar el lector del Blu-Ray.

@ Gonzalo Gutiérrez

Las PlayStation 3 son aparatos bastante complejos, y uno de los elemento que más falla es precisamente uno de los más novedosos y que tiene más partes móviles: el lector de Blu-Ray. Los "sobrecalentamientos" parecen mucho menos comunes, ni cada vez que sale una luz amarilla se debe a eso. Sin embargo, la proporción de averías sobre el total de usuarios es de los más bajos entre todas las consolas, y desde luego mejores que la que en su día tuvimos con PS2. Aun así, hay modos de asegurar una vida útil lo más larga posible: tener la consola en un ambiente limpio, sin polvo ni humos, bien ventilada y apagarla cuando no se utilice hará que dure más tiempo.

Crecimiento monstruoso

¿Para cuándo un *Monster Hunter* para PlayStation 3?

@ Sergio Lobato

Por desgracia, no tenemos ni idea. Originalmente, *Monster Hunter 3 Tri* (que sólo ha salido en Japón) iba a aparecer en PlayStation 3, pero finalmente Capcom decidió lanzarlo en exclusiva para Wii. De momento, parece que la saga le tiene alergia a la alta definición, pero esperemos que no le dure mucho. Combinar las enormes opciones de las versiones de PSP con un potente apartado gráfico a la altura de PS3 o los modos Online podría ser muy, muy atractivo.



■ *Monster Hunter 3 Tri* sólo es de Wii, aunque se dijo que sería el primer *MH* de PS3. De momento, a cazar con PSP.



■ *Final Fantasy VIII* aún no está disponible en el Store. Conseguir estos clásicos de PSone es difícil, y la Tienda Online sería el mejor modo de volver a disfrutarlos.

Fantasía clásica

Hola playmaníacos, he visto que en PlayStation Store se puede comprar *Final Fantasy VII*. ¿Sabéis si más adelante saldrá *FF VIII*? Lo he intentado comprar por eBay pero es un juego muy caro. ¿Algún sitio alternativo donde pueda conseguirlo?

@ Aitor Hormaetxe

Si hay planes para poner *Final Fantasy VIII* en PlayStation Store, de momento Square Enix no los ha hecho públicos, aunque parece el siguiente paso natural. Si te sirve de consuelo, la octava entrega de la saga no está disponible aún ni siquiera en la tienda japonesa, que en esto (como en otro montón de cosas) suele estar mejor surtida que la europea... Las opciones para jugarlo pasan por esperar pacientemente, conseguir una copia en disco a través de Internet (busca en foros de segunda mano, aunque es "carete") o recurrir a amigos/familiares jugones que puedan prestártelo. Recuerda que la copia sea PAL.

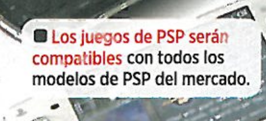
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Mismos juegos para PSP y PSP Go

Hola, quisiera saber si los juegos de PSP Go serán compatibles con la versiones anteriores de PSP?

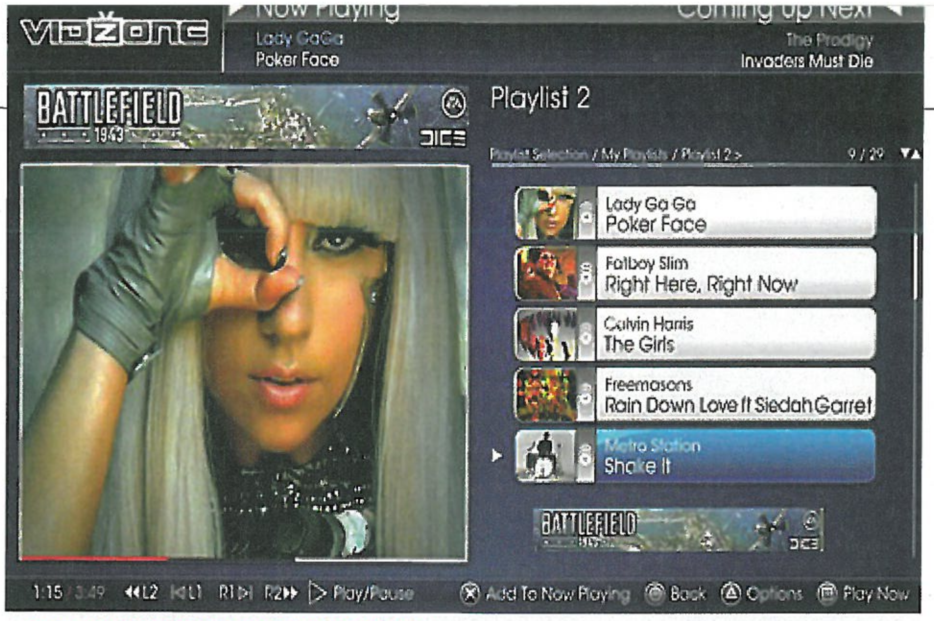
@ Fernando de la Iglesia

Los juegos son los mismos, sólo cambia que a partir de ahora, la inmensa mayoría saldrán en UMD y al mismo tiempo en versión descargable desde la tienda PlayStation. Sea cual sea la versión que elijas, todos funcionarán en las anteriores PSP, ya sea el primer modelo "gordote", PSP Slim o 3000. En cuanto a PSP Go, al no disponer de ranura para UMD sólo funcionarán los juegos descargables. Estos podremos instalarlos de 3 formas distintas: bien descargándola directamente desde PSP Go (conectándonos a Internet y accediendo a la tienda), desde una PS3 o desde un PC con la aplicación Go Media Explore. Además, Sony está estudiando cómo facilitar a los usuarios una copia digital de sus juegos en UMD, para que así podamos seguir usándolos en nuestra PSP Go. Parece que intentan no marginar a los usuarios de PSP-3000 y anteriores, y asegurarse de que PSP Go pueda usarse con casi todos los títulos de PSP. Lo único que sigue sin convencernos son los 250€ de precio...

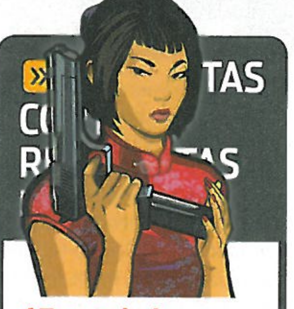


■ Los juegos de PSP serán compatibles con todos los modelos de PSP del mercado.





El servicio VidZone (para ver vídeos musicales en PS3) ha dado problemas de configuración de sonido en algunas PS3.



¿Es verdad que habrá *GTA San Andreas* para PSP.

@ Ángel Sánchez

No hay planes. Ojalá la aparición de *GTA: Chinatown Wars* para PSP sirva para consolarte.

¿Seguirá teniendo *Gran Turismo 5* modos A-Spec y B-Spec y licencias?

@ Javi Pradillo

Sí a las licencias y al modo A-Spec, y parece que el modo de director de carreras B-spec también tiene muchas posibilidades, aunque no hay confirmación oficial.

¿Cuánto costaría cambiar la lente a una PlayStation 2?

@ Francisco Alonso

Entre 30 y 50€ sólo la lente y más si te la instalan... Recuerda que por 100€ tienes una nueva...

¿Para qué sirve un cable RGB?

@ Francisco Alonso

Un cable con salida directa a Euroconector entra en este grupo, da mejor imagen que un cable de vídeo compuesto (el de la clavija amarilla), aunque no sea HD.

Videoclips que no se oyen

Me descargué VidZone pero los vídeos no se escuchan. Lo he probado todo: opciones, reiniciar mi PS3... y sigue sin escucharse nada en la aplicación. ¿Qué pasa? ¿Hay alguna forma de solucionarlo?

@ Emilio Molins

Al principio de aparecer VidZone esto les ocurría a algunos usuarios, concretamente a los que conectaban por HDMI la consola a su televisión, sin usar altavoces externos. Por lo que hemos visto todos los problemas se solucionan haciendo esto: en el menú de tu PS3, ve a Ajustes / Ajustes de Sonido / Ajustes de salida de audio / HDMI / Manual / Desactiva la casilla en la que pone "Dolby Digital 5.1". Ahora podrás entrar en VidZone y escuchar la música, que en este caso es más importante que la imagen.

Problemas al pagar

Hola, quiero comprar en el Store y me pide los datos de la tarjeta. Yo tengo Master Card Maestro. Tras poner el número siempre me da error ¿Cuál es el problema?

@ Rodrigo Bascones

Las tarjetas Maestro son de débito (tus compras se te descuentan del saldo de la cuenta corriente asociada), no de crédito (puedes pagar aunque no tengas dinero). El caso es que en el Store sólo se pueden utilizar tarjetas de crédito.

Actualización al canto

¿Cuándo habrá una actualización de PlayTV? Han pasado varios meses y no podemos ni cambiar de orden los canales.

@ David Sánchez

Ha habido varias actualizaciones y ya vamos por la versión 1.10. Para verificar si tu PlayTV está actualizado, sigue esta ruta: PlayTV / Ajustes / Acerca de: / Buscar actualizaciones. Ordenar los canales sólo está disponible en Italia. Difícil no parece, esperemos que esté disponible aquí muy pronto...

Más títulos para PS2

¡Hola Playmaníacos! ¿Para cuándo más juegos de PS2? Lo único que salen son juegos basados en películas. Gracias.

@ Víctor Rodríguez

Todavía tenemos un goteo de títulos interesantes: *Guitar Hero Greatest Hits, Clank: Agente Secreto, Naruto Shippuden Ultimate Ninja 4*... y todavía hay más juegos en el horizonte, como *MotorStorm: Arctic Edge* o *Jak and Daxter the Lost Frontier*. Aún le queda por darnos muchas horas de diversión.



Los Guitar Hero salen en PS2, y también van a salir *FIFA, Jak & Daxter, Silent Hill...*

TU OPINIÓN CUENTA

¿Estarías dispuesto a pagar para que tu PS3 fuese retrocompatible?

Casi todos estáis de acuerdo: queréis disfrutar en PS3 de los juegos de PS2, aunque hubiera que pagar por ello...

Claro que pagaría

Roberto Oliva

"Sería capaz de pagar para que los juegazos de PS2 como *Shadow of The Colossus, God of War I y II, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts*, etc. se pudieran jugar en PS3, ya que no han sacado remakes para esta consola, y al paso que van parece que no los sacarán. Un saludo"

No deberíamos pagar

Ángel González Rodrígues

"Yo digo que no, en Europa han tardado mucho en decidir a sacar las tarjetas prepago, nuestra PS Store no tiene nada comparada con la de Japón o EE.UU., las primeras PS3 que sacaron en Europa eran de las caras... Y ahora también tenemos que pagar por la retrocompatibilidad."

Depende del precio

Arturo Santos

"Por supuesto, aunque depende de la cantidad de dinero de la que se hable. Muchos juegos de PS2 merecen seguir siendo jugados, incluso superan a otros de PS3. *GTA San Andreas, RE4* y otros muchos no pueden ser olvidados, y si no hay que pagar mucho se puede conseguir."

Sin dudarlo

Nomura

"He invertido mucho dinero y tiempo en mis juegos de PS2 para que no haya servido de nada... Si tuviese que pagar por la retrocompatibilidad lo haría con el dinero que sacara vendiendo mi PS2. Así podría jugar al *San Andreas o al KHII* siempre que quisiera... Aunque no fuese tan a menudo."

Todo por jugar a clasicazos

Jorge Cáncer

"Yo sí pagaría porque así podría jugar a juegazos como *Kingdom Hearts II* o *Shadow of the Colossus* y por supuesto al *GTA San Andreas.*"

Ya he pagado por la consola

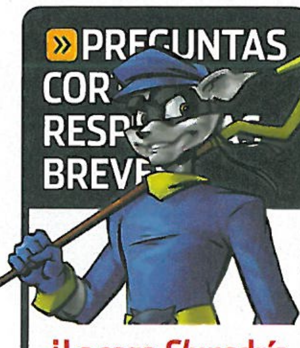
Villamon

"Yo no pagaría, porque ya he pagado para comprarme la PS3 y por 400€ debería ir incluida la retrocompatibilidad o por lo menos que fuera gratis."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juegos clásicos de PSone te gustaría descargar de PlayStation Store?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



¿La saga *Sly* podría continuar en PS3 o en PS2?

@ Kiko Pérez

Sus creadores han dicho estar muy interesados en continuar la saga, ahora que ya han terminado *InFamous*. Ya veremos.

¿Tiene *Assassin's Creed* trofeos?

@ Alejandro Doménech

A finales de 2007 los trofeos todavía no existían, y nunca hubo una actualización para implementarlos. Transcurrido tanto tiempo, lo más posible es que nunca llegue a tenerlos. Habrá que esperar a la segunda parte...

¿Es normal que últimamente el ventilador de PS3 gire más rápido y haga mas ruido?

@ Jordi Rodríguez

Es normal, especialmente en verano. Procura tener la consola en una zona lo más ventilada posible y si el problema persiste, contacta con Sony.

¿Habrá un juego de slamball para PS3?

@ Sergio Ruiz Fernández

Por ahora, parece que no. Es un deporte bastante nuevo y poco conocido, pero si todos pensamos en un videojuego al verlo en acción, será por algo.

¿Cuántos gigas de disco duro soporta PS3? ¿Cómo conservo los datos del disco original?

@ Daniel Parejo

Puedes usar discos de hasta 500GB sin problemas. Puedes conservar tus datos con la opción "Copia de Seguridad".

Manía a los *Call of Duty*

Hola playmaníacos, tengo los dos últimos Call of Duty de PS3, *Modern Warfare y World at War*. No me deja jugar online en ninguno, pero sí con los demás juegos. ¿Me podríais decir qué pasa?

@ Álvaro Carmena

Nosotros te recomendaríamos que cambiaras la configuración de tu router: puedes probar a activar la opción UPnP (en el CD del número 125 hay un videotutorial que lo explica) para que el router abra los puertos necesarios automáticamente. Si eso no funciona, puedes activar el "DMZ Host" en el router para la dirección IP de tu consola. De ese modo, todos los puertos estarán abiertos para tu PS3.



■ El modo Online de los *Call of Duty* suele dar problemas. Lo recomendable es abrir todos los puertos de tu router.

¿Brillo? el justo, por favor

Hola a todos, tengo una PS3 desde hace unos días. El primer juego que puse fue *Killzone 2*, al inicio me ponía que configurara el brillo para que apenas se viera un símbolo, yo lo puse al máximo y ahora no se aprecian bien los gráficos. ¿Me podéis ayudar?

@ Saray

Las pantallas de calibrado sirven para ayudarnos a ver el juego con la luminosidad óptima. La mayoría de juegos la incluyen entre los ajustes, y si el creador lo estima oportuno (como en este caso o en *Dead Space*, por ejemplo) nos aparecerán justo antes de iniciar el juego. Por suerte, tu despiste tiene fácil arreglo. Desde el menú principal, ve a Opciones / Visualización / Corrección de gama. Ahí volverás a la misma pantalla desde la que ajustar el brillo correctamente. Tómate tu tiempo y sigue las instrucciones para asegurarte.



■ Ajustar correctamente el brillo de los juegos es importante, y en juegos como *Killzone 2*, es fundamental.

Cibertarjetas, cibercompras

Hola, playmaníacos. Me gustaría sacarme una cibertarjeta para hacer compras en el Store. Pero no sé es cómo se hace. ¿Sólo hay que meter el código de tu tarjeta y ya está?

@ Victoria Díaz

El primer paso, es bajar a una sucursal de un banco que ofrezca cibertarjetas (La Caixa, Banco Santander, BBVA, de Caja Madrid...). Incluso puedes sacártela desde la página web. La cibertarjeta es un monedero electrónico que tú recargas con el dinero que quieras. Después, debes asociar esta tarjeta a tu cuenta PlayStation Network: inicia sesión en tu PS3 y ve a Administración de cuentas / información de cobro . Te pedirá que introduzcas el tipo de tarjeta (en España será normalmente Visa o Master Card), el nombre y apellidos del titular, el número, la fecha de caducidad y el código de seguridad. Todos estos datos están escritos en el frontal de la tarjeta, salvo el código, que son tres dígitos escritos al reverso. Luego te pedirá la dirección, que tiene que ser exactamente la misma que tiene el banco o caja que ha expedido la tarjeta. Al pulsar el botón "Confirmar", todos los datos se asociarán a tu perfil y podrás empezar a utilizar la tarjeta para pagar tus descargas. Cuando se descarga puedes recargarla en el banco o en los cajeros automáticos usando tu tarjeta de crédito personal.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Actualización fantasma

Tengo un problema al iniciar *Modern Warfare*. Me da dos opciones: Sí y No. Si le doy a "Sí" parece que se actualiza algo y dice que inicie el juego. Y repite el proceso. Si le doy a "No" me echa del juego. He intentado borrar la actualización y los datos y nada. Mi juego funciona en la PS3 de un amigo, pero el suyo no en la mía...

@ Óscar Sánchez

Borra los datos de *CoD4* que tenga en las carpetas "Herramientas de datos de juego" y "Herramientas de datos guardados" (en el menú Juego de PS3). Arranca *CoD4* con la consola desconectada de Internet y debería funcionar. Ahora, sal del juego, conecta la consola a Internet, inicia sesión en PSN y vuelve a iniciarlo. Debería de aparecer todo el proceso de actualización antes de llegar al menú de título y tu problema debería arreglarse. En último caso, formatea el disco duro.

Error de instalación

Hola. Cuando me bajo una demo, complemento o juego del Store, se descarga correctamente pero falla al instalar y me da error 80029564. ¿Me podéis ayudar?

@ Juan O.

El código indica un error de instalación que podría estar en el router. Algo has tocado o cambiado en la configuración del router que afecta a las descargas. Comprueba que los datos de tu router son correctos, reinícialo y vuelve a descargar el juego (no pongas la descarga en segundo plano). También puedes probar a restablecer los ajustes (Ajustes, Ajustes del sistema, Restablecer) y configurar tu PS3 como la primera vez que la encendiste. Si sigue igual, llama al SAT de Sony (902 102 102).



■ El error 80029564 está asociado a errores en el router.

Errores tras formateo

¡Hola! He formateado mi PS3, pero ahora cuando voy a jugar a cualquier juego sale la opción de actualizar. Entonces se sale del juego, pero me da error de descarga (80710102). No sé por qué ocurre, si tengo la PS3 conectada a Internet.

@ Álvaro Jiménez

Si la consola está bien conectada a Internet (o sea, que puedes iniciar sesión en PSN y ves páginas web desde el navegador), no debería pasarte esto. Por desgracia, no hay instrucciones específicas para resolverlo, quizá porque la causa no es siempre la misma. Nuestro consejo es que compruebes que tu PC tiene conexión, luego apágalo y enciende tu PS3, configurándola con los valores por defecto salvo las DNS, que puedes ponerlas manualmente. Buscando en Internet "servidores DNS" puedes encontrar los de tu operador.

Jugar con "clásicos"

Hola "pájaros". Considero la saga *Metal Gear Solid* lo mejor que se ha podido inventar para el entretenimiento humano, Kojima es mi ídolo. Me gustaría saber cómo puedo conseguir el *MGS* Original.
Hace un montón que jugué con la PSone con el juego de un amigo y me gustaría conseguirlo de nuevo, al menos para la PS2. Un saludo y... ¡PlayManía al poder!
Miguel Palmero
Bueno, pues tenemos malas y buenas noticias. Las malas son que difícilmente vas a encontrar un juego original del primer *Metal Gear* para PlayStation. Tu única opción sería el mercado de segunda mano, poner anuncios en blogs, mirar en páginas de subastas... La buena noticia es que *Metal Gear Solid* ya está disponible, para que lo juegues en PS3 o PSP, en el Store... americano. Habrá que cruzar los dedos para que Sony lo cuelgue también en la tienda europea y podamos disfrutar todos de este clásico.

El primer *MGS* está disponible en el Store americano. Esperemos que no tarde en llegar a Europa.

Una de expansiones

Hola playmaníacos quería saber si saldrá la expansión de *GTA IV* (*The Lost and Damned*) en PS3, y si además saldrá en formato físico.
Ander Alonso
Rockstar ya ha dicho en alguna que otra ocasión que las expansiones de *GTA IV* serán exclusivas para cada consola. Es decir, que *The Lost Damned* es exclusivo para 360. En teoría, en breve deberían anunciarse descargas exclusivas para PS3. De todos modos, ya sabes cómo es esto de las exclusivas, y no podemos descartar que en unos meses *The Lost Damned* se anuncie para PS3. En 360, las 2 descargas exclusivas sí saldrán recopiladas en DVD...



***The Lost and Damned* es una expansión para *GTA IV* que de momento es exclusiva para 360. Rockstar prometió que habría expansiones exclusivas para PS3, aunque de ellas todavía no se sabe nada.**

Dudas sobre PSP GO

Muy buenas. Tras ver las noticias de PSP Go... me he quedado flipado. Es casi igual que el anterior modelo, pero nos quitan los discos... ¿Y el que no tenga ordenador qué? Si se te estropea la consola ¿pierdes los juegos almacenados? De la otra manera siempre los tienes y puedes comprar otra consola. Y los que tenemos los UMD, ¿tenemos que pagar por los juegos otra vez comprar en formato digital?
Roberto Medina
Bueno. Sony no pretende que tires tu consola para comprarte la nueva. Simplemente da otra opción. De hecho, se van a vender juntos los dos modelos. Es decir, nadie te obliga a comprar PSP GO. Además, los juegos van a seguir saliendo en UMD y en formato digital. Si no quieres prescindir del UMD, no lo hagas. De todos modos, hay varias cosas que matizar. No necesitas un ordenador porque puedes descargar los juegos directamente del Store: necesitas conexión a Internet. Necesitas el PC para pasar otros contenidos, como fotos y vídeos, lo mismo que con PSP 3000. Segundo, si se te estropea la consola, cuando la arregles o compres otra te vuelves a bajar los juegos y listo. Una vez que los has pagado tienes derecho a volver a descargarlos. Lo que sí es una buena pregunta es qué puede pasar si teniendo un montón de UMD te compras la consola nueva... La idea de Sony es facilitar la descarga a los que ya tengan un juego original en formato físico, pero no sabemos ni cómo ni cuándo lo harán.



PSP Go prescinde del UMD, es decir, sólo se puede jugar con juegos comprados digitalmente en el Store.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Habrá *World Rally Championship* para PS3 en breve?

Javier López
No está previsto... porque la licencia de WRC está incluida dentro de *Gran Turismo 5*. Vamos, que *GT5* va a ser como tener un *GT* y un *WRC*.

¿Sabéis algo sobre *Kingdom Hearts Coded*?

Francisco Alonso
Sí, que es un juego de móviles que ya está disponible. Y no, no va a salir en consola.

¿Puedo usar mi cuenta del Store en cualquier PS3?

Sergio Ramos
Por supuesto. Sólo tienes que crear un usuario nuevo en la consola, entrar en PSN, seleccionar "Utilizar cuenta existente" y poner después tu usuario y contraseña.

¿Pierdo la garantía si cambio el disco duro de mi PS3?

Francisco Javier Canalejo
No, cambiar el disco duro no anula la garantía. Otra cosa es que no lo hagas bien y te cargues el disco: eso sí es problema tuyo.

Cuelgues al azar

Hola playmaníacos. Cuando estoy jugando con PS3 a veces se me cuelga y tengo que reiniciarla. Al principio sólo me pasaba con *Motorstorm Pacific Rift* al intentar conectarme a los servidores. Pero ahora se me cuelga también con *Fallout 3* y *Midnight Club LA* y en cualquier momento. ¿Qué es lo que le puede pasar y qué debería hacer? Mi consola tan sólo tiene unos 6 ó 7 meses.
@ Juan Manuel Rodríguez
Algunos juegos muy complejos, como *Fallout 3* no están optimizados al 100%, y de forma puntual se pueden colgar. Pero que pase con más juegos es más raro. Intenta cambiarla de sitio y ponerla en un lugar en que el aire circule bien (puede ser calentamiento). Si el problema persiste, llama al SAT (902 102 102) de Sony comentando el problema y que te la reparen o te la cambien.

Grabar una partida

¡Hola! Me gustaría grabar lo que estoy jugando con PS3, pero no sé cómo hacerlo ¿Hay que descargar algún programa? ¿Con PlayTV se pueden grabar los juegos? Gracias.
@ Viorel Todea
Salvo que el juego incluya la opción, no es posible grabar directamente al disco duro de la consola la partida que estás jugando. PlayTV te permite grabar la señal de la TDT, pero tampoco graba vídeos de los juegos. Si quisieras hacerlo, tendrías que conectar la consola a un dispositivo externo de grabación, un vídeo o un PC con tarjeta digitalizadora.



PlayTV permite grabar, pero sólo de TDT, no de la consola.

Dos routers para una línea

Hola. Mi hermana tiene internet en su PC y yo quiero poner internet a mi PS3, tirando un cable de la misma línea. ¿Es cierto que al estar un router funcionando (el de mi hermana) ya no se puede tener otro en uso al mismo tiempo en la misma línea de teléfono (en mi PS3)?
@ Javier Imbernon López
No necesitas otro router, lo que debes hacer es conectar la consola al router de tu hermana. Así, podrás conectar la PS3 y el PC a la vez a Internet.
Eso sí, si el PC está descargando a todo trapo, seguramente se ralentizará el juego online o las descargas que hagas del Store. Esto también pasaría si en lugar de una PS3 quisieras conectar otro PC. Por cierto, comprueba si el router es inalámbrico, porque si lo es te ahorras tirar el cable. Podrías conectar la consola vía WI-FI al router.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

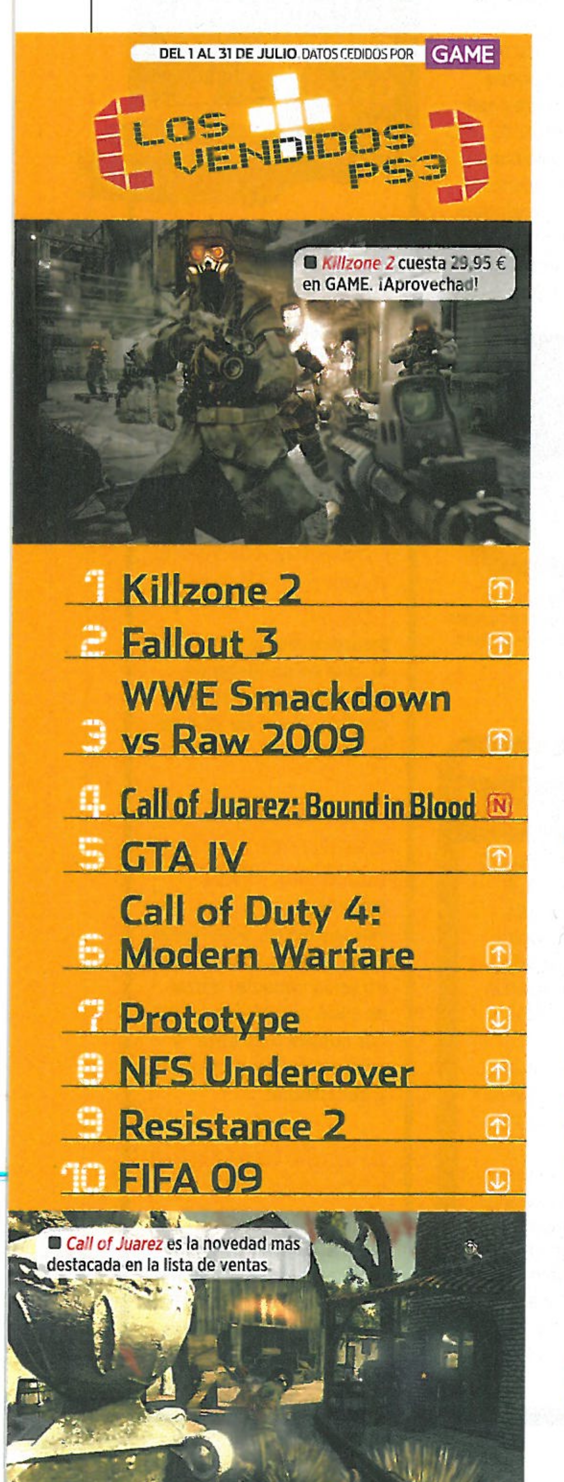
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas u Opinión serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., para su publicación o respuesta. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid.

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



DEL 1 AL 31 DE JULIO DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS MÁS VENDIDOS PS3

Killzone 2 cuesta 29,95 € en GAME. ¡Aprovecha!

1. Killzone 2 ↑
2. Fallout 3 ↑
3. WWE Smackdown vs Raw 2009 ↑
4. Call of Juarez: Bound in Blood (N)
5. GTA IV ↑
6. Call of Duty 4: Modern Warfare ↑
7. Prototype ↓
8. NFS Undercover ↑
9. Resistance 2 ↑
10. FIFA 09 ↓

Call of Juarez es la novedad más destacada en la lista de ventas.



PS3

ACCIÓN

50 CENT: BLOOD ON THE SAND
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
50 Cent lidera este festival de tiroteos, sencillo en su planteamiento, pero entretenido. Se puede jugar "co-op" Online. **NOTA 84**

ARMY OF TWO — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **NOTA 87**

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **NOTA 90**

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY — ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **NOTA 87**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad. **NOTA 85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... **NOTA 89**

RATCHET & CLANK: ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**

SOCOM CONFRONTATION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato. **NOTA 79**

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una. **NOTA 90**

WHEELMAN
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente. **NOTA 80**

ROL

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo. **NOTA 85**

FALLOUT 3 — ¡Precio especial!
» ATARI » 34,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. **NOTA 93**

OVERLORD II
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS
Un divertido y original juego que mezcla acción, aventura y rol en en los que seremos el malo de la peli, pero con humor. **NOTA 83**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**



LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **NOTA 87**

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **NOTA 86**

SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **NOTA 92**

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **NOTA 94**

THE KING OF FIGHTERS XII — ¡Nuevo!
» SNK PLAYMORE » 59,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la lucha 2D tan divertido y jugable como siempre, pero con pocas opciones y con gráficos mejorables. **NOTA 79**

UFC 2009 UNDISPUTED
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. **NOTA 91**





WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". **NOTA 91**

3 razones para tener ...

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

Batman Arkham Asylum



1. UNA AVENTURA DEMENCIAL. La trama, firmada por Paul Dini, nos lleva al manicomio Arkham. Una desquiciante trampa que sólo ha podido ser urdida por la mente del Joker.

2. UN DESARROLLO EMOCIONANTE. Los poderes y "gadgets" de Batman están perfectamente recreados. El desarrollo, basado en la acción, engancha como pocos.

3. EL MEJOR BATMAN DE LA HISTORIA. Y cómo no, técnicamente también da la talla con un brutal apartado gráfico y un cuidadísimo doblaje. Es el mejor juego de Batman.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. **NOTA 93**

BATMAN ARKHAM ASYLUM — ¡Nuevo!
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. **NOTA 93**



DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **NOTA 91**

GRAND THEFT AUTO IV — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **NOTA 98**

INFAMOUS
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. **NOTA 88**



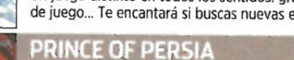
METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**



MIRROR'S EDGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. **NOTA 92**



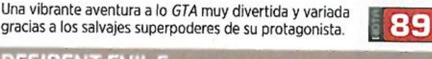
PRINCE OF PERSIA — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. **NOTA 88**



PROTOTYPE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

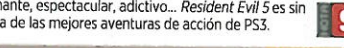
Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. **NOTA 89**





RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

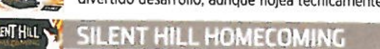
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. **NOTA 94**





SAINTS ROW 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. **NOTA 85**





SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. **NOTA 84**

SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. **NOTA 88**



TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. **NOTA 90**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **NOTA 88**



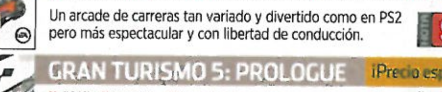
RED FACTION GUERRILLA
» THQ » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... **NOTA 89**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **NOTA 91**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**



MOTOGP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **NOTA 91**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. **NOTA 92**



NEED FOR SPEED UNDERCOVER — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un atractivo arcade de carreras callejeras, que pierde fuelle por sus fallos técnicos y su desarrollo poco variado. **NOTA 82**



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **NOTA 91**



SBK 09
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **NOTA 85**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **The King of Fighters XII** (N) — SNK PLAYMORE | LUCHA



Aunque gráficamente sea mejorable, no nos hemos podido resistir a volver a darnos de tortas con estos mitos de la lucha que cumplen 15 años. Y eso que Batman nos tiene atrapados.

2 **Batman Arkham Asylum** (N) — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **Red Faction Guerrilla** (↓) — THQ | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Los Cazafantasmas** (=) — SONY | ACCIÓN

5 **IL-2 Sturmovik** (N) — DIGITAL BROS | SIMULADOR DE COMBATE

VUESTROS FAVORITOS

1 **Call of Duty WaW** (↑) — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



El último *Call of Duty* vuelve a ser de los juegos más votados. ¿Será por las ganas que tenéis de ver en acción al ya cercano *Modern Warfare 2*? Qué ganas de que salga, ¿verdad?

2 **GTA IV** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **Metal Gear Solid 4** (↑) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Prototype** (↑) — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **inFamous** (N) — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



La eléctrica aventura de Cole está entre vuestras favoritas. ¿Pero sois buenos o malvados?

Los 4 mejores juegos...





1 Red Dead Revolver

Tras abandonar Capcom el proyecto, Rockstar se hizo cargo de este gran juego de acción ambientado en el salvaje Oeste con un puñado de ideas muy originales. Será superado en PS3 por *Read Dead Redemption.*

2 Gun

En su momento, Activision lo vendió como "un *GTA* ambientado en el salvaje Oeste". Al final no fue para tanto, pero *Gun* sí nos dejó una aventura de acción más que notable que merece la pena si te gusta el género.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es



Los esperados

1 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Tras conquistar PS2, el feroz guerrero espartano culminará dentro de unos meses su venganza en PS3. Pronto os daremos más detalles.



2 Final Fantasy XIII

» PS3 » SQUARE ENIX » ROL

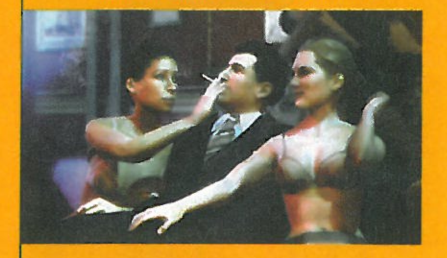
PS3 anda algo necesitada de juegazos de rol. Menos mal que ya falta menos para ver en la última superproducción de Square Enix.



3 Mafia II

» PS3 » TAKE 2 » AVENTURA DE ACCIÓN

Otra aventura tipo "sandbox" en la que seremos un mafioso a lo *GTA*, pero en los años 40. Tiene una pinta realmente impresionante.



DEPORTIVOS



EVERYBODY 'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **86**

FIFA 09 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. **93**

FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3, **89**



NBA 2K9 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. **92**



NBA LIVE 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. **89**



SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**

SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. **81**

SKATE 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. **91**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **85**



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **90**



VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

BEAT'EM UP



AFRO SAMURAI
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un beat´em up sencillote en todos los sentidos pero muy fiel a la serie en la que se basa. Sólo los fans lo apreciarán. **76**

CONAN
» THQ » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. **79**

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM 2
» KOEI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Masivas batallas como en *Dynasty Warriors*, pero con mechas. Gráficamente flojea y es muy parecido al primero. **76**

EL INCREÍBLE HULK — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. **80**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden. **85**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL — ¡Precio especial!
» KONAMI » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

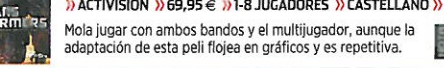
Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. **75**

NINJA GAIDEN SIGMA — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. **87**



TRANSFORMERS LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mola jugar con ambos bandos y el multijugador, aunque la adaptación de esta peli flojea en gráficos y es repetitiva. **80**



X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable. **88**

ambientados en el salvaje Oeste



» Call of Juarez: Bound in Blood

Hay shoot'em up mejores en PS3, pero ninguno con una ambientación "western" tan genuina como *Bound in Blood*, que narra las andanzas de dos hermanos. Su modo Online es otra baza muy a tener en cuenta.



» Samurai Western

Y para terminar, una curiosidad. ¿Qué os parecería visitar el salvaje Oeste y enfrentarnos contra los forajidos a golpe de katana? Pues algo así podemos hacer en *Samurai Western*, una auténtica "frikada" que salió en PS2 en 2005.

MUSICALES



GUITAR HERO GREATEST HITS
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

48 temas procedentes de los 5 primeros *GH* con todas las opciones de los últimos (4 instrumentos, Online...). NOTA **87**

GUITAR HERO WORLD TOUR (+ INSTRUMENTOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). NOTA **93**



ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. NOTA **93**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA **92**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA **91**



BIOSHOCK ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA **94**



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. NOTA **92**



CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. NOTA **80**

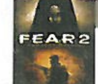


CONDEMNED 2 ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA **86**

FARCRY 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA **92**



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN
» WARNER » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. NOTA **86**



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA **92**



KILLZONE 2
» SONY » 49,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA **93**



RESISTANCE 2
» SONY » 49,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA **92**



VARIOS



FLOWER ¡Precio especial!
» SONY » 7,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego tan original como bello y relajante, en el que manejaremos pétalos de flores con el movimiento del mando. NOTA **90**



LITTLEBIGPLANET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA **96**



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA **80**



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA **90**



ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA **90**



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... NOTA **89**



ENDWAR (+ HEADSET) ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. NOTA **85**



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA) ¡Precio especial!
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA **85**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Pro Yakyuu Spirits 6 (N)
PS3 | KONAMI | DEPORTIVO



El béisbol es uno de los deportes que más pasiones levanta en Japón, y esta serie de Konami es el equivalente a lo que supone *PES* en fútbol. Todo un superventas.

2 Ys I & II Chronicles (N)
PSP | FALCOM | ROL

3 Boku no Natsuyasumi 4 (N)
PSP | SONY | AVENTURA

4 Hatsune Miku: Project Diva (N)
PSP | SEGA | MUSICAL

5 Monster Hunter Portable 2nd G (↓)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ ROL

EE.UU.



1 NCAA Football 10 (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



Al igual que pasa con el basket, en Estados Unidos EA Sports también saca todos los años un juego dedicado al fútbol americano universitario. Allí es toda una religión.

2 Fight Night Round 4 (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

3 Prototype (↓)
PS3 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

4 UFC Undisputed 2009 (↓)
PS3 | THQ | LUCHA

5 inFamous (=)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

EUROPA

1 Fight Night Round 4 (N)
PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO



Probablemente sea el mejor simulador de boxeo de la historia, y los europeos hemos respondido colocándolo en lo más alto de la lista de ventas. ¡Directo a la mandíbula!

2 Call of Juarez: Bound in Blood (N)
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

3 Monster Hunter Freedom Unite (N)
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL

4 inFamous (↓)
PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Harry Potter y el Misterio del Príncipe (N)
PS3 | EA GAMES | AVENTURA




GTA IV ha bajado de precio. Si no lo tienes, ¡corre a por él!

1 GTA IV (PS3) N
2 Metal Gear Solid 4 (PS3) =
3 Fallout 3 (PS3) ↓
4 Midnight Club L.A. (PS3) ↓
5 Oblivion GOTY (PS3) ↑
6 BioShock (PS3) ↓
7 Pack GTA Trilogy (PS2) N
8 Dead Space (PS3) =
9 Far Cry 2 (PS3) ↓
10 Tomb Raider Underworld (PS3) N


La última aventura de Lara baja de precio.

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**



INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. **80**

MGS PORTABLE OPS ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**

SILENT HILL ORIGINS ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **93**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**

PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **81**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **85**

ACCIÓN

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. **91**

CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **89**

DEAD HEAD FRED ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. **87**

MANHUNT 2 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. **86**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **94**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**

TENCHU 4
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **88**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Perdidos

@ F. Ares

Para adictos a la serie

Destaca por su corta duración (unas 6 horas), su poca profundidad y la escasez de momentos de acción. En lo positivo, algunos momentos de tensión y una trama típica de "Perdidos". Eso sí, el final te deja asombrado, gráficamente cumple, pero en definitiva no es suficiente.

65 Sólo para amantes de la serie, buenas ideas, pero demasiado corto. Si sigues la serie recomendado.

Call of Duty World at War

@ Ángel Mateo Berenguer

La mejor acción

Impresionante shoot'em up. Su apartado técnico que es fantástico y además ofrece unas grandes dosis de acción. ¡Imprescindible! El único pero que se le puede poner es el modo campaña que se hace corto, pero el modo multijugador lo compensa con creces. Si te gusta la acción tienes que tenerlo.

100 Por sus dosis de acción y su apartado técnico que, como es habitual en la saga, "arrasa con todo".

Uncharted: El Tesoro de Drake

@ Luis Eugenio Álvarez

Un juego de película

Es el juego más cinematográfico al que he jugado nunca e incluye los tópicos de toda superproducción: el tipo duro, el amigo, la chica guapa y los malos malisímos. Es un juego increíble que contiene una buena dosis de acción, exploración, plataformas e incluso conducción, con unas persecuciones espectaculares.

89 Una gran aventura con un poco de todo. A destacar la ambientación y los paisajes, son increíbles. Es de PELÍCULA.

LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX
¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. NOTA 94

MOTO GP
¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88

RIDGE RACER 2
¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92

SBK 09
¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA 83

SEGA RALLY
¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA 86



WIPEOUT PULSE
¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

LUCHA



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. NOTA 81

SMACKDOWN VS RAW 2009
¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido. NOTA 88



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
¡Nuevo!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. NOTA 90

TEKKEN DARK RESURRECTION
¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA 95

DEPORTIVOS



FIFA 09
¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. NOTA 90

NBA LIVE 09
¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. NOTA 85

PRO CYCLING 2009
¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. NOTA 79

PRO EVOLUTION SOCCER 2009
¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

VARIOS



BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. NOTA 77

ECHOCHROME
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. NOTA 87

LOCO ROCO 2
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... NOTA 88

PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... NOTA 89

PLAYCHAPAS
¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. NOTA 80



ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. NOTA 82

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. NOTA 79

Metal Gear Solid 4

@ Fran Junior

Un juego que hay que tener

Es un gran juego sin duda alguna, de hecho, es bastante realista y su gran acción de táctica de espionaje, además de su gran historia hace este juego una gran obra maestra.

NOTA 98 No le doy un 100 porque no tiene voces en español, pero por lo demás excelente. Muy recomendable.

PES 2009

@ Pablo Mecinas Gabaldo

Nada que ver con los anteriores



Me ha decepcionado es un juego como el de PS2, con jugadores robóticos. ¿Y la liga Máster? ¿Es mejor la Champions? No sé, pero el *PES* este año no me ha gustado.



NOTA 50 No parece un juego de PS3, ni por gráficos ni por control y además le han quitado lo mejor: la Liga Máster.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (sube)
   PES 2009 recupera el primer puesto en la lista de ventas de PSP, tras cedérselo el mes pasado al grandioso *Monster Hunter Freedom Unite*.
2. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL (baja)
3. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (sube)
4. **Pack GTA Liberty & Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
5. **God of War: Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (sube)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL (=)
   La caza del monstruo continúa con más fuerza que nunca en PSP. ¿Será porque no tiene muchos rivales de peso hasta que llegue *Dissidia*?
2. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD (sube)
3. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (baja)
4. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL (=)
5. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (=)

ESTAMOS JUGANDO A...



1. **Soul Calibur Broken Destiny** — NAMCO BANDAI | LUCHA (N)
   Con juegazos como éste, PSP demuestra toda su potencia. Sus combates son tan impactantes y tienen tantas posibilidades como en cualquier otro *SC*.

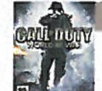


2. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL (=)
3. **Prinny** — DIGITAL BROS | ACCIÓN/PLATAFORMAS (baja)
4. **Pro Cycling 2009** — DIGITAL BROS | DEPORTIVO (N)
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD (=)





BUZZ!: ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS? (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Centrado en preguntas sobre España, es uno de los *Buzz!* más completos y divertidos. Triunfará en tus fiestas. **87**



CALL OF DUTY WORLD AT WAR
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
No tiene nada que ver con la versión de PS3, pero si aún no tienes esta consola, es un shooter más que notable. **81**



DRAGON BALL Z INFINITE WORLD
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha tan espectacular como siempre, pero con pocas novedades con respecto a otros *DBZ*. Para incondicionales. **87**



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**



FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **97**



FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2. **92**

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **95**

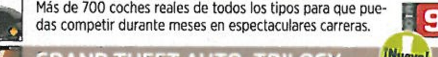




GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**



GRAND THEFT AUTO: TRILOGY ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los tres GTA de PS2 a un precio de risa. Un pack que hay que tener si quieres lo mejor de lo mejor. **99**



GUITAR HERO WORLD TOUR (+ PERIFÉRICOS)
» ACTIVISION » 189,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Aunque sin descargas ni nada Online, es tan divertido y completo en opciones como la versión de PS3. **91**



HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
» EA GAMES » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans de Harry Potter se lo pasarán en grande con su nueva aventura, aunque es repetitivo y resulta muy corto. **79**



INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desarrollo 100% Indy lastrado por unos pobres gráficos y problemas jugables derivados de ser un port de Wii. **76**





KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **94**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy, bajo el gracioso punto de vista de LEGO. Se puede jugar cooperativo. **88**

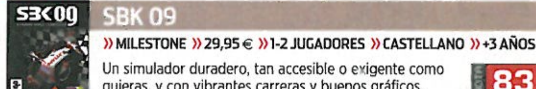
MOTOGP 08 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales... **91**

NARUTO ULTIMATE NINJA 4 ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Vuelve Naruto con un juego cargado de acción y combates que abarca todos los arcos argumentales de la serie. **85**

PERSONA 4 ¡Precio especial!
» ATLUS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS
Su mezcla de simulador social y juego de rol por turnos es perfecta. Y tiene una interesante historia, aunque en inglés. **89**

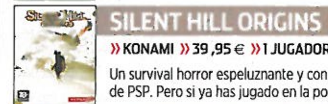
PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso. **89**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**



SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y buenos gráficos. **83**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **90**



SINGSTAR POP 2009
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Saca tus micros y canta los mejores temas del pop español reciente: El Canto del Loco, Nena Daconte, Amaral... **85**



WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una buena conversión del futurista arcade de carreras que triunfó en PSP y que podremos jugar con un amigo. **84**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir. **91**

3 razones para tener ... Pack GTA Trilogy

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

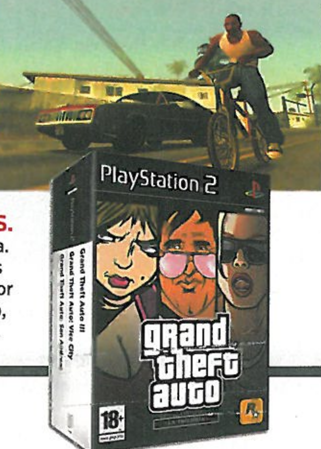




1. GTA III. El origen del fenómeno y uno de los juegos más influyentes. *GTA III* no puede faltar en tu colección y este grandioso pack te da la oportunidad de pillarlo.

2. GTA VICE CITY. Años 80 en "Miami". La ambientación y la BSO son claves en *Vice City*, un título brillante que superó a *GTA III* y que aún hoy sigue flipándonos.

3. GTA SAN ANDREAS. La culminación de una idea. Un juego ENORME lo mires por donde lo mires, el mejor de PS2. Si no lo has jugado, no sabes lo que te pierdes.





LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE JULIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2009 (Platinum)** — KONAMI | DEPORTIVO
El fútbol sigue siendo lo que más vende, pero el pack de Rockstar con los 3 *GTA* de PS2 no tardará en robarle el trono. Y es que una colección así merece la pena.



2. **GTA: San Andreas (Plat)** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Pack GTA Trilogy** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **NFS Undercover** — EA GAMES | VELOCIDAD
5. **God of War II (Platinum)** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
Este mes *PES 2009* recupera la condición de favorito en lo más alto de vuestra lista. ¿Será por las ganas que tenéis de ver el nuevo *PES 2010*? Ya falta poco, tranquilos...



2. **Persona 4** — ATLUS | ROL
3. **Kingdom Hearts II** — SQUARE ENIX | ROL
4. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **DBZ Infinite World** — BANDAI NAMCO | LUCHA

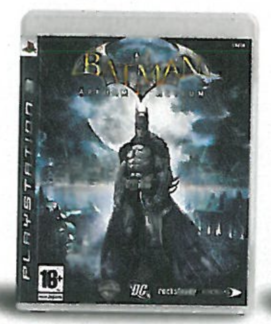
ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Pack GTA Trilogy** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
Al igual que hicieron con los de PSone, Rockstar lanza un pack con los 3 *GTA* de PS2 (sin contar los *Stories*) a un precio irresistible. Si no los tienes, ¿a qué esperas?



2. **Wipeout Pulse** — SONY | VELOCIDAD
3. **SBK 09** — KOCH MEDIA | VELOCIDAD
4. **Persona 4** — ATLUS | ROL
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

PS3



Batman Arkham Asylum Edicion Especial



Guitar Hero Greatest Hits



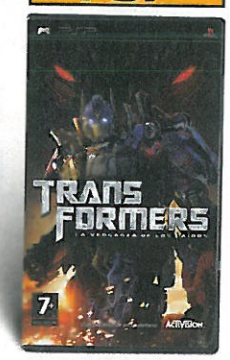
Superstars V8 Racing

PS2



Mana Khemia: Alchemists of Al Revis

PSP



Transformers: La Venganza de los Caídos

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de septiembre de 2009.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Batman Arkham Asylum Edición Especial	79,95 €	74,95 €	
○ Guitar Hero Greatest Hits	69,95 €	64,95 €	
○ Superstars V8 Racing	59,95 €	54,95 €	
○ Mana Khemia Alchemists of Al Revis	39,95 €	36,95 €	
○ Transformers La Venganza de los Caídos	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

RED FACTION GUERRILLA

16+

Género: **ACCIÓN**
Editor: **THQ**
Precio: **64,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 2**

CÓMO TRIUNFAR MONTANDO UNA **REVOLUCIÓN** EN OTRO PLANETA

Red Faction Guerrilla



Marte ha sido colonizado por la Humanidad, pero está dominado con puño de hierro por la Fuerza de Defensa Terrestre. Es hora de que la "Red Faction" se rebele de nuevo contra el poder dictatorial y libere Marte. ¿Quieres unirte a la resistencia? Pues no pierdas detalle de esta guía.

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Movimiento.
Stick derecho: Vista.
Cruceta: Selección de arma.
▲: Selección de arma / montarse y bajarse de vehículos.
■: Selección de arma / recargar.
✖: --
●: Selección de arma / accionar explosivos.
L1: Arma secundaria.
L2: Sprint.
L3: Agacharse.
R1: Disparar.
R2: Despliegue de armas (pulsado) / cambio arma anterior (un toque).
R3: Apuntar.
Select: Mapa.
Start: Pausa.

■ Alec Mason es el protagonista de la rebelión marciana contra las fuerzas dictatoriales.

» CONSEJOS PARA SOBREVIVIR EN MARTE









• **Destroza los edificios de la EDF** (1) marcados en el mapa de color rojo para disminuir el control de EDF, aumentar aliados de la guerrilla y obtener chatarra. Es muy aconsejable. Para ello usa los explosivos, tu martillo o empotra los vehículos contra éstos.

• **Para librarte del EDF cuando te persiga** piérdelos de vista y permanece durante un rato en una zona alejada del bullicio en mitad de la montaña.

• **Atiende a las indicaciones del manual** de campo. Te ayudará a conocer todos los pormenores de Marte.

• **Una vez que liberes el sector Dust** (2) recuerda que podrás desplazarte de forma instantánea entre los distintos pisos francos. Pero recuerda que para ello no puede ser perseguido por el EDF. Te será muy útil para moverte de un lado a otro del mapa de Marte.

• **Busca las cajas rojas.** (3) Dentro encontrarás munición. Habrá más o menos en función al nivel de aliados de la zona. Otra forma de rellenar tu armamento es visitando un piso franco.

• **Si mueres en una misión no te preocupes demasiado.** Por cada vez que caigas derrotado tan solo perderás 3 puntos de aliados de la zona.

• **Para localizar las misiones y tus objetivos** en el menor tiempo posible, coloca la baliza en el mapa y sigue las flechas amarillas.

• **Recuerda que a más moral de la guerrilla** más apoyos de camaradas tendrás en las misiones. (4)

• **No dispares a diestro y siniestro.** Si matas a los colonos o la moral de la guerrilla disminuirá.

• **En mitad de un tiroteo cúbrete con lo que veas.** Si te alcanzan, ponte en un lugar seguro durante unos segundos hasta que tu salud se reponga. Una buena opción para esto es montarte en el primer vehículo que veas por la zona.

• **Si encuentras tu vehículo perfecto para las misiones y resulta dañado,** (5) usa el desplazamiento instantáneo a un piso franco y allí verás tu vehículo preferido aparcado y reparado.

• **Por todo Marte hay 300 puntos de mineral.** Destrózalos para conseguir grandes cantidades de chatarra.

• **Junto a los edificios de la EDF, derribar los postes publicitarios** te ayudará a bajar el nivel de oposición de la EDF y aumentar la moral de la guerrilla.

• **Las zonas abandonadas donde tendrás las pruebas de maestro en demolición** (6) serán buena fuente de chatarra. También obtendrás chatarra reventando los barriles explosivos que veas y las cajas-contenedores de la EDF. Otra opción de conseguir chatarra será superando las misiones principales y secundarias.

• **Recarga tu arma** cada vez que tengas un respiro. (7)

• **La mejor manera para irrumpir en zonas de tiroteo** es atropellando a los soldados del EDF con tu vehículo.

• **En muchos pisos francos encontrarás vehículos armados.** Muy útiles resultarán los resistentes camiones de basura equipados con cañón.

• **En ocasiones tendrás que cambiar de arma rápidamente** (8). Usa el toque de R2 para cambiar entre las dos últimas armas utilizadas. Es muy recomendable para combinar armas explosivas con metralletas.

• **Para dar la vuelta a un vehículo volcado** colócate sobre él cuando esté volcado, pulsa triángulo y luego vuelve a pulsar triángulo cuando te estés introduciendo en el coche.

• **Escoge siempre el vehículo adecuado:** (9) resistente pero lento o veloz pero sensible a los disparos y golpes.

• **En todas las misiones, además de tu martillo,** equípate con lanzamisiles, minas o explosivos y un arma para enfrentarte a los soldados (rifle, soldador...). Porta siempre el nanorifle una vez puedas manejarlo.

• **Hay dos formas de adquirir nuevas armas:** (10) quitándoselas a un soldado caído del EDF o superando misiones de la guerrilla y comprando las armas que desbloquees con la chatarra que recojas en la caseta de Sam, situada en los pisos francos de la guerrilla.









LAS MISIONES

Tu objetivo es ayudar a la guerrilla a liberar las 6 zonas de Marte del ejército EDF. Para ello, deberás superar obligatoriamente una serie de misiones principales en cada sector, así como diversas acciones de la guerrilla que podrás completar para conseguir chatarra, desbloquear nuevas armas, aumentar la moral de guerrilla, disminuir la presión de la EDF y desbloquear más misiones principales. Aunque este tipo de misiones secundarias no sean obligatorias para avanzar (sólo para reducir la presión de la EDF, algo necesario para desbloquear las misiones principales), resulta muy recomendable que participes en ellas para conseguir mejoras en tus gadgets y armas.

MISIONES SECUNDARIAS: ACCIONES DE GUERRILA


1


2


3


4


5

1- MISIONES DE MAESTRO DE DEMOLICIÓN

En este tipo de misiones **dispondrás de ciertas herramientas de destrucción y un tiempo limitado para derribar las estructuras marcadas dentro de una zona.** Antes de ponerte a destrozarlo todo a lo loco piensa en las herramientas que dispones y las maneras de combinarlas (por ejemplo, en muchas ocasiones tendrás que jugar con barriles explosivos que podrás lanzar a tus objetivos o combinarlos con tus explosivos). Por otro lado, analiza el edificio o estructura a derribar. **Localiza sus pilares de sustentación** para colocar en sus proximidades los explosivos. Si éstos ceden con la explosión, el resto de la estructura caerá como un castillo de naipes (1).

2- OBJETIVOS DE DESTRUCCIÓN

En cada sector de Marte **hay ciertos edificios que deben desaparecer del mapa para aumentar la moral de la guerrilla y dominar la zona bajando la presión de la EDF.** Además de los edificios rojos marcados en el mapa (2), **hay ciertos edificios de especial importancia marcados con una estrella azul** y que serán más complicados de derribar. Accede a ellos y **destrúyelos empotrando vehículos, usando explosivos, lanzamisiles o cualquier arma explosiva que dispongas.** No pierdas el tiempo y céntrate en derribarlo ya que pronto llamarás la atención de la EDF. Trata de derruir tu objetivo antes de que seas abatido por la fuerte presión militar que crearás en la zona.

3- ARRESTO DOMICILIARIO

Sin lugar a dudas, se trata de **una de las modalidades de misiones secundarias más complicadas.** En ellas **tendrás que acceder a una zona protegida por soldados de la EDF donde se encuentran uno o varios aliados de la Red Faction a los que hay que liberar,** escapando con ellos hasta una zona segura. **Evita usar armas explosivas,** ya que podrás matar sin querer a los rehenes que tienes que liberar. Por otro lado **procura tener un vehículo de escape donde quepan todos los rehenes** y sea resistente y veloz. **La mejor arma para estas misiones será la metralleta** y sobre todo el soldador con la mejora con la que sólo afecta a los soldados enemigos.

Otras claves para superar este tipo de misiones serán:

- **Aparca tu vehículo de escapatoria lo más cerca** de la posición de los rehenes (3).
- **No te entretengas.** Llega, entra en el edificio, neutraliza a los soldados que se pongan en tu camino, libera a los rehenes y escapa en tu vehículo. No pretendas despejar la zona de soldados.
- **Si te pierdes dentro del edificio** y no encuentras a los rehenes usa tu martillo para atravesar las paredes.

4- ASALTO DEL EDF

En ocasiones oirás por la radio que una de las bases de la guerrilla está a punto de ser atacada por el ejército EDF. Activa la misión pulsando la cruceta de tu mando a la derecha y **accede al mapa para colocar la baliza** en la base que va a ser atacada.

Una vez accedas a las bases, parapétate tras los muros que verás a los accesos a las bases y hazte con una metralleta y explosivos. **Usa los explosivos para lanzar por los aires a los vehículos del ejército** que se acerquen y la metralleta para neutralizar a los soldados que avancen a pie (4). **Controla siempre el indicador de la batalla** situado en la parte superior derecha de la pantalla y elimina a todos los soldados de la EDF antes de que mueran en el intento tus camaradas.

Para superar estas misiones recuerda que:

- **Si colocas un vehículo armado a la entrada de la base** podrás usarlo para eliminar a los soldados que se acerquen.
- **En las bases encontrarás los contenedores de color rojo** donde podrás abastecerte de munición.
- **Cuando termine la misión repasa por completo la zona de batalla** para hacerte con nuevas armas de la EDF.
- **En algunas ocasiones, en las bases encontrarás torretas** que te facilitarán bastante la labor para despejar la zona de enemigos.
- **Cuando veas que en la ofensiva participa un tanque** o naves céntrate en ellos, ya que los aliados no serán capaces de acabar con ellos.

5- DAÑO COLATERAL

Súbete en el cañón del particular vehículo de tu camarada y **disponte a destrozar las propiedades de EDF por el valor marcado en el situado en la parte superior derecha de la pantalla.** Olvídate de la conducción y céntrate en disparar sin descanso el cañón (R1) y la metralleta (L1).

Los mejores consejos para superar este tipo de misiones son:

- **Mira a qué disparas,** ya que si dañas a algunos de los Marcianos serás penalizado.
- **Sin lugar a dudas la mejor manera para conseguir la puntuación necesaria** será derribando los edificios marcados con flechas amarillas propiedad de la EDF (5). Obtendrás muchos más puntos que si te centras en los jeeps y en los soldados.
- **Ojo con la resistencia de la moto de tu camarada.** Neutraliza a base de cañonazos a los jeeps del ejército y las torretas que posean cañones de luz.
- **La mejor manera para derrotar a las naves enemigas será disparando siempre con la metralleta** y acertando alguna vez con tu cañón. Como verás, obtendrás una gran puntuación por derribar estos aparatos enemigos.

6- ASALTO DE GUERRILLA

Una vez accedas a este tipo de misión en las zonas indicadas en el mapa **dirígete al lugar marcado (coloca la baliza para llegar directamente) y disponte a disparar desde los alrededores de la base militar a todos los soldados que veas moverse.** Avanza con tus aliados hasta que la balanza del indicador de la parte superior derecha termine por colocarse en el lado de la Red Faction.

Ten en cuenta los siguientes consejos para superar estas misiones sin dificultad:

- **Accede a las bases enemigas en vehículos armados** y adéntrate disparando y atropellando a los soldados.
- **Usa los explosivos para derribar los edificios** donde se ocultarán los soldados de la EDF (6).
- **No te creas Rambo.** Avanza con la guerrilla y bien parapetado en todo momento.

7- TRANSPORTE

Súbete en el vehículo marcado en el mapa con este tipo de misiones **y llévalo al piso franco señalado dentro del tiempo limitado** para ello (7). Trata de no chocarte para no perder tiempo y nunca te detengas ni te confundas de camino. **Sigue las flechas amarillas en todo momento pero trata de recortar lo que puedas en las curvas y busca los atajos.** Si el coche vuelca podrás salir de este y pulsar ▲ para incorporarlo, aunque perderás demasiado tiempo y posiblemente no llegues a tu destino a tiempo.

8- METAL PESADO

Móntate en el vehículo pesado (tanque, robot articulado, cañón...) **y disponte a desestresarte disparando a todos los vehículos y soldados que se acerquen** a tu posición. No dejes de disparar, pero estate atento y **para durante un par de segundos de vez en cuando para que el arma se refresque** y no llegue a sobrecalentarse. Céntrate en tus objetivos y dispara a los vehículos de la EDF que llevan cañones que pueden dañar el blindaje de tu vehículo (8). Además, **debes evitar que los vehículos enemigos exploten justo delante de ti** para evitar que la explosión afecte a tu blindado.

9- NEUTRALIZA / SIGUE AL MENSAJERO

Para este tipo de misiones **usa un vehículo veloz, y armado si necesitas neutralizar al mensajero.** Simplemente **persíguele a una distancia prudencial y dispárale si tienes que robar los datos que lleva.** Con un par de golpes y de disparos verás cómo el conductor se baja de su vehículo y se marcha, dejándolo libre para que lo lleves al punto marcado (9).

10- NEUTRALIZA / ROBA EL CONVOY

El uso de vehículos armados será necesario para superar este tipo de misiones. Si no encuentras ninguno (busca en los pisos piloto o en las bases de la EDF) **podrás hacerte con unos de los jeeps del ejército** que forman el convoy de vehículos. En el caso de que tu objetivo sea destrozar un blindado **usa el lanzamisiles, explosivos de proximidad o el nanorifle** (10). Nada más empezar estas misiones accede al mapa para conocer el recorrido del convoy e **interceptarlo lo más lejos posible de su destino.** Ten en cuenta que no se detendrá y que tendrás que perseguirlo, de ahí que un vehículo con cañón sea una opción perfecta para completar estas misiones.

¡¡RECOMPENSAS!!

ACCIONES SUPERADAS	RECOMPENSAS
2	**Aditivo de mineral** (chatarra por recolecta de mineral)
5	**Minas de proximidad** (arma Red Faction)
8	**Detector de personas** (localizador en mapa)
12	**Triturador** (arma Red Faction)
18	**Multiplicador cuántico** (mejora en martillo)
25	**Rompepiedras** (mejora en martillo)
35	**Maestro demoledor** (mejora en martillo)


6


7


8


9


10

» MISIÓN PRINCIPAL SECTOR PARKER







1- DESTRUYE EL LABORATORIO Y LA TORRE

Tómate esta misión con calma y a modo de tutorial. **Tu objetivo es tan fácil como destruir los dos edificios marcados en el mapa.** Es importante que conozcas la teoría básica de demolición. Cuando quieras derruir un edificio, **debes colocar cargas explosivas en las columnas y pilares principales** en los que se sustenta el edificio. El martillo solo te servirá para derribar paredes y todo lo que se te ponga por delante, pero a pequeña escala ①. Recuerda alejarte tras accionar un explosivo (lánzalo con R1 y actívalo con ●) para que la onda expansiva y los cascotes resultantes de la deflagración no te dañen.

La torre la derribarás fácilmente con un par de cargas en su columna. El laboratorio te supondrá más esfuerzo ②. **Si te quedas sin cargas regresa a la posición de tu hermano para hacerte con más.** A medida que derribes el laboratorio, **muévete por los escombros para recoger la preciada chatarra.**

2- MEJOR ROJO QUE MUERTO

Una vez que comience la misión **súbete en el camión que verás aparcado al lado y dirígete al edificio que tienes que derribar. Podrás echarlo abajo de dos formas:** disparando con tu rifle a los bidones que verás repartidos alrededor del edificio o usando tus explosivos ③. No te demores demasiado y **hazlo rápido antes de que lleguen los soldados de la EDF.** Si esto sucede neutralízalos con tu rifle, pero céntrate en el edificio ④.

3- EMBOSCADA

Reúnete con Sam en el edificio. Ella te indicará el punto donde **debes colocar exactamente las cargas en la pasarela de metal colgante** para hacer una emboscada a los soldados de la EDF. Colócalas y retrocede hasta la posición de tu compañera ⑤. Desde allí, **cuando veas aparecer a los soldados terrícolas activa los explosivos.** Luego repele el ataque enemigo lanzando más explosivos a los jeep del ejército que veas aparecer para volarlos y disparando a los soldados. **Si te quedas sin munición encontrarás junto al edificio una caja roja** o recógela de los soldados caídos en combate ⑥.

4- ARRANCA EL MOTOR

Coge el blindado del ejército terrícola que encontrarás justo al lado del inicio de la misión. Echa un vistazo al mapa y **verás cómo se encuentran alineadas las antenas que debes derribar embistiéndolas** con tu vehículo ⑦. No te detengas y **muévete rápido yendo una tras otra en orden** (usa si fuera necesario la baliza del mapa) ⑧.

Si ves que el vehículo se ha dañado demasiado y está a punto de explotar, hazte con otro cuando veas uno igual. Ten en cuenta que otro modelo de vehículo no te servirá, ya que los demás no aguantarán semejante presión de fuego y golpes por parte de tus enemigos. Evita por todos los medios que te alcancen con los cañonazos de los jeeps del EDF o durarás más bien poco, recuérdalo.

RECOMPENSA POR LIBERAR EL SECTOR PARKER

¡Podrás obtener como recompensa en la armería el lanzamisiles y la armadura de nivel 1!!




» MISIÓN PRINCIPAL SECTOR DUST







1- PUNTO DE ENCUENTRO

Ve lo más rápido posible al punto de encuentro. Allí te encontrarás con unos cuantos soldados disparando a miembros de la guerrilla junto a un jeep. **Lanza un par de explosivos al vehículo** para despejar la zona ①. Luego verás cómo el ejército comienza a pedir refuerzos a través de unos altavoces situados en lo alto de las casetas que bordean la mina. Hazte con un vehículo y desplázate a todas ellas para **destrozar los altavoces** con tus explosivos ②. Dispara a todos los soldados que se crucen en tu camino pero no pierdas demasiado tiempo con ellos, ya que no dejarán de aparecer.

Cuando termines con las antenas, coge un vehículo grande y dirígete al punto marcado. Allí tendrás que **eliminar al general de la EDF.** Este se montará en un vehículo e intentará huir así que **taponale la salida con tu vehículo y dispara o lanza explosivos a su coche** hasta que se baje. Si te enfrentas cara a cara con él hazlo con prudencia, ya que será mucho más resistente que un soldado normal de la EDF ③.

2- ECO DE ULTOR

Móntate en tu coche y sigue al coche de la EDF. Colócale la baliza y mantente a unos 100 metros de distancias (mira el medidor situado en la parte superior izquierda de la pantalla). **No te aproximes mucho** para que no te vean pero tampoco te alejes demasiado para no perderlos de vista ④.

Cuando veas cómo cruzan un portal en la montaña, haz lo propio detrás de ellos. Avanza hasta que veas el vehículo de tus adversarios aparcado. Bájate y **continúa andando por el camino de piedras** hacia que veas un edificio en ruina. Atraviésalo usando cuando sea necesario el martillo hasta que encuentres en una sala un extraño **artefacto** ⑤. Cógelo y disponte a salir por el mismo camino por donde has venido pero con cuidado, porque en tu camino tendrás que enfrentarte a muchos soldados de la EDF. Usa los escombros para protegerte, dispara con tu rifle y emplea los explosivos a modo de granada ⑥. Cuando llegues a la zona donde habías aparcado tu vehículo verás cómo los soldados de la EDF se están enfrentando a los marcianos. **Haz caso omiso a esta pelea y sal lo más rápido posible hasta el punto donde te espera Sam.**

3- REVOLUCIÓN INDUSTRIAL

Acércate a la base enemiga con un jeep que sea resistente y veloz, ya que una vez que entres encontrarás fuerte resistencia militar ⑦. Atraviesa la lluvia de disparos sin bajarte del vehículo y **ábrete paso hasta la puerta del hangar marcada en tu mapa.** Bájate y **coloca rápidamente dos o tres explosivos** para volar por los aires la puerta. Dentro te espera un juguete increíble: **el andador. Súbete en él y disfruta destrozando a placer toda la base enemiga** moviendo sus brazos y neutralizando todos los vehículos y soldados enemigos que se crucen en tu camino ⑧. **Avanza hasta llegar al punto marcado en el mapa, donde te está esperando el camión de tu camarada.** Una vez que estés en el transporte, **dispara con el cañón a todos los jeeps** del ejército que se acerquen antes de que destrocen ellos el camión ⑨ y superarás la misión.

4- CENIZAS A LAS CENIZAS

Para superar esta nueva misión tan solo necesitarás un vehículo rápido y empuñar tu martillo. **Acude lo más rápido posible a los 10 edificios marcados y recoger los documentos o liberar a la gente** que se encuentra dentro ⑩. Utiliza el martillo para atravesar las paredes y golpear a los marcianos que se crucen en tu camino. Eso sí, no pierdas demasiado el tiempo con los enemigos, esprinta en todo momento y ten en cuenta que algunos de tus objetivos se encuentran en la segunda planta de los edificios ⑪, así que búscalos bien en cada ocasión para no dejarte ninguno.

RECOMPENSA POR LIBERAR EL SECTOR DUST:

¡Obtendrás el nanogenerador y la guerrilla express!!








» MISIÓN PRINCIPAL SECTOR BADLANDS









1- RESPUESTA DE EMERGENCIA

En esta misión **deberás acudir a dos puestos militares y despejarlos antes de que pase el camión de la guerrilla**. Para ello, cuando accedas a uno de estos puestos, **embiste con tu vehículo en una de las casetas que tengan nido de ametralladora,** hazte con los controles de esta y despeja la zona (1). Si es necesario **usa los explosivos para despejar la zona,** pero hazlo rápido para que esté despejada cuando llegue el camión que debes proteger (2) o no lo lograrás.

2- COGER Y SOLTAR

En primer lugar, **reúnete con tus compañeros en el punto marcado y deja que se suban a tu jeep**. Desplázate hasta la pequeña base militar y, **antes de coger el vehículo marcado, deshazte de sus guardaespaldas:** unos robots de color blanco bastante resistentes a las armas convencionales. Sin embargo, **si dispones del nanorifle no te supondrá ninguna dificultad**. Si aun no la has adquirido en cualquiera de los pisos piloto por escasez de chatarra, roba uno de los jeep del ejército con metralleta para acabar con éstos. **Cuando la zona esté despejada, súbete y disponte a usar el cañón en tu escapada**. Presta atención al cielo para **destrozar todos los aviones de la EDF** que te perseguirán. (3)

3- CONTROL DE TRÁFICO AÉREO

Para superar esta misión **es importante que te equipes con explosivos, lanzamisiles y el nanorifle.** Nada más entrar en la base militar te toparás con un soldado, así que dispárale con el nanorifle antes de que te vea y de la alarma (4). Más adelante **verás un vehículo del ejército. Quédate con su posición porque será tu vía de escape** y seguidamente avanza por el camino que verás detrás. En breve **verás los 5 aviones militares en sus pistas de despegue**. Disponte a esprintar y protégete con los muros de las base del potente fuego de la torreta situada en lo alto del edificio. No pierdas el tiempo, ya que **deberás destrozar todos los aviones antes de que despeguen**. Para ello usa cinco explosivos, un par de cohetes de tu lanzamisiles o unos cuantos disparos de tu nanorifle, como prefieras (5). **Olvídate de usar los detonadores especiales que tienes para esta misión,** ya que perderás mucho tiempo y durante su colocación serás un blanco fácil para la torreta enemiga que se encuentra en esa zona. Una vez destruyas todos los aviones, regresa corriendo hasta el vehículo que te indicamos antes y sal de la base como alma que lleva el diablo para dar por finalizada la misión.

RECOMPENSA POR LIBERAR EL SECTOR BADLANDS:
¡¡Armadura de nivel 2!!

» MISIÓN PRINCIPAL SECTOR OASIS

1- ACCESO DENEGADO

En primer lugar **ve hasta el laboratorio y sin mucha dificultad elimina a los 4 o 5 soldados** que verás dentro. **No uses explosivos,** ya que el edificio deberá mantenerse en pie (1). Luego **desplázate a las barricadas formadas por la resistencia** en los accesos por carretera al laboratorio e **intercepta los vehículos de la EDF** que aparezcan usando el lanzamisiles o el nanorifle. Si alguno de estos consigue superar la barrera de la resistencia, desplázate rápidamente a la entrada del laboratorio y **protege a tus camaradas de los soldados de la EDF** (2). Un vehículo armado te será de mucha utilidad para ir detrás de los jeeps que superen las barricadas y **destrozarlos antes de que lleguen al laboratorio.**



2- ATAQUE RELÁMPAGO

Equípate con todo el armamento pesado que puedas: lanzamisiles, explosivos y nanorifle. **Escucha la radio y fíjate en los puntos marcados en el mapa para interceptar los seis blindados** del ejército. Usa el lanzamisiles y el nanoarma cuando estén en movimiento y los explosivos cuando se detengan (3). **Céntrate en los tanques** e ignora a los soldados que te dispararán. Trata de tener siempre un vehículo cerca para resguardarte (4).





RECOMPENSA POR LIBERAR EL SECTOR OASIS:
Jetpack.



» MISIÓN PRINCIPAL ÁREA DE FUEGO LIBRE

1- PISTOLAS DE THARSIS

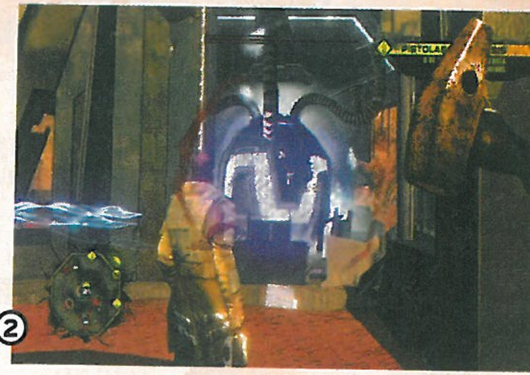
En primer lugar, **hazte con un jeep u otro vehículo que se maneje bien en los caminos con muchos saltos** y cuestas. En la primera parte de esta misión tan sólo tienes que **moverte entre la marabunta de jeeps aliados pasando por todos los checkpoint** sin demorarte contemplando el paisaje (1).

En la segunda fase de la misión deberás **destruir los tres generadores de energía de la base militar**. Los edificios circulares se distinguirán bien ya que **en su interior verás una enorme bola de energía de color azul**. Dentro del complejo de la EDF **hazte con un jeep para desplazarte entre la lluvia de balas de un generador a otro**.

Para destrozarlos rápidamente **haz que los misiles o explosivos que lances impacten directamente contra las bolas de energía, no contra la fachada del edificio** (2), ya que allí harán mucho menos daño. Revisa el mapa para averiguar la localización de tus tres objetivos, ya que el tercero de ellos se encontrará un tanto alejado de los demás, oculto justo tras un enorme muro de metal que podrás atravesar fácilmente embistiendo con tu potente vehículo.

RECOMPENSA POR LIBERAR EL SECTOR ÁREA DE FUEGO LIBRE:
Por completar la misión obtendrás Misiles de Termobaric.

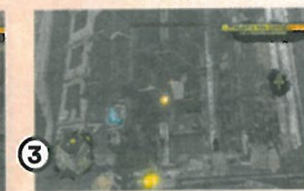


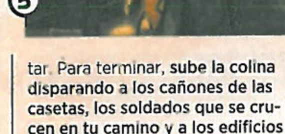
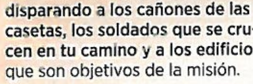




» MISIÓN PRINCIPAL SECTOR EOS





1- PERROS DE LA GUERRA

Sin lugar a dudas **es una de las misiones más complicadas de todo *Red Faction Guerrilla*.** No obstante, **la misión se hará más llevadera si has adquirido los misiles de termobaric** en alguna de los pisos francos, así que te aconsejamos que antes de comenzar la misión recolectes **chatarra** para comprarla. **Asomados a las ventanas y tejados de unos edificios con cristalera de la ciudad encontrarás a tus objetivos: 8 francotiradores.** Observa el mapa para conocer su localización. Serán fácilmente distinguibles del resto de los soldados por su **vestimenta blanca.** Si dispones de los misiles termobaric tan sólo tendrás que colocarte en frente de la calle donde están los edificios y lanzar los misiles para hacer volar los edificios con los francotiradores dentro (1). Si aún no dispones de esta arma, tendrás que adentrarte en los edificios, eliminar a los soldados que se crucen en tu camino y acceder a las plantas donde se encuentran los francotiradores. Ya te advertimos de que te toparás con muchos miembros del EDF y no será una tarea nada fácil. **Si consigues un jeep del ejército con cañón, apárcalo delante de los edificios y dispara a los ventanales** para intentar alcanzar de esta forma a tus objetivos y evitarte el tener que entrar dentro.

2-MUERTE POR COMITÉ

Igual que en la misión anterior, **si dispones de los misiles termobaric, esta será la misión más fácil.** Tan sólo tendrás que **acercarte a los alrededores del edificio y descargar los cuatro proyectiles para eliminar a los objetivos** que se encuentran dentro del edificio (2). Si no dispones de este arma aún, **hazte con lanzamisiles y con explosivos y trata de volar el edificio** (3). Si no lo consigues, deberás entrar y subir por las escaleras disparando a los soldados y a tus objetivos hasta que no quede ninguno.

3- MARTILLO DE LOS DIOSES

Ármate de paciencia y disponte a cruzar Marte en coche hasta llegar a la base de la guerrilla que está siendo atacada (4). Bájate del coche y **avanza entre las montañas hasta el lugar donde te espera tu compañera Sam.** Allí deberás aguantar el potente ataque del EDF. **Hazte con armas para el enfrentamiento cara a cara con soldados** (soldador, rifle, enforcer, pacificadora...) y **con el nanorifle para eliminar los dos aviones** que aparecerán al final. Permanece en alguno de los angostos accesos a la base y vigila tu espalda. **Si agotas tu munición acude a las cajas de armamento de la base** o quítasela a los cuerpos caídos. No te quedes en mitad del campamento o pronto te verás rodeado por numerosos miembros del EDF.

4- MISIÓN SIN NOMBRE

Tras ver cómo fallecen tus camaradas, **ve a un piso franco y compra con 150 de chatarra el escudo de radiación.** Con este equipado **hazte con un vehículo y ve al punto marcado como misión** en medio de Badlands para hablar con los duros Marauders (5).

5- DESACTIVACIÓN MANUAL

Llega hasta la pequeña base enemiga y **elimina sin mucha dificultad a los 6 o 7 soldados de la zona sin destrozar nada.** Luego entra en el edificio y **acércate al ordenador para controlar el satélite con el que lanzarás misiles a todos los vehículos** que se acerquen al camión de la resistencia que tienes que proteger y que distinguirás por su tonalidad naranja. **Dispara a todas las marcas rojas antes de que se acerquen al camión** y anticípate a su ruta para desbloquear el camino de enemigos (6).

6- EMISIÓN DE EMERGENCIA

Recoge a Sam en un jeep y dirígete a la emisora de radio marcada en tu mapa. No te detengas hasta que llegues a tu destino, **embistiendo a todos los bloqueos y barricadas** que el EDF ponga en tu camino (7). Cuando llegues al edificio despeja la zona de soldados sin mucha dificultad y **hazte con una escopeta o rifle** para disparar a los miembros del EDF que aparezcan. Prepárate para **esprintar alrededor del edificio y de la torre de emisión y disparar a todos los soldados que se acerquen antes de que coloquen los explosivos** (8). Observa el radar para saber por dónde aparecerán y no te preocupes, por tu salud ya que apenas te dispararán.

7- GUERRILLAS A LAS PUERTAS

Hazte con el coche marcado y atraviesa la barrera eléctrica. En frente encontrarás tu primer objetivo. **Utiliza explosivos para derribarlo.** Móntate en otro jeep del ejército y **avanza por la base hasta que veas un robot con lanzamisiles** a tu derecha. **Súbete en él y avanza despacio por el campamento disparando primordialmente a los peligrosos tanques con lanzamisiles y a los nidos de cañones láser.** Cuando veas aviones del ejército, bájate del robot y usa el nanorifle para abatirlos. Al final de la base verás un camino a la izquierda, tómalo para **llegar a uno de los edificios que tienes que destrozar. Usa los misiles de tu robot** para hacerlo trizas y continúa tu devastación (9). Un poco **más adelante verás otro robot así que cámbialo,** ya que el que llevas estará a punto de reventar. Para terminar, **sube la colina disparando a los cañones de las casetas, los soldados que se crucen en tu camino y a los edificios** que son objetivos de la misión.

8- MARTE ATACA

Reúnete con Sam y acciona el ordenador. Luego ve a una caseta situado un poco más abajo de la colina y **acciona el satélite para usar los misiles con los que disparar a todos los vehículos** (marcas rojas) que intenten acercarse a tu posición. **No dejes que pasen más de 6 vehículos o fracasarás.**

Luego regresa a la posición de tu compañera y **hazte con los mandos del tanque con lanzamisiles.** Avanza sin detenerte hasta el punto marcado disparando a todos los blindados y jeeps que se crucen en tu camino (10). Evita que éstos exploten junto a tu tanque para que no se dañe demasiado y **usa las dos modalidades de disparos sin que se sobrecaliente.** Cuando no puedas seguir más con el tanque, apéate y disponte a **esprintar colina arriba sin detenerte** y matando a los soldados del EDF que se crucen en tu camino. Cuando llegues a la cima verás una **estructura que destrozar** con un par de misiles termobaric. Reserva los otros dos para **volatilizar el tanque donde se encuentra el general de la EDF.**







» ARMAS

1- MARTILLO

Aunque tu inseparable amigo te servirá estupendamente para el ataque cuerpo a cuerpo, **su verdadera utilidad será la de atravesar cualquier pared** que se ponga en tu camino.

2- CARGAS

Serán de gran utilidad hasta que dispongas del lanzamisiles. No obstante serán **un buen complemento cuando requieras gran potencial de destrucción** en alguna misión. **Aumenta cuando puedas el número de cargas que puedas llevar** para que puedas combinar más a la vez y su efecto sea realmente devastador.

3- PISTOLA

Sólo la utilizarás en las primeras misiones. Descártala en cuanto puedas.

4- RIFLE DE ASALTO

Eficiente para deshacerte de los soldados de la EDF y con gran capacidad de munición. No obstante encontrarás armas más potentes y recomendable para tus enfrentamientos cara a cara.

5- SOLDADOR

Unos potentes rayos impactarán contra los soldados que se pongan delante de ti sin necesidad de apuntar. Además **conseguirás eliminar a los soldados aunque se interponga un muro.** Lástima que dure tan poco la munición.

6- NANORIFLE

Sin lugar a dudas el **mejor arma de todo Marte. Llévala siempre contigo,** ya que te servirá para romper paredes, deshacer como si fuera mantequilla cualquier vehículo y eliminar soldados.

7- ENFORCER

Muy similar al rifle de asalto, aunque un poco más eficaz pero con menos capacidad de munición. (1)

8- TRITURADOR

Su poca capacidad de proyectiles la convierte en un arma poco útil.

9- PACIFICADORA

Una escopeta **especialmente diseñada para machacar a cualquier soldado a corta distancia.** No obstante, el resto de las armas útiles para el enfrentamiento cara a cara serán más adecuadas.

10- LANZAMISILES

Otra de las armas imprescindibles que debes llevar contigo a todos lados. Su **alta capacidad destructiva** te servirá para derribar prácticamente todo lo que se te ponga por delante.




11- MINAS DE PROXIMIDAD

Un arma de más bien escasa utilidad, **apenas las utilizarás** a la hora de realizar intercepciones de convoyes enemigos.

12- RIFLE DE FRANCOTIRADOR

Sólo estará **disponible al final de la aventura** y a pesar de su eficacia, su escasa munición la autodescartará enseguida.

13- RIFLE DE SAUSS

Se trata de un rifle muy potente, **semejante al enforcer pero mucho más potente.** Es una lástima que se descubra en las últimas misiones del sector Eos.

14- MISILES TERMOBARIC

A pesar de su altísimo coste de adquisición (1000 de chatarra) **será el arma clave para superar con éxito las últimas misiones de la guerrilla.**

15- JETPACK

Te dará mucha movilidad, lo que te ayudará a escapar en situaciones de riesgo y te permitirá acceder a zonas en principio inaccesibles. **Esencial para poder recolectar todas las etiquetas del pasado.** (2)

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Trucos".
@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



BIOSHOCK

FINALES ALTERNATIVOS

- **Final 1:** salva a todas las Little Sisters del juego.
- **Final 2:** cosecha a todas las little sisters del juego.
- **Final 3:** rescata a todas las Little Sisters del juego pero cosecha a una.
- **Avance de Bioshock 2:** Completa el juego y desde el menú principal podrás ver el trailer de *Bioshock 2*.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR

DESBLOQUEABLES

Al subir de nivel en el modo multijugador online desbloqueas estos extras:

- **Nivel 1:** Hueco en inventario 6.
- **Nivel 2:** Hueco en inventario 7.
- **Nivel 4:** Hueco en inventario 8.
- **Nivel 7:** Hueco en inventario 9.
- **Nivel 10:** Hueco en inventario 10 y MP40.
- **Nivel 11:** Clan Tag.
- **Nivel 13:** DP-28.
- **Nivel 17:** M1 Garand.
- **Nivel 21:** Mosin-Nagant.
- **Nivel 25:** Type 100.
- **Nivel 29:** Double-Barreled Shotgun.
- **Nivel 33:** MG42.
- **Nivel 37:** STG-44.
- **Nivel 41:** Kar98k.
- **Nivel 45:** FG42.
- **Nivel 53:** PPSh-41.
- **Nivel 57:** PTRS-41.
- **Nivel 61:** Browning M1919.
- **Nivel 65:** M1A1 Carbine.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

- **Modo Veterano:** Alcanza el nivel 32. Se trata de un modo cooperativo en el que nos enfrentamos a enemigos realmente duros.
- **Modo Zombi:** Termina el modo Campaña y abrirás este modo, que también es cooperativo para cuatro jugadores y en el que nuestros enemigos serán zombis nazis.

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

CONTENIDO EXCLUSIVO

En el menú principal, ve a la opción "Contenido exclusivo" y mete este código: **735S653J.** Entre otras cosas, desbloquearás dinero extra para el modo historia y el multijugador, armas plateadas en multijugador y 2 armas exclusivas para usar en los 2 primeros capítulos del modo Historia.

DAMNATION

DESBLOQUEABLES

Ve al menú "Desbloqueables" e introduce estos passwords:

- **El arma más poderosa:** BlowOffSomeSteam.
- **Modo Cabezón:** LincolnsTopHat.
- **Seleccionar el modelo de personaje:** PeoplePerson.
- **Todas las armas y seleccionar cuales quieres para cada mano:** LockNLoad.
- **Dificultad Insana:** Revenant.

BIONIC COMMANDO

CONTRASEÑAS PARA ACTIVAR TRUCOS:

Descárgate el juego *Bionic Commando Rearmed* de la Store (pagando, claro) y al jugar con este otro *Bionic* ve al menú de Contraseñas para ver que ya están activadas las que desbloquean trucos como ropa retro, nuevas armas (prototipo) y otros extras (matriz púrpura). Para fans de *Bionic Commando*.

EAT LEAD: THE RETURN OF MATT HAZARD

DIFICULTAD MAXIMUM HAZARD

En la pantalla de selección de dificultad pulsa:

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

EL PADRINO II

Mientras estás en el modo "Visión del Don", introduce los siguientes trucos, que funcionarán cada 5 minutos.

- **5.000 dólares:** ■, ▲, ■, ■, ▲, L3.
- **Munición al máximo:** ▲, ←, ▲, →, ■, R3.
- **Salud al máximo:** ←, ■, →, ▲, →, L3.

FUEL

DESBLOQUEAR ITEMS

Ve a "Opciones" y de allí a la pantalla "Códigos Bonus". Mete estos para activar los trucos:

- **Casco Camo:** 48992519.
- **Chaqueta Road Adict:** 20061977.
- **Pintada Sludgeray Moto:** 18021974.
- **Pantalones Speed Angel:** 91031985.
- **Vehículo Warrior:** 18041851.

GUITAR HERO: GREATEST HITS

En el menú principal selecciona "Opciones", después "Trucos" y por último "Introducir nuevo Truco". Mete estos usando los botones de la guitarra:

- **Instrumentos aéreos:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Batería siempre a tope:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Siempre deslizante:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Desbloqueas un línea extra (6 tonos):** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Gema de colores:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Hipervelocidad:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Rockero invisible:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Estrellas de colores:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
- **Bola de fuego:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.

GUITAR HERO METALLICA

En el menú principal selecciona "Settings", "Cheats" y "Enter New Cheat". Allí, introduce las siguientes combinaciones usando los botones de colores de la guitarra. Si es correcto verás un mensaje de confirmación y podrás activarlos en el menú de trucos. Eso sí, ten en cuenta que usando algunos se desactivarán opciones de juego (te lo indicarán en cada momento).

- **Instrumentos de aire:** ■x2, ■, ■, ■x3, ■
- **Poder de la batería siempre llena:** ■x2, ■x2, ■x2, ■
- **Selección automática:** ■, ■, ■, ■x4, ■
- **Las notas bajan por una autopista negra:** ■, ■, ■, ■, ■, ■x2, ■
- **Sexta línea de tonos:** ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■
- **Llama de color:** ■, ■, ■, ■, ■x2, ■, ■
- **Gemas de color:** ■, ■x2, ■, ■, ■, ■, ■
- **Modo Hipervelocidad:** ■, ■, ■, ■x2, ■, ■x2
- **Personajes invisibles:** ■, ■, ■x3, ■x2, ■
- **Trajes de Metallica:** ■, ■, ■, ■x2, ■, ■, ■
- **Modo Perfomance:** ■x2, ■, ■, ■, ■, ■x2
- **Estrella de color:** ■x2, ■, ■, ■, ■x2, ■
- **Bola de fuego en la línea de las letras de la canción:** ■, ■x2, ■, ■, ■, ■, ■





HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

RECOMPENSAS POR OBTENER EMBLEMAS

Coleccionando los emblemas en Hogwarts conseguirás interesantes extras:

- **3 emblemas:** Draco y Luna disponibles para los duelos.
- **8 emblemas:** tienes más vida en los duelos.
- **14 emblemas:** Arena "Campo de Entrenamiento" para los duelos de magia.
- **21 emblemas:** Bombas de estiércol en cajas en los alrededores de Hogwarts.
- **29 emblemas:** Crabbe y Goyle disponibles para los duelos.
- **38 emblemas:** La puntuación sube en los eventos de vuelo.
- **48 emblemas:** Calderos explosivos repartidos en cajas en los alrededores de Hogwarts.
- **59 emblemas:** Arena "La Transfiguración" para los duelos de magia.
- **71 emblemas:** Salud máxima en los duelos.
- **84 emblemas:** Hermione y Ginny disponibles para duelos.
- **98 emblemas:** Poción de amor en el Club de Pociones.
- **113 emblemas:** Arena "Patio pavimentado" para los duelos.
- **129 emblemas:** Más mini-emblemas con cada hechizo.

CONSEGUIR EMBLEMAS TRAS VERJAS CERRADAS

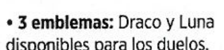
Usa Wingardium Leviosa sobre el emblema y lánzalo contra un muro para que se rompa. Con el mismo hechizo, coge las piezas pequeñas, hazlas pasar entre los barrotes de las verjas para acercarlas a ti y, cuando tengas todas, usa Reparo para unirlas y coger el emblema.

NUEVA ARENA MULTIJUGADOR

Para participar en duelos a las puertas del Castillo, en el menú de recompensas pulsa:

→, →, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ←, →, Start.

PROTOTYPE



DESBLOQUEAR HABILIDAD BODY SURFING

Desde el menú principal, ve a "Extras" y después a "Trucos". Allí, mete esta combinación:

→, →, ←, ↓, ↑, ↑, ↑ y ↓.

NUEVOS MODOS DE JUEGO

- **New Game+:** Completa el modo Historia y aparecerá esta opción en la que podrás volver a jugar desde el principio pero con los poderes y mejoras conseguidos la primera vez.
- **Easy+:** Completa el juego con dificultad Fácil o Normal.
- **Normal+ y Difícil:** Completa el juego con dificultad Normal.

RED FACTION: GUERRILLA

CÓDIGOS

En la sección "Extras", selecciona "Introducir Código" y pon:

- **Cuatro mapas nuevos multijugador:** MAPMAYHEM.
- **Almádena dorada para 1 jugador:** HARDHITTER.

UFC 2009 UNDISPUTED

PERSONAJES

Desde el menú principal, ve a "Códigos para Desbloquear" e introduce este código:

- **Brock Lesnar:** BROCKCHAMP.
- **SkyScrape:** En la pantalla del título introduce la siguiente esta combinación: ↑, ↑, ↑, ↓, ←, →, ↑, Start. Desbloquearás al personaje en el modo Exhibición de peso Medio.
- **Mask:** Consigue 3 submisiones consecutivas en una ronda en modo Carrera.
- **Punkass:** Consigue un patrocinador "Tapout" en modo Carrera para desbloquearlo en el modo Exhibición de peso Ligero.

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO

TRUCOS

Introduce las siguientes combinaciones durante el juego, sin pausar (desactiva los trofeos):

- **Doble de puntos de reflejos al eliminar enemigos:** ✖, ✖, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ✖, R3.
- **Rabia infinita:** ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ▲, ✖, ✖, ▲, R3.
- **Modo Dios (la salud baja pero no mueres):** ■, ✖, ✖, ■, ▲, ▲, ■, ●, ●, ■, R3.
- **Desbloquear traje clásico de Lobezno:** ✖, ■, ●, ■, ✖, ▲, ✖, ▲, ✖, ■, ●, ●, ■, R3.



DRAGON BALL EVOLUTION

- **Acto secreto 1:** consigue un rango de A o superior en los doce actos.
- **Acto secreto 2:** completa el acto secreto 1.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Chi-Chi, Mai, Oozaru, Fu Lum, Piccolo:** completa el modo Historia.
- **Neo Piccolo:** completa el acto secreto 2.

TRAJES ALTERNATIVOS

En la pantalla de selección de personajes, deja presionado R+L y selecciona a tu personaje. Si lo haces bien, jugará con su traje alternativo.

GOD OF WAR CHAINS OF OLYMPUS

DESBLOQUEABLES

- **Modo Dios:** completa la aventura en dificultad Normal.
- **Traje adicional 1:** Kratos vestido de patata = la patata de guerra. Termina el modo Historia en dificultad normal. Este traje tiene el poder de no agotar la magia.
- **Traje adicional 2:** Yo soy Mc-Kratos. Completa el desafío de Hades. Esta vestimenta ofrece una mayor fuerza a Kratos.
- **Traje adicional 3:** Lo que no puedes ver puede herirte... Termina la aventura en modo Dios y disfruta de sus sorprendentes efectos secundarios...
- **Vídeos de juego:** completa la aventura una vez. Gracias a ella podrás ver todos los vídeos de la aventura como una película.

GTA LIBERTY CITY STORIES

GUÍA EN EL CD

TRUCOS VARIOS

- **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
- **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
- **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
- **El nivel de búsqueda nunca sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.

PACKS DE ARMAS

- **Pack de armas 1:** ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
- **Pack de armas 2:** ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
- **Pack de armas 3 (motosierra, granadas, revólver, escopeta de combate, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser, SMG, M4):** ↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.

GTA VICE CITY STORIES

Introduce durante el juego las siguientes combinaciones sin pausar la partida:

- **Armadura:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
- **Salud:** ↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
- **Grupo de armas 1:** ←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
- **Grupo de armas 2:** ←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
- **Grupo de armas 3:** ←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
- **Desbloquear tanque:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
- **Conseguir 250000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES

NIVELES TIME TRIAL

- **Treasure Room:** Completa todos los niveles en dificultad Estudiante de Grado (Fácil).
- **Bottomless Pit:** Completa todos los niveles en dificultad Arqueólogo (Normal).
- **Harem:** Completa todos los niveles en dificultad Aventurero (Difícil).

NARUTO: ULTIMATE NINJA HEROES

HABILIDADES OCULTAS

Elige los siguientes equipos personalizados de personajes en el modo Héroes para desbloquear nuevas habilidades para los combates.

- **Akatsuki:** Itachi y Kisame.
- **Asociación de Matones Ninja:** Itachi, Kisame y Orochimaru.
- **Aurora de Leyendas:** Orochimaru, Tsunade y Jiraiya.
- **Autor y seguidor:** Kakashi y Jiraiya.
- **Rivales eternos:** Kakashi y Guy.
- **Trabajadores unidos:** Lee, Naruto e Hinata.
- **Maestro y aprendiz:** Naruto y Jiraiya.
- **Maestro y aprendiz sangrientos:** Guy y Lee.
- **Doncellas enamoradas:** Ino, Sakura e Hinata.
- **Prueba de existencia:** Sasuke, Naruto y Gaara.
- **Sharingan:** Sasuke, Itachi y Kakashi.
- **Byakugan:** Neji y Itana.
- **El maldito:** Orochimaru y Sasuke.
- **Problema Triple:** Naruto, Kiba y Chouji.
- **Clan Uchiha:** Sasuke y Itachi.
- **Los míticos Sannin:** Tsunade, Orichimaru y Jiraiya.
- **Los solitarios:** Sasuke, Naruto y Gaara.
- **Genios:** Sasuke, Neji y Shikamaru.

ROCK BAND UNPLUGGED

- **Desbloquear la guitarra Backbone:** Completa la lista Rolling Stone Rock Immortals.

ROCK REVOLUTION

- **Desbloqueables**

En el menú principal, introduce estos códigos antes de pulsar "Stara" para empezar el juego:

- **Todos los personajes:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ▲, ■
- **Todos los puntos de reunión:** ■, ●, ▲, ●, ■, ●, ▲, ■, ▲

SILENT HILL ORIGINS

FINALES

Como en todas las entregas de Silent Hill, podrás disfrutar de varios finales según cómo hayas jugado la aventura.

El final bueno lo verás al terminar el juego por primera vez.

El final malo lo verás si eliminas a más de 200 enemigos en la segunda partida (o en la tercera, o en la cuarta...).

Por último también podrás disfrutar de un final UFO, pero esto es un poco más complicado. Tendrás que avanzar hasta unas escaleras en Post Office (antes del hospital) y encontrarás la llave de la habitación 502 del Motel.

PRINNY: CAN I REALLY BE THE HERO?

DESBLOQUEABLES

Finales alternativos

A News of Explosion

- **Penguin:** Pierde las 1000 vidas que tienes.
- **Final Asagi:** supera el juego en el modo Historia de este personaje.
- **Final Normal:** supera el juego de forma normal.
- **The Escape of the Prinny:** habla con el ninja y elige la primera opción.
- **Modo Asagi:** colecciona todas las cartas rotas.
- **Escenario extra (Cueva de Ordeals):** consigue 70 lucky.
- **Movimiento secreto (Prinny Raid Skill):** muere 1000 veces y empieza una nueva partida "+".

HUEVOS DE PASCUA

- **Pelear con Etna:** consigue 1000 lucky y elige la 3ª opción en la puerta del castillo para pelear con ella.
- **Suicidarse:** Mantén L+R y pulsa ✖. Tu Prinny explotará y empezarás de nuevo desde el último punto de salvado. Muy útil cuando quieres reiniciar una pelea contra un jefe de forma rápida.





S.O.S. TRUCOS

» ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
» MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

GOW CHAINS OF OLYMPUS

El puzzle de las estatuas ecuestres

✉ **Germán Gutiérrez (email)**

Hola. Me he quedado atascado en la sala en la que hay una estatua de un caballo, cuatro pulsadores y un círculo con una palanca que se mueve y dirige un haz de luz. He movido algunas, pero no consigo que pase nada. ¿Me puedéis ayudar?

PPara empezar, empuja las estatuas hasta las marcas en el suelo para activar una especie de trampilla central. Tira de la manivela con ● para abrir las escaleras y entra por la parte de la izquierda bajo las escaleras. En la nueva zona, arrastra las estatuas que verás de manera que el rayo de luz dé en el centro de la pared. Una vez colocadas, sube a la plataforma y carga el escudo (L) pulsando repetidamente ●. Cuando estés listo, sal, sube los escalones e inspecciona la estatua del caballo para ver la secuencia de vídeo. ○

KANE & LYNCH

El camión

✉ **Anónimo (email)**

Hola. Estoy jugando a *Kane & Lynch* y no logro superar la misión en la que tengo que defender a la hija del protagonista y hay que disparar al conductor de un camión. Le disparo pero no le hago nada, y al final me atropella. ¿Qué hago mal?

La solución es muy sencilla: tienes que moverte a la derecha y disparar por la ventanilla del copiloto cuando se acerque. Por delante y por el lado izquierdo no conseguirás abatirle. Es cuestión de calcular bien la posición y tener buena puntería. Seguro que con un par de intentos lo conseguirás. ¡Ánimo! ○

CALL OF JUAREZ: BIB

Cooperativo

✉ **David Acebero (email)**

Hola, he leído en Internet que se puede jugar el modo Historia de forma cooperativa con un amigo, pero por más que busco no encuentro la opción. ¿Hay que desbloquearla? ¿Hay trucos?

Como pasa con gran parte de lo que se lee por Internet, lo que has leído no es verdad. El modo Historia permite elegir a uno de los dos hermanos en algunas misiones, pero sólo es para un jugador; el otro personaje siempre lo lleva la consola. Eso sí, tiene multijugador online hasta para 12 jugadores, que es donde podrás jugar con un amigo. Y en cuanto a los trucos, echa un vistazo a la sección de Trucos de la revista y los encontrarás allí. ○

CRISIS CORE FINAL FANTASY VII

Los espías

✉ **Iñigo R. (email)**

Hola tropa, felicidades por vuestras revistas, sois los mejores. Estoy jugando a *Crisis Core FFVII* y un soldado me dice en Loveless algo sobre unos espías. ¿Me podéis decir dónde están? ¡Gracias!

Los 6 espías de Wutai son un minijuego que consiste, como te han indicado, en encontrar a estos personajes. Para ello tendrás que interrogarles hasta que se descubran. Se encuentran en estas zonas: 1. En Loveless, cerca de la camioneta. 2. En el mercado de los suburbios del Sector 5. 3. En el edificio Shinra; sube las escaleras, ponte al lado de los ascensores y aléjate hasta escuchar que alguien ha bajado por él. Interroga al hombre de negocios que acaba de salir del ascensor. 4. En el sector 8: sube las escaleras junto a la fuente e interroga a la chica que está ligando. 5. En la sala de exposiciones: interroga al tipo que observa el cohete Shinra. 6. En el parque, junto al mercado de los suburbios. Interroga al chico que corretea por la zona. Al completar el minijuego, obtendrás una madera de nogal y abrirás la misión "Cuestión Personal" en el menú. ○

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE

El monstruo Naruga

✉ **Jaime Palanca (Valencia)**

Hola, necesito vuestra ayuda. Quiero saber cómo vencer al Naruga, que me trae de cabeza. Gracias y un saludo.

No es un bicho demasiado difícil si sabes con qué golpearle. Has de saber que lo que le afecta es el fuego y el trueno, por lo que si usas armas como la katana wyvern arce acabarás con él en un abrir y cerrar de ojos. ¡A la batalla!

CLIVE BARKER'S JERICHO

Matar al Primogénito

✉ **Walter Mesones (email)**

Hola amigos, ¿me podéis decir cómo puedo acabar con el Primogénito y si es el malo final del juego? Gracias.

Comienza a atacarle a distancia y, en cuanto intente poseer a un miembro de tu equipo (lanzará un rayo azul eléctrico sobre la víctima), elige a ese personaje en cuestión y acribíllale sin parar usando tus armas y tus poderes especiales. Repite esta técnica, seleccionando al personaje al que quiera poseer y atacando sin parar, y conseguirás vencerle en poco tiempo. Y sí, es el malo final del juego...





De Nueva York a Tokio, Ryu se embarcará en un vibrante desarrollo lleno de acción buscando acabar con el Clan de la Araña Negra.

Ninja Gaiden Sigma 2

SIGUE EL CAMINO DEL NINJA EN PS3

PS3 | BEAT'EM UP | TECMO | 25 DE SEPTIEMBRE

Al igual que ocurrió con *Ninja Gaiden Sigma* (que era una versión optimizada para PS3 del *Ninja Gaiden* original de Xbox), muy pronto llegará a nuestras consolas otra versión mejorada de la segunda entrega, hasta ahora exclusiva de 360. En *Ninja Gaiden Sigma 2* volveremos a ponernos en la piel del ninja Ryu Hayabusa, que viajará por distintas partes del mundo intentando frustrar los planes del Clan de la Araña Negra y sus hordas de demonios. Katana en mano, nos abriremos paso por un total de 17 niveles de puro beat´em up. Y es que, aunque habrá secciones de saltos y algún sencillo puzzle, la acción volverá a ser la reina del desarrollo, potenciada por nuevos tipos de armas que podremos mejorar. Un desarrollo frenético con una puesta en escena realmente espectacular, aunque el nivel de dificultad ha sido rebajado (buscando una mayor accesibilidad) y la versión de PS3 ha sido parcialmente censurada (los combates son menos sangrientos que en 360). A cambio, tendremos una serie de extras exclusivos realmente jugosos, como controlar a tres voluptuosas féminas (Rachel, Ayane y Momiji) o 34 misiones adicionales nuevas para disfrutarlas en solitario o compartirlas con un amigo Online. Y ya se ha confirmado además que el juego contará con edición especial. Será la guinda perfecta para un juegazo que te hará más llevadero el regreso de las vacaciones...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Vibrante, espectacular y más completo y duradero gracias a sus extras exclusivos, *Ninja Gaiden Sigma 2* será el primero de los muchos bombazos que nos esperan para este otoño.

El mítico ninja Ryu Hayabusa vuelve para enfrentarse a nuevos retos. Y sí, su "arma" es más grande que la tuya...

El control es una delicia, aunque la cámara a veces juega malas pasadas. Y no será tan difícil como el anterior.

Técnicamente será espectacular. Esperad a verlo a 1080p y con un equipo 5.1 a todo volumen...



El juego es un beat 'em up. La mayoría de los combates son cuerpo a cuerpo aunque no faltarán magias ni tampoco armas a distancia.



La historia principal ofrecerá 17 misiones, 14 de ellas protagonizadas por Ryu Hayabusa. Las 3 restantes son para las nuevas heroínas controlables.



La versión de PS3 es menos sangrienta que la de 360. Los golpes son los mismos pero con menos "salsa de tomate" y nuevos efectos gráficos.

SE PARECE A...



NINJA GAIDEN SIGMA

El desarrollo es similar al del primero, aunque la dificultad ha bajado en *NGS2*. El primer *Sigma* también fue una versión mejorada de un "exclusivo" de una consola de Microsoft.



DEVIL MAY CRY 4

Otro frenético desarrollo repleto de acción en el que también nos enfrentamos contra demonios. *NGS2* será más completo.





El letal ninja Ryu Hayabusa vuelve con otra frenética aventura repleta de acción. Un reto a su medida cuya versión en PS3 superará al original de 360, con extras como más personajes controlables o modo cooperativo.

Ayane, de la serie *Dead or Alive*, será controlable, al igual que Rachel (*Ninja Gaiden*) y Momiji (*Ninja Gaiden Dragon Sword*).

EXTRAS **EXCLUSIVOS** DE LA VERSIÓN DE PS3

La versión de PS3 de *Ninja Gaiden II* contará con añadidos inéditos en el original de Xbox 360. Los extras más destacados son la presencia de tres féminas (cada una con sus misiones) y un modo cooperativo Online donde podrás jugar con un amigo en misiones especiales. Lamentablemente, nuestra versión también tiene algún recorte, como cierta censura en las escenas más "gore".



Podremos controlar a Ayane (*Dead or Alive*), Rachel (*NG Sigma*) y Momiji (*NG Dragon Sword*) en sus niveles y misiones adicionales cooperativas.



Habrá modo cooperativo Online para dos jugadores. No será la aventura principal sino en misiones especiales nuevas. Y será compatible con chat de voz.



■ Este juego de lucha presenta combates uno contra uno en escenarios 3D acotados, aunque amplios. Cada personaje tiene sus ataques, extraídos del *FF* correspondiente.

Dissidia Final Fantasy

LA BATALLA **FINAL** ENTRE EL BIEN Y EL MAL

PSP | SQUARE ENIX | LUCHA | 4 DE SEPTIEMBRE

Durante siglos, Cosmos (diosa de la armonía) y Caos (dios de la discordia) han luchado en igualdad de condiciones. Pero este equilibrio se ha roto y las fuerzas del mal están a punto de triunfar. Sólo quedan 10 valientes, 10 héroes legendarios que deberán encontrar otros tantos cristales mágicos capaces de restaurar el orden. ¿Sus nombre? Cloud, Yitán, Tidus... ¿Y sus enemigos? Sefirot, Kefka, Artemisa... ¿Os suenan, verdad? *Dissidia Final Fantasy* reúne a los personajes más carismáticos de toda la saga *Final Fantasy*, que pelearán en combates uno contra uno en escenarios 3D y cerrados, aunque bastante amplios. Cada personaje tiene sus habilidades, ataques, invocaciones.... (normalmente propios de su juego), pero con la experiencia podemos mejorar sus atributos y equipo. El modo Historia nos propone 10 búsquedas, cada una protagonizada por un personaje (desde *FF* hasta *FFX*). Pero luego tenemos el modo Arcade, que ofrece directamente combates entre estos mitos del rol. Y también podemos pelear contra un amigo, otro gran aliciente de un juego de lucha divertido y lleno de posibilidades que hará las delicias de los fans de la saga *Final Fantasy*.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un juego de lucha diferente, con virtudes que van más allá de aprovechar el tirón de *FF*. Otro exclusivo de PSP que huele a imprescindible.

■ El juego contará con una edición especial, con extras como litografías, BSO, libro de arte, miniguía oficial...

■ Héroes como Squall, Tidus o Cloud se enfrentarán a sus archienemigos de los juegos de la saga *FF* para restaurar el equilibrio entre el bien y el mal.



■ En el modo historia debemos recorrer niveles con "casillas" donde nos esperan combates, tesoros, pociones...







■ De primeras podremos pelear con personajes de los 10 primeros *FF*, aunque hay otros ocultos (de *FFXII* por ejemplo).

Los héroes y villanos más carismáticos de la saga *Final Fantasy* se enfrentarán en épicos combates llenos de posibilidades, muy divertidos y con toda la magia de estos mitos del rol.



» SE PARECE A...



CRISIS CORE: FFVII

La otra superproducción de Square Enix exclusiva de PSP es un juego de rol, pero comparte con este toda su magia y elementos como personajes.



TEKKEN DARK RESURRECTION

Hasta el momento, es la referencia de los juegos de lucha en PSP. Aunque en *Dissidia* las peleas van mucho más allá con sus muchos toques roleros.

PS3 | UBISOFT | SIMULADOR DE VUELO | SEPTIEMBRE

Heroes Over Europe

EL CIELO DE EUROPA SE TIÑE DE ROJO

Hace 4 años pudimos disfrutar en PS2 *Heroes of the Pacific*, un notable simulador de vuelo que recreó con acierto las mejores batallas aéreas de la II Guerra Mundial en el frente del Pacífico. Pues en septiembre recibiremos en PS3 su secuela, ambientada en el mismo conflicto pero en el Viejo Continente. *Heroes Over Europe* nos pondrá a los mandos de más de 40 aviones reales perfectamente realizados (como el Tomahawk Mk.IIa) en batallas históricas que nos llevarán a localizaciones como Dover, los Alpes o Berlín. El control de los aviones nos ha gustado bastante, con dos tipos de control distintos (arcade y profesional). Quizá echemos en falta más tipos de cámara (sobre todo interior), pero los combates ofrecerán interesantes alternativas, como una especie de zoom que ralentiza la acción sobre un enemigo para que podamos disparar a sus puntos más débiles. Y por si el modo Campaña no os parece suficiente, *Heroes Over Europe* llegará con un buen Online bajo sus alas, con 4 modos de juego distintos para hasta 16 jugadores y jugosos contenidos descargables desde la Store. Si os gustan los simuladores de vuelo, no lo perdáis de vista.

» SE PARECE A... IL-2 STURMOVIK
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ *Heroes Over Europe* es un simulador de vuelo que nos sumergirá en las más famosas batallas de la II Guerra Mundial, en el frente europeo.

■ Gráficamente está muy bien, pero echamos en falta más cámaras.



■ Podremos pilotar más de 40 aviones reales, entre la Campaña y los 4 modos Online para hasta 16 jugadores.



■ *DIRT 2* será un simulador de velocidad que nos pondrá al volante de distintos vehículos (todos relacionados con el rally) en variadas pruebas como retos contrarreloj, carreras contra otros coches, desafíos "off road"...

PS3 Y PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | SEPTIEMBRE

Colin McRae DIRT 2

MUCHO MÁS QUE UN SIMULADOR DE RALLY

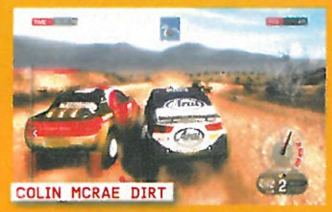
Desde sus inicios en PSone, la serie *Colin McRae* siempre ha sido un referente en los juegos de rally. En su estreno en PS3, Codemasters nos ofreció un enfoque más abierto de esta especialidad, manteniendo las buenas sensaciones al pilotar pero aumentando el abanico de retos disponibles. Una tendencia que se va acentuar más en su secuela. En *DIRT 2* recorreremos el mundo compitiendo en varios tipos de pruebas (tramos cronometrados, carreras contra otros coches, desafíos off-road...). Al avanzar acumularemos experiencia y subiremos de nivel, lo que nos dará acceso a otras pruebas y a pasta para comprar más coches. Habrá más de 40 modelos reales, estructurados en 7 categorías (de rally, buggies...) y con novedades tan molonas como el Hummer HX.

Lo que más nos gusta es el control, muy preciso, aunque requiere que nos adaptemos a la superficie del circuito y las peculiaridades del coche. Eso sí, la física sigue siendo mejorable y la sensación de velocidad no es muy buena, aunque seguro que lo mejoran en la versión final.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

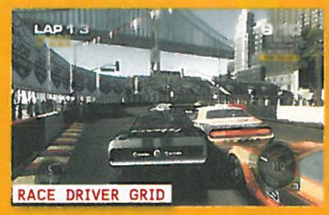
Será tan espectacular y jugable como el primer *DIRT* pero más completo gracias a sus nuevas opciones, coches y desafíos.

» SE PARECE A...



COLIN MCRAE DIRT

El primer *DIRT* nos dejó un enfoque del rally más "abierto" (carreras contra otros coches, etc). En *DIRT 2* se va a acentuar esta tendencia.



RACE DRIVER GRID

Se parece más a *GRID* que a los *Colin*: más disciplinas al volante, relación con otros pilotos, miniretos en carrera, opciones como "rebobinar"...

Gráficamente será similar al primer *DIRT* y a *GRID*, ya que usa el mismo motor gráfico EGO. También lo veremos en el juego de F1 que Codemasters lanzará en 2010.

En nuestro camino para llegar a ser el mejor piloto, competiremos en lugares como Croacia, Estados Unidos, Marruecos, Londres o Japón.

***DIRT 2* va un paso más allá y nos ofrece carreras más variadas y con más vehículos que las de un simulador de rally al uso.**

Habrá unos 40 modelos reales (tan molones como un Hummer) y podremos modificar su estética con pegatinas y otros adornos.

PS3 | CODEMASTERS | SHOOT´EM UP | 8 DE OCTUBRE

Operation Flashpoint Dragon Rising

¡¡¡ESTO SÍ QUE ES LA GUERRA!!!

En 2001 apareció en PC *Operation Flashpoint*, un título que (junto a sus expansiones) pretendió llevar los juegos de guerra un paso más allá en el terreno de la simulación. Su idea era ser un shooter táctico lo más realista posible. Nada de espectaculares tiroteos entre nosotros y 40 soldados enemigos. Nada de que te den un tiro y tú te escondas en una esquina y te cures solo. En los *OF* cada bala cuenta, una mala decisión desemboca en un fatal desenlace y un solo impacto puede acabar con la vida de tu soldado. Pues con esta misma idea (aunque sin los creadores del original), Codemasters resucita está franquicia en PS3. *Dragon Rising* nos lleva a un conflicto entre Estados Unidos y China en la isla rusa de Skira. Un lugar cargadito de petróleo de 220 kilómetros cuadrados que podremos recorrer con libertad, a pie o a bordo de distintos vehículos, cumpliendo distintas misiones. Y todo bajo una vista en primera persona y dando órdenes a nuestros hombres. Lo dicho, esto no es *Call of Duty*. Aquí las tácticas militares, el conocimiento del terreno y la buena colocación de nuestros hombres son casi más importantes que la puntería. Avisados quedáis...

» SE PARECE A... GHOST RECON ADV. WARFIGHTER 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Este shooter táctico busca el realismo por encima de todo. Aquí no vale de nada disparar a saco. Sé cuidadoso y coloca bien a tus hombres.



El juego se desarrolla en la isla de Skira, invadida por China. Nosotros formaremos parte de las fuerzas especiales norteamericanas.



Habrá misiones nocturnas. Menos mal que iremos bien equipados.



Nuestro equipo estará formado por cuatro héroes y podremos fusionar sus poderes para ejecutar combos devastadores. Hay más de 250 en total...

El juego es un Action RPG que nos permite controlar un equipo de 4 personajes Marvel al mismo tiempo.

Elegir bien a nuestro equipo será una de las claves de la victoria. Cada héroe tiene sus virtudes y defectos y pueden influir en los demás.

Podemos jugar solos o con 3 amigos más tanto offline como online gracias a su multijugador. Genial.

Habrá contenidos y personajes descargables cuando salga el juego, como Juggernaut y otros por confirmar.

Iron Man y el Capitán América lideran los dos bandos enfrentados, aunque habrá más de 25 personajes Marvel controlables.

PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | ACTION RPG | SEPTIEMBRE

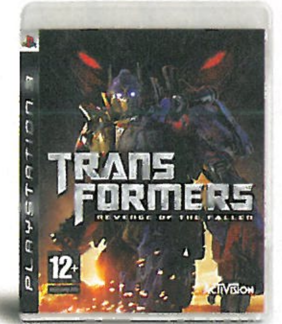
Marvel: Ultimate Alliance 2

GUERRA CIVIL ENTRE SUPERHÉROES

El Gobierno americano, tras un enfrentamiento entre héroes y villanos en el que mueren 600 inocentes, crea el Acta de Registro de Superhéroes, por la cual todos deben desvelar sus identidades secretas y ser "controlados" por el Gobierno. Inmediatamente se crean dos bandos: los que se oponen al Acta, liderados por el Capitán América, y los que están a favor, comandados por Iron Man. Esta es la trama que da pie a *MUA2*, Action RPG ya hemos podido jugar en PS3 (aunque también saldrá en PS2 y PSP) que mantendrá intactas las virtudes de su antecesor, pero que contará con mejoras y añadidos. Se mantendrán los equipos de 4 superhéroes (que podremos modificar y mejorar cuando queramos) con los que cumplir misiones dependiendo del bando elegido, usando los poderes y habilidades únicas de cada héroe, ya sea por sí solos o creando combos entre dos personajes para dar lugar a golpes devastadores. Y como es habitual en el género, podremos mejorar poderes, conseguir bonificaciones, desbloquear extras y jugar hasta cuatro jugadores a la vez, ya sea online u offline.

» SE PARECE A... MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un Action RPG que sigue la línea de su antecesor, con una trama sólida y mejorado tanto en calidad técnica como en jugabilidad y contenidos.



Regalamos 10 Juegos PS3
Transformers
La Venganza de los Caídos

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play128 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play128 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de agosto al 16 de sept.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play128 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *TRANSFORMERS LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS* para PS3 que ACTIVISION y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» Transforma-logo

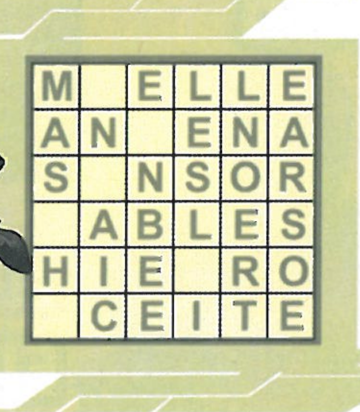
Llega el momento en el que tu elección tiene premio. Si conoces a los transformers no tendrás problema para reconocer uno de sus logos e indicarnos cuál de los tres siguientes puede ser.
¡Elige bien para disfrutar en casa de la diversión más gigantesca y brutal!



Solución:

» Temático Robótico

Comprobemos a continuación si os desenvolvéis bien con el vocabulario robótico y con todas las piezas que pueden formar parte de un gigantón automatizado.
Completa todas las palabras que se refieren al mismo tema con las letras que faltan, y con las letras que has colocado deberás formar otra palabra referente a lo mismo.
Que no se diga que no podemos con las máquinas...



Solución:

» Humor

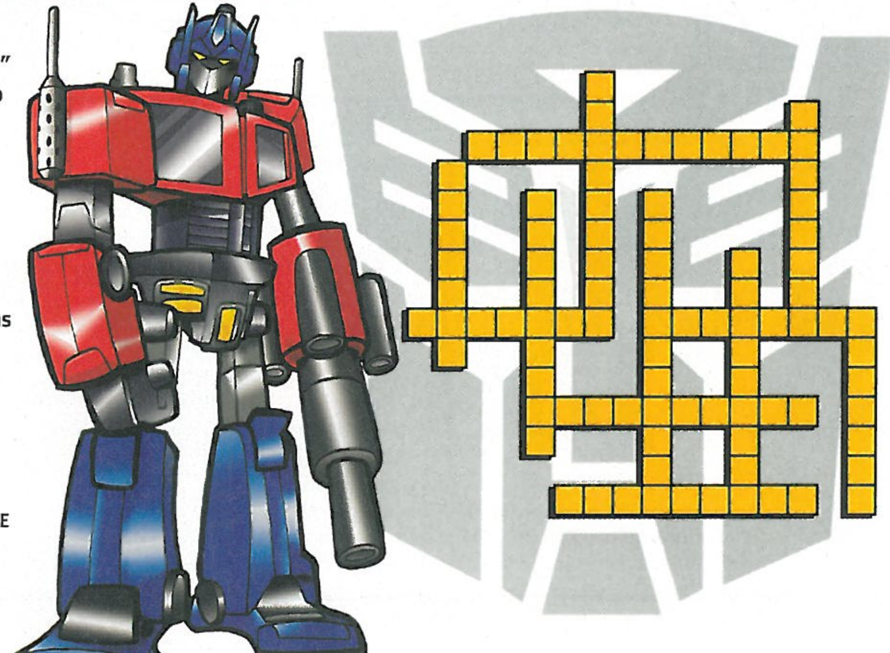






» Cruzada de Letras

Nuestra famosa cruzada de letras se "transforma" ahora en un improvisado escaparate donde podremos colocar los nombres de doce famosos transformers con tu valiosa ayuda. ¡Únete a un bando y salta a la acción con esta divertida prueba de letras encasilladas!



NOMBRES:
BONECRUSHER - JETFIRE
RATCHET - BARRICADE
BUMBLEBEE - OPTIMUS PRIME
SCORPONOK - DEVASTATOR
GALVATRON - MEGATRON
SKYWARP - CYCLONUS

» GANADORES

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 126:
Red Faction Guerrilla

- Borja García Paz (A Coruña)
- José Romero Villalobos (Badajoz)
- David Barragán (Barcelona)
- José Luis Castañar (Castellón)
- Alberto Jiménez Barranco (Granada)
- Damián Donaire Santos (Granada)
- Antonio Jesús López González (Jaén)
- Alberto Gil Vivas (Madrid)
- Luis Ángel Bonafau Moreno (Navarra)
- Jorge Ramón Álvarez (Sevilla)

10 años PlayManía

LA HISTORIA DE PLAYMANÍA AÑO A AÑO

2007 El nacimiento de PlayStation 3

Hay acontecimientos que lo eclipsan todo, y el lanzamiento de una nueva generación de consolas es uno de ellos. Eso sí, un lanzamiento atípico, porque no fue cuando siempre, a finales de año, coincidiendo con la campaña de navidad. Y pocos meses después pudimos disfrutar de juegos que han marcado época.

LA CIFRA

200.000 Smackdown

A finales de 2007, el juego *WWE Smackdown vs Raw 2007* había vendido, sólo en nuestro país, la friolera de 200.000 copias (*SVR2008* vendió 35.000 en una semana). Una cifra nada desdeñable, al nivel de fenómenos como *GTA San Andreas*. Eso sí, por las mismas fechas PS2 alcanza la cifra de 120 millones de unidades vendidas en todo el mundo. Y los juegos de PS3 empiezan a marcar sus propios récords. *Resistance* alcanza en junio los 2 millones de copias vendidas en todo el mundo. El primer juego de PS3 en conseguirlo. Eso sí, en diciembre *Assassin's Creed* le superó con creces, vendiendo 2 millones y medio en sólo dos semanas.

EL JUEGO DEL AÑO

Assassin's Creed

La primera gran aventura para PS3 se llevó el premio a mejor juego del año, seguida por *Call of Duty 4 Modern Warfare*. La innovadora ambientación (en las Cruzadas) y la libertad de movimientos que permitía nos conquistaron a todos. *God of War II* se llevó el galardón a mejor juego de PS2, seguido de *Final Fantasy XII*. Y en PSP, el premio se lo llevó el sorprendente *Silent Hill Origins*, seguido de *Metal Gear Solid Portable Ops*.

EL ACONTECIMIENTO

El lanzamiento de PS3

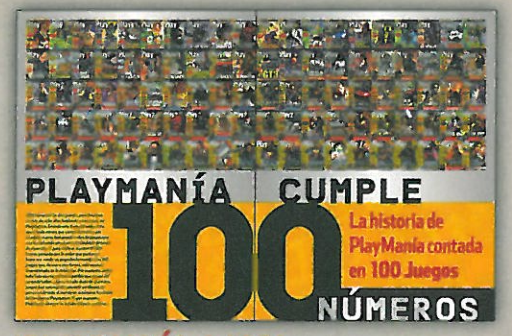
El 23 de marzo de 2007 se pone a la venta en Europa la consola más avanzada del mercado. Sus posibilidades de comunicación, la tecnología Blu-ray de Alta Definición, la capacidad técnica de sus procesadores, la colocan como la máquina más deseada... y la más cara. 600 eurazos que no frenaron las largas colas que se produjeron en algunos comercios es 22 de marzo a las 00:00 horas...



LOS MEJORES MOMENTOS

¡LLEGA PS3! Ante el inminente lanzamiento de PS3 os preparamos un suplemento muy especial, una revista dedicada a la nueva máquina de Sony en la que os contamos las excelencias de la máquina y pasamos revista a los primeros juegos en lanzarse.





¡PLAYMANÍA A 100! Se dice pronto, pero aguantar 100 números no es fácil. Os lo tenemos que agradecer a vosotros y lo hicimos con nuestros 100 juegos preferidos de la historia PlayStation.

¡PRIMICIA MUNDIAL! Como la lucha libre os gustaba, nos fuimos a Japón para jugar antes que nadie al nuevo *Smackdown*. Los chicos de Yuke's estuvieron amabilísimos.



UNA DE CURIOSIDADES...

Va de cumpleaños. Se celebraron muchos: la saga *Final Fantasy* y *Metal Gear* cumplen 20 años; *Kingdom Hearts* 5 años y Lara Croft celebra su décimo aniversario (aunque técnicamente nació en noviembre del 96). Nosotros celebramos nuestro número 100, que no es un "cumple", pero también hace ilusión.

San Andreas triunfa en Japón. Pocos juegos occidentales triunfan en el cerradísimo mercado Japonés. Rockstar lo intentó con *GTA San Andreas* (bajo el sello de Capcom)... Y en los primeros días vendió 220.000 copias. El mayor éxito occidental en Japón.

El año de la TV. Siempre ha habido juegos basados en series (*24, Buffy, Alias*...), aunque menos que basados en películas. Eso sí, en 2007 jugamos a *Los Soprano, CSI, Los Simpson, Perdidos*, se anunció *Héroes*...



San Andreas es de los pocos juegos occidentales que ha triunfado en Japón.

LOS JUEGAZOS DE 2007



FINAL FANTASY XII



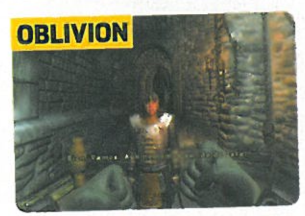
RESISTANCE



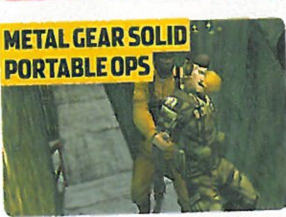
MOTORSTORM



GOD OF WAR II



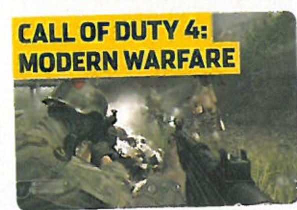
OBLIVION



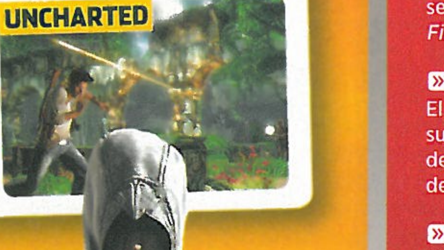
METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS



ASSASSIN'S CREED



CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE



UNCHARTED

EL PERSONAJE DEL AÑO

Altair

Nathan Drake (*Uncharted*) o algún cachas de la *WWE* podrían haber aparecido aquí, pero si hubo un personaje que marcó en 2007 ese fue Altair. No sólo protagonizó el juego del año: su carisma es tal que hasta Solid Snake le copió el vestuario.



ANALIZAMOS ASSASSIN'S CREED. Fue la sorpresa más agradable del año. Hoy día podemos decir que la mecánica se repite, que no da tanta libertad... En 2007 no había nada ni de lejos parecido.



El tiempo nos da la razón... y nos la quita

Planes de lanzamientos. Siempre se retrasan juegos, pero en 2007 se retrasaron muchos y muy gordos. Se van a 2008 *Residen Evil 5* (al final fue 2009), *Metal Gear Solid 4, God of War Chains of Olympus, GTA IV* y *LittleBigPlanet* (que sólo se iba a vender como descarga del Store). Hicimos un reportaje de *Saints Row* y el juego nunca llegó a salir... A nosotros también nos marean con las fechas...

La pregunta del millón. Vaya añito que nos disteis... ¿Qué me compro, PS3 o 360? La pregunta tampoco es extraña habida cuenta de la diferencia de precio entre las máquinas y que, en el momento del lanzamiento de PS3, 360 ya tenía un catálogo de juegos más amplio. En ese momento podría parecer una buena idea. El tiempo ha demostrado que la tecnología de PS3 era superior y que los catálogos no sólo se han igualado, sino que el de PS3 es superior.

El tercer reino de los corazones. Square Enix afirmó a principios de año que 2007 iba a ser muy importante para *Kingdom Hearts* y nosotros añadimos que era posible que se anunciara la tercera entrega. Meses después, Tetsuya Nomura (padre de la saga), lo desmiente: no se pondrá con *KHIII* hasta que termine su actual proyecto: *Final Fantasy Vs XIII*... ¡Pues estamos listos!

Disco duro para PSP. En eso trabajaba Samsung. El disco duro tendría 60 GB y sería de 1,8 pulgadas... Samsung acaba de lanzar un disco duro de estas características de 250 GB (para reproductores multimedia y del tamaño de una tarjeta de crédito), pero no hay dicho nada de PSP.

El culebrón de *Gran Turismo*. Después de que *Gran Turismo Online* (*GT4* con opciones online para PS2) y *Gran Turismo Portable* se quedaran en nada, Sony salió con *Gran Turismo HD*. Se trataba de un *Gran Turismo* para PS3 que se vendería de dos maneras: completito, con sus coches, circuitos y opciones en Blu-Ray y en cachitos a través de Store. Como el tema no avanzaba, al final Sony regaló *Gran Turismo HD* en el Store, como anticipo de *Gran Turismo 5*. Y como *Gran Turismo 5* tampoco se terminaba nunca, en 2008 se lanzó *GT5 Prologue*... Otro anticipo.

A vueltas con "iPSP". Las especulaciones sobre PSP no son nuevas. En 2007 se hablaba de la memoria interna y de la desaparición del UMD. Y preguntabais mucho por una pantalla táctil y sus posibilidades como teléfono móvil. Influencias del iPhone, que se lanzó en junio en USA.

El octavo pasajero. En enero os anunciamos a bombo y platillo que Sega tenía previsto lanzar dos juegos basados en la cinematográfica saga "Alien". Los planes hablaban de 2009 y pronto se empezó a oír *Alien Colonial Marines* y *Alien vs Predator* (entre otros). Como bien sabéis, de 2009 nada de nada y habrá que ver qué juegos y cuándo salen al final.



STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 11/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

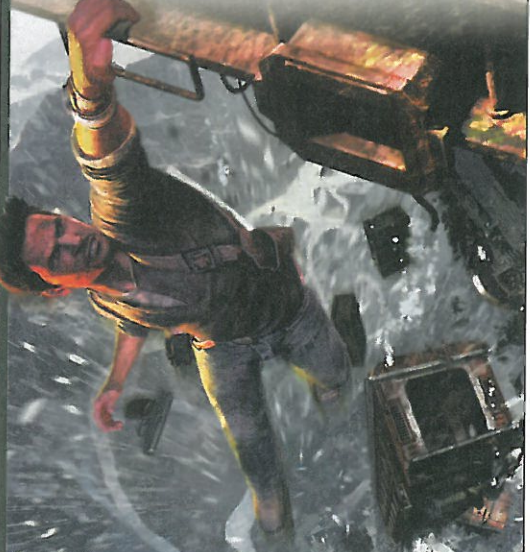
A LA VENTA EL **16** DE SEPTIEMBRE

» PREVIEW
WWE SMACKDOWN VS. RAW 2010

Vuelve la mejor lucha libre, con un juego cargado de novedades, nuevos luchadores y nuevas sorpresas. Si queréis saberlo todo sobre el nuevo *WWE Smackdown*, aquí lo encontraréis el mes que viene.

» REPORTAJE
UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES

Es uno de los juegos más esperados del año. Una aventura cargada de acción, novedades y un ritmo mucho más trepidante. Si os gustó la primera parte, con *El Reino de los Ladrones* vais a alucinar.



» REPORTAJE
TE LO CONTAMOS TODO SOBRE PLANET 51

La película del año va a tener un videojuego a su altura y el mes que viene os lo vamos a contar todo sobre los dos, peli y juego. ¿Y queréis saber lo mejor? Pues que "Planet 51" es producto 100% español y os aseguramos que va a conseguir que la gente de Pixar palidezca...



PLAYMANÍA MULTIMEDIA

No te pierdas nuestro CD del próximo número. Te estamos preparando nuevo y original contenido, con más vídeos de juegos, más trucos, más guías, wallpapers, reviews de PSP... Y seguro que alguna que otra sorpresita... ¡Disfruta a tope de tu PS3 y tu PSP!





*Más 5 euros de gastos de envío

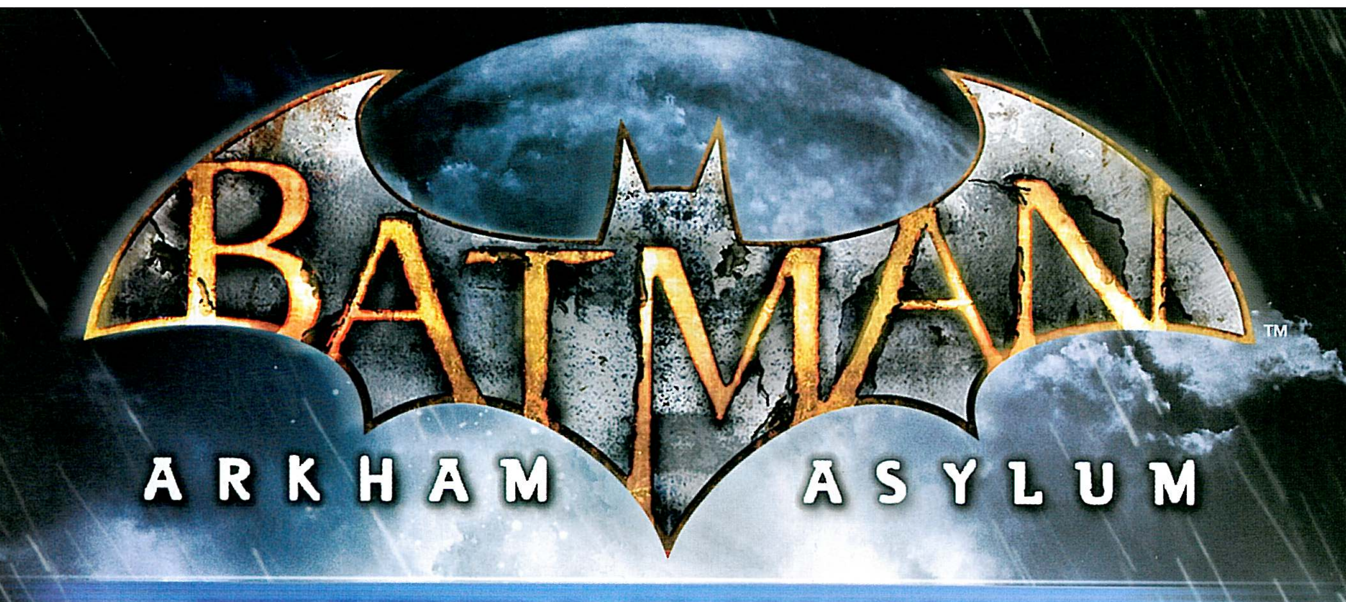
Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-playmania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

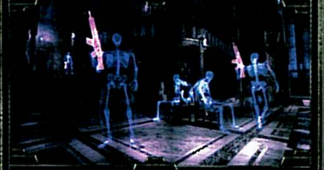


BIENVENIDO AL MANICOMIO





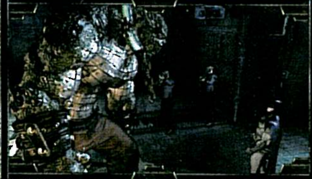
DESLÍZATE EN LAS SOMBRAS Y SIEMBRA EL TERROR ENTRE TUS ENEMIGOS.



USA TUS HABILIDADES DETECTIVESCAS Y TECNOLOGÍA FORENSE DE ÚLTIMA GENERACIÓN.



DESATA COMBOS BRUTALES CON EL INNOVADOR SISTEMA DE COMBATE FREEFLOW.



ENFRÉNTATE A LOS PEORES LUNÁTICOS DE GOTHAM: JOKER, HARLEY QUINN, BANE...















